

ポ  
ー  
ト  
フ  
オ  
リ  
オ

山  
川  
真  
由



## Profile

名古屋デザイナー学院  
ゲーム・CG学科 2DCGデザイン専攻

# 山川真由

生年月日 1999年8月10日  
出身地 愛知県

## 好きなもの

テニスの王子様/FGO / ヒプノシスマイク / 名探偵コナン  
忍たま乱太郎 / ワールドトリガー / ゴールデンカムイ

## 趣味

サッカー観戦(川崎フロンターレ、日本代表)  
寝ること / イラストを描くこと / 寺社仏閣巡り/アニメ

## 使用ツール

CLIP STUDIO PEINT	★ ★ ★ ☆ ☆
Photoshop	★ ★ ☆ ☆ ☆
Illustrator	★ ☆ ☆ ☆ ☆
SAI	★ ☆ ☆ ☆ ☆
Procreate	★ ☆ ☆ ☆ ☆
Blender	★ ☆ ☆ ☆ ☆

## 目標

キャラクターデザインなどを担当する2Dデザイナーを志望しています。  
そうなれるように、最近では人体のバランスを意識して、日々精進しています。



東京ゲームショウに出展した作品を第三回サイゲームスクリエイティブコンテストに向けてブラッシュアップした作品です。ブラッシュアップ前の作品は学内コンペティションでは佳作に入りました。テーマは「西洋ファンタジー」ということで、水属性の女性を描きたいと考えたので、水のエフェクトにあわせて衣装も青系統にまとめました。しかし、衣装が地味というフィードバックをいただいたので、衣装を中心にブラッシュアップさせ、この衣装に変更しました。



●表情差分



●東京ゲームショウ・学内コンペ提出作品



●ラフ



デザ魂様の【第26回】萌えキャライラストコンテスト<クリスマス編>に応募予定の作品です。  
萌えキャラがテーマでしたので、少し昔の萌えアニメを参考に絵柄を変えて作成しました。



●キャラクターデザイン



●ラフ



●線画



●没デザイン



ポートフォリオの表紙用に描いたイラストです。自分の「好き」を表現したかったので、自分の好きな和風×男子をテーマに作成しました。和風の表現画面全体であるために、雲を和風な形にし、画面全体に和紙のテクスチャを張ることで、和風を表現しました。



●三面図（制作中）



●キャラクターデザイン



●没デザイン

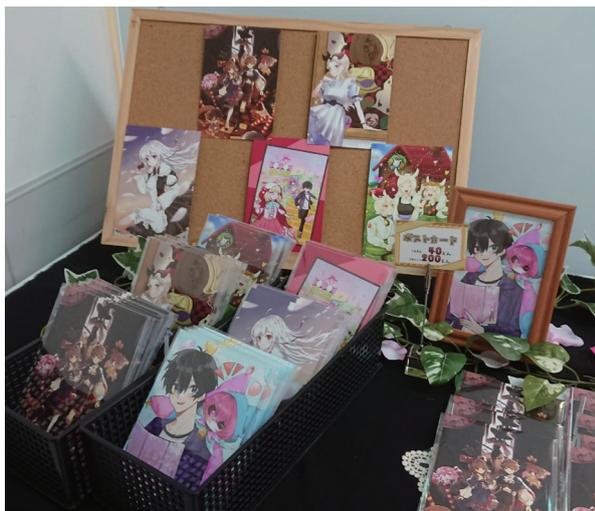




●使用した映像に登場する立ち絵



●販売したポストカードのデザイン



●デザイナーズマーケットでの展示の様子



●キャラクターデザイン：佐藤イザドラ千恵美さん

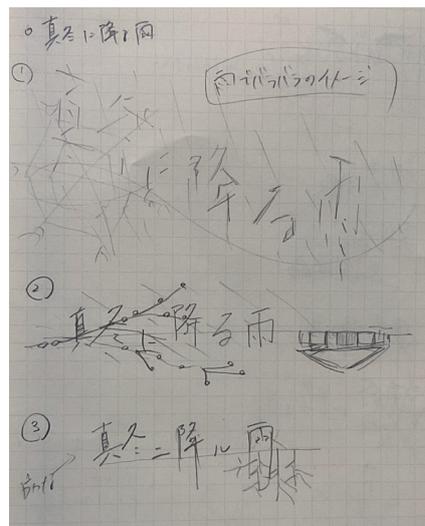
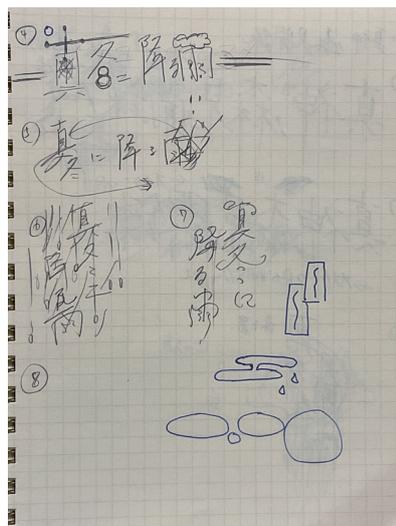
学校のイベントであるデザイナーズマーケットに向けて制作した作品です。他の方がデザインしたキャラクターデザインをもとに制作しました。



●完成



●加工前



●デザインラフ

授業で制作したゲームのタイトルロゴです。和風ホラーゲームを想定して制作しました。怖さメインのホラーゲームというよりも、怖いものの切なさや美しさのあるストーリー重視のホラーゲームを想定したので、 全体的に青色を入れ、美しさと切なさを、ひらがなの部分を血の色にすることでホラー感を表現しました。

