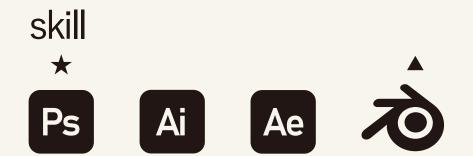


# **PROFILE**

Sakiyama Kaishin 權心

2005年 10月 1日

グラフィックデザイン学科 グラフィックアートコース







original work

#### カーポスター

594mm x 891mm

オフロードを走れることをアピールする為、砂漠化した地面にしました。車が映える様ビネット効果を追加したり、車に逆光をつけたりしました。



## 名刺デザイン

55mm x 91mm

全体的にシンプルで簡素な作りにしました。マイマークを馴染ませる為、薄い曲線を描き、ラフさを出しました。

#### デジタルポスター

1920px x 1080px

アクションアドベンチャーゲームである「Ghost of Tsushima」のデジタルポスターを制作しました。黒澤明作「七人の侍」から想を得て、全体的にモノクロで作成し、ワンポイントだけ山吹色を使用し、タイトルのインパクトを強めました。



## ポストカード

100mm x 148mm



4種類の動物を幾何学的にデザインしてみました。 一枚一枚、幾何学的に表現するポイントを変え、それ ぞれ異なる雰囲気になるよう製作しました。



original work

#### カバーアート

120mm x 120mm

アーティストの過去や作品アルバムなどを調べ、その アーティストの雰囲気や生き様などをジャケットで表 現しました。







#### 映画ポスター

120mm x 120mm

ジャンルがダークファンタジーの映画なので、全体的 に暗くし、不気味さやホラーさを演出する為、赤色を 光として入れました。背景は荒廃した街を写真合成で 作成しました。

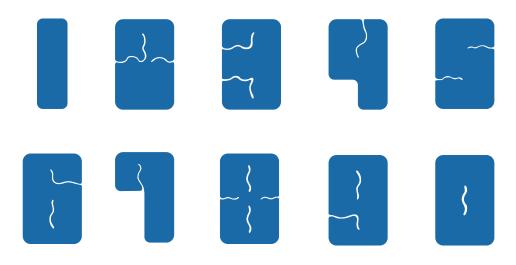
# SHALL

school work

#### タイポグラフィー

120mm x 120mm

小・中学生をターゲットに、カラスの行動特性や威嚇を受けないための方法を周知さるため啓発ポスターを制作。キャッチコピーを大きく配置し目立たせることによって、多くの人の目に止まるよう制作した。



#### ステッカー

Ф100 & Ф50

上のステッカーは綺麗で上品なデザインにしたかったので、平面的に描き、色は紺色と黄色ベースにしました。したのスッテカーキャラクターがカートゥーン風だったので、それに合う様に、明るめな色を使用し、楽しい雰囲気を演出しました。





ご覧いただき、ありがとうございました。