

# Port folio

Taguchi Kotarou



田口 彪太郎

Taguchi Kotarou

2003/05/02

school

専門学校名古屋デザイナー学院  
ゲーム・CG学科 3DCGデザイン専攻

hoby

ゲーム、ギター、音楽鑑賞、  
カフェ巡り、写真

contact

email  
NDG221235@adachi-gr.education

skill

blender ★★★★★

illustrator ★★☆☆☆

photoshop ★★★★★

3DCG

「キッチン」



# 3DCG

---

---



# 3DCG



## <coments>

授業でキッチンを制作しました。

白と黒を基調としたモダンなキッチンになるように制作しました。

制作時間 : 12 時間

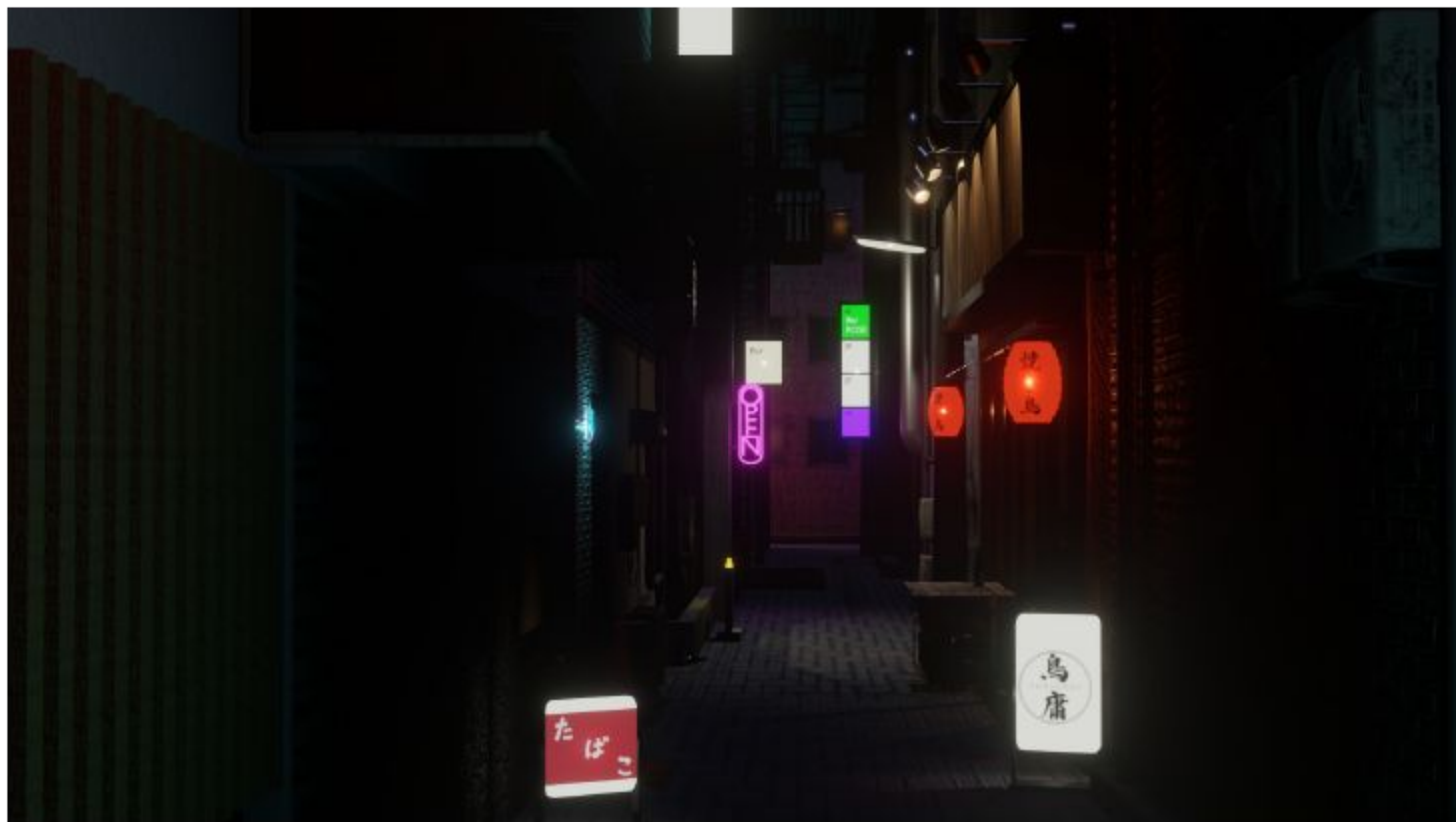
制作期間 : 2022/6 月～7 月

ポリゴン数 : 380,596

使用ツール : blender

# 3DCG

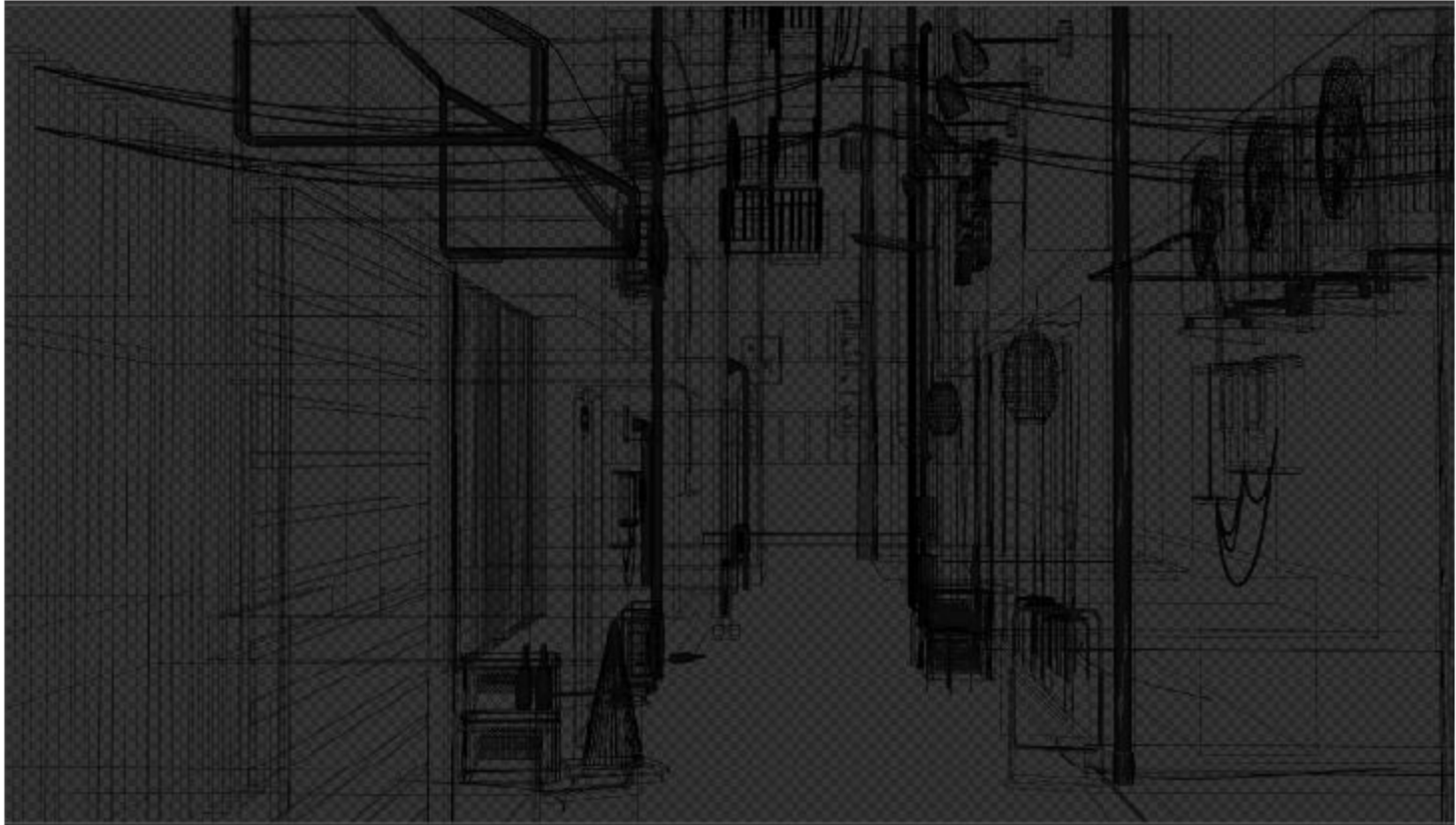
## 「都会の路地裏」



# 3DCG

---

---



# 3DCG



## <coments>

第三回サイゲームズクリエイティブコンテストに向けて制作した作品です。都会の雑居ビルや居酒屋などに囲まれた路地裏をイメージして制作しました。夜でも明るい街を意識してライティングをしました。