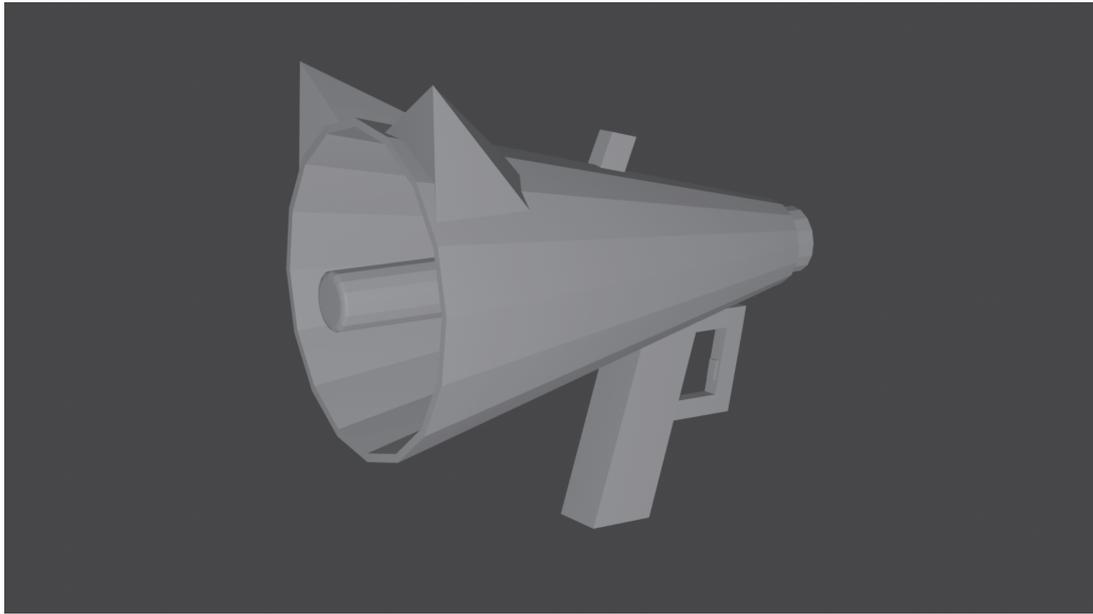


●キャラクターデザイン



●没デザイン

授業で制作している武器から考えて制作しているオリジナルの女の子です。現在立ち絵は制作中になります。



●武器



●横

●正面

●デザインラフ

現在授業でも制作している武器の3Dとそのラフです。猫と電気、そして女の子が持つことを想定して制作しています。このメガホンを使って言葉を話すとそれが光線となって敵を攻撃します。



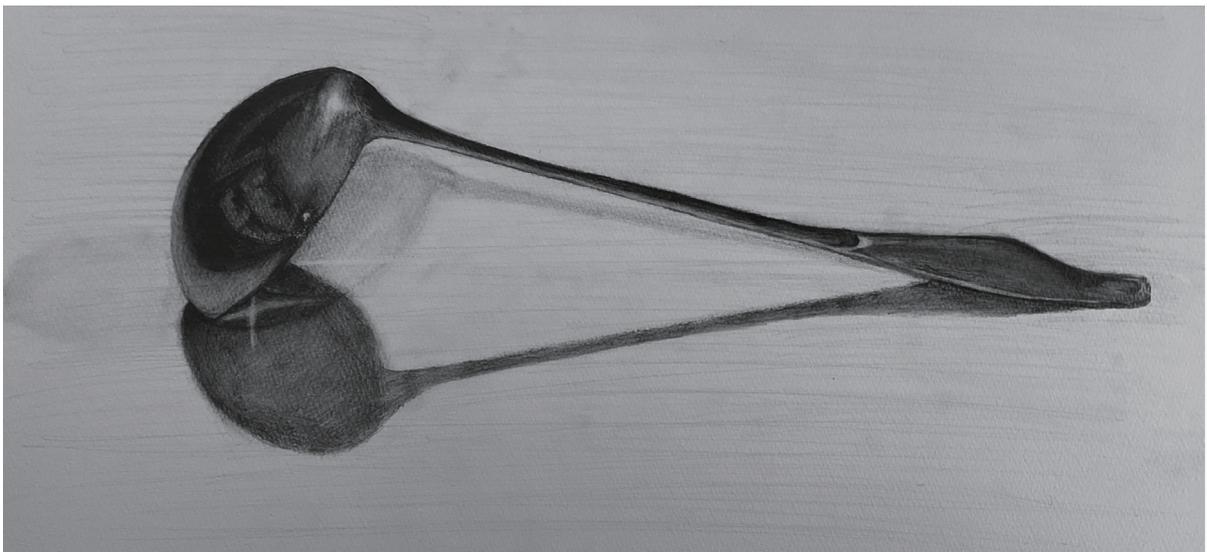




●ビン 6 h



●肖像画 俳優 大山真志さん 6 h



●おたま 4 h





●一日目



●3日目



●5日目



現在Twitterで、#100日チャレンジというハッシュタグを用いてオリジナル作品を1日1枚載せています。  
まだ始めたばかりですが、この調子で毎日あげられるように努力を続けたいと思います。



●2020 年



●2021 年



●2022 年 (入学後)

2020年ごろから現在までの成長記録です。