

ポ^oートフォリオ



陳 元鈞

陳 元鈞

01



名 前：陳 元鈞
チン ケンキン

出 身：台湾

生年月日：1999年04月12日

趣 味：大型バイク
サバイバルゲーム

台湾出身です。エロいフィギュアが大好きです。

女性の体の肉付き感が凄く魅力的で、力を入れ制作します。

これからも精一杯セクシーフィギュアを作りたいと思います。

何卒よろしくお願ひ申し上げます！

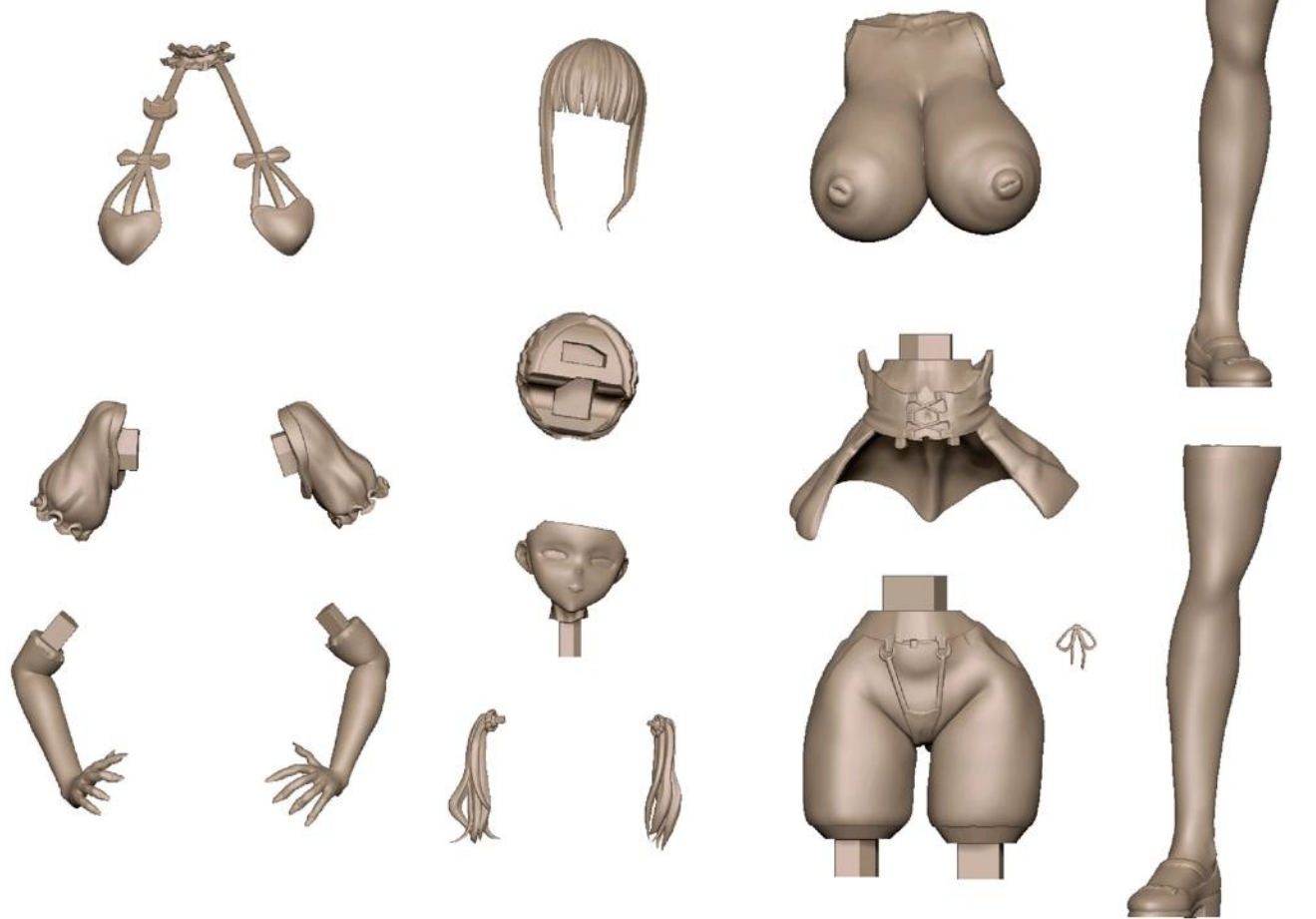
デジタル

秋芳あきら

作品名 : —
制作時間 : 61時間
使用ソフト : ZBrush
制作時期 : 2024年5月



今回作ったのは
イラストレーター
つるみかぎねさんの
オリジナルキャラです。
最近のフィギュアは有名な
イラストレーターの
オリジナルキャラが
増えていると思います、
だから自分も好きな
イラストレーターのキャラを
作ってみました。



メアリー バニーガール Ver.

作品名 : NIKKE
制作時間 : 61時間
使用ソフト : ZBrush
制作時期 : 2024年8月



最近大人気な
ソーシャルゲーム「NIKKE」
の中に登場する人物
メアリーを作ってみました。



西瓜ひな子

作品名 : 溺愛観察日記
制作時間 : 66時間
使用ソフト : ZBrush
制作時期 : 2024年6月



おるとろ先生のマンガ
溺愛観察日記に
登場する人物
西瓜ひな子です。



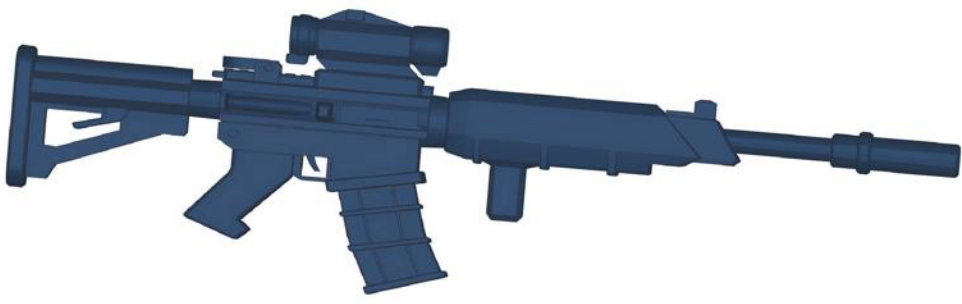


錠前サオリ

作品名 : ブルーアーカイブ
制作時間 : 77時間
使用ソフト : ZBrush
制作時期 : 2024年4月



ZModelerを勉強するため、
今回は武器を持っている
キャラクターを選びました。
銃とナイフは
12時間と8時間で作りました。

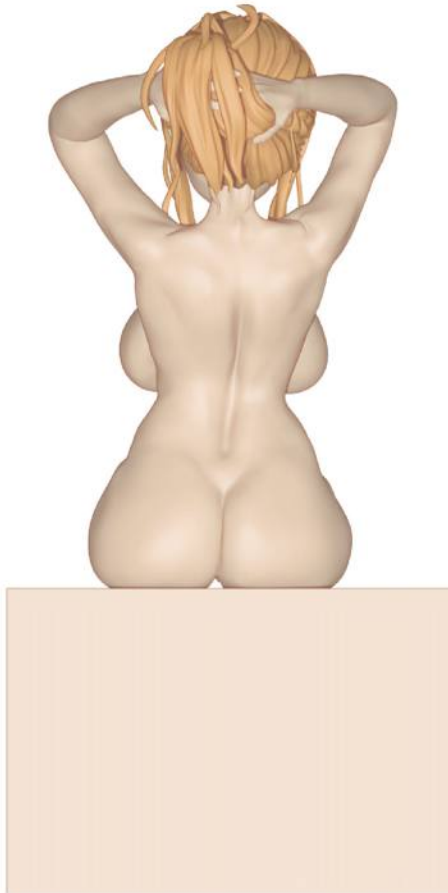


椿原ミラ

作品名 : Master Piece
制作時間 : 80時間
使用ソフト : ZBrush
制作時期 : 2024年3月



美少女フィギュア造形で
人体知識は何よりも
重要なことだと思います。
必ず身につけたいと思って、
このキャラクターを作ること
を決めました。
2024年の夏ワンフェスに
参加するため初めて
分割をやってみました。



桔梗

作品名 : 犬夜叉
制作時間 : 140時間
使用ソフト : ZBrush
制作時期 : 2024年1月



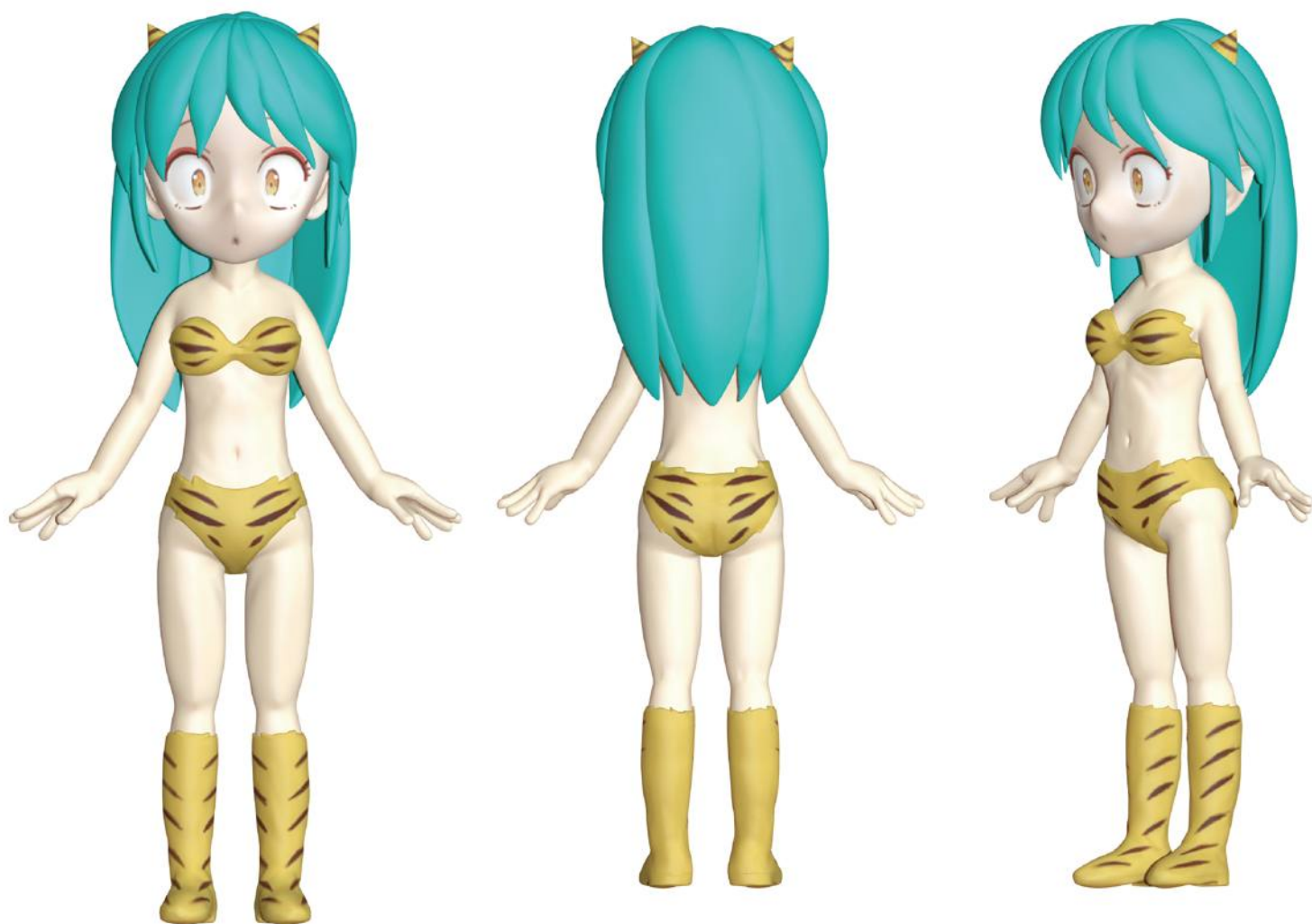
犬夜叉は私が小学生時代に初めて見たアニメです。その中に登場する桔梗は私の初恋の人です。巫女服の構造が全く分からなかったので、何回も家近くの神社の巫女さん達を観察しに行きました。



ラム

15

作品名 : うる星やつら
制作時間 : 12時間
使用ソフト : ZBrush
制作時期 : 2023年7月



授業でもらったデフォルメ素体でラムちゃんを作ってみました。
これはZBrushで初めてのキャラクター造形です。

アナログ

冬馬かずさ

水着Ver.

作品名 : WHITE ALBUM 2
制作時間 : 300時間
制作材料 :
体 : ニューファンド
他のパーツ : エポキシパテ
制作時期 : 2024年1月





初めての美少女フィギュアを作るなら、
やはり自分が大好きなヒロインを作りたい！
ということで決めましたが
人体構造に対して知識が圧倒的に不足のせいで、
何回もやり直しました。
すごく大変でしたが私は幸せでした。
このキャラクターを選んで作って良かったと思います。



ただ普通の動物を造形するのは面白くないので、半分骨の形を作ろうと決めて、狼の頭を作ってみました。

-2023.06



同じくスカルピーで作ったオオグソクムシです。

-2023.11

イラスト



好きなVtuberに贈ったイラストです。 -2022.01



よく一緒に遊んでくれてVtuberさんをAPEXのブラッドハンドをイメージして描いたイラストです。