制作時間 : 50 時間

制作期間 : 2022/11 月 7 日～ 25 日

ポリゴン数 : 363,793

使用ツール : blender、PhotoShop

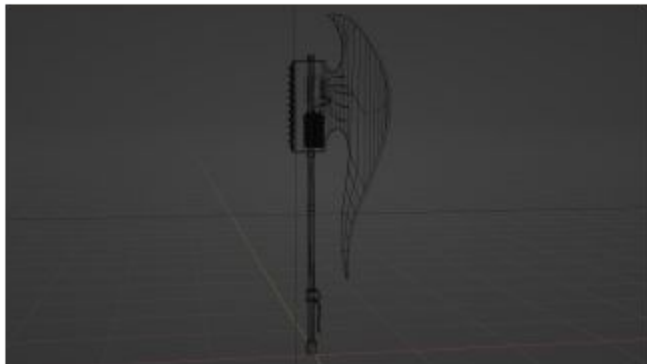


3DCG

「斧」



# 3DCG



## <coments>

授業の武器のモデリングで斧を制作しました。  
血が付くほど強くなるという設定を設けたので、  
刃の部分が大きく、血をストックする場所を作りました。  
刃の模様にも力を入れました。

制作時間 : 8 時間

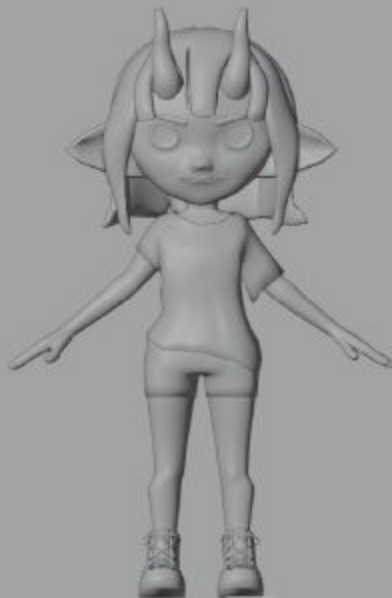
制作期間 : 2022/10 月～ 11 月

ポリゴン数 : 15,256

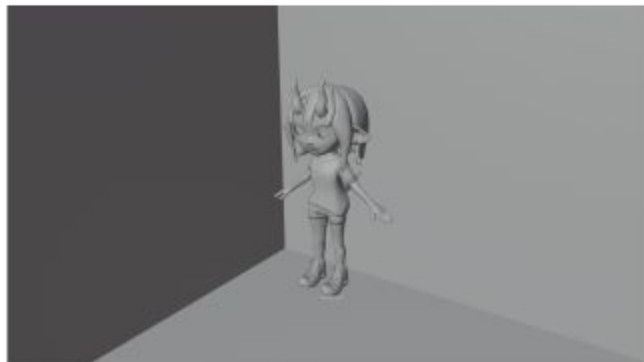
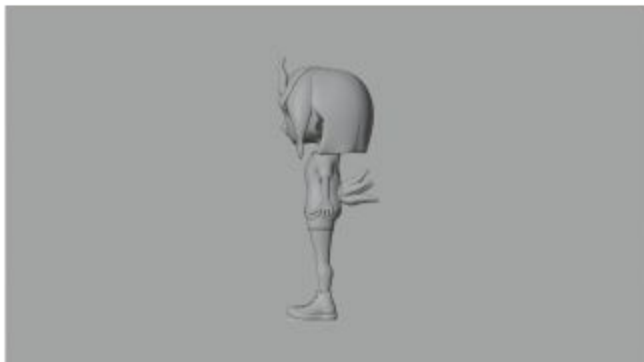
使用ツール : blender

3DCG

「うみうしちゃん」※制作途中



# 3DCG



## <coments>

授業のキャラモデリングで制作しました。  
スプラトゥーンのカラクターのいかの要素を  
ウミウシにして制作しています。  
体のバランスに気を付けて作っています。

制作時間 : 制作途中

制作期間 : 2022/10月～

ポリゴン数 : 58,138

使用ツール : blender

# デッサン

---



「りんご」

制作時間：6 時間  
制作期間：2022/06



「友人の手」

制作時間：8 時間  
制作期間：2022/07



「瓶」

制作時間：8 時間  
制作期間：2022/10

# デッサン

---



「常田大希様」

制作時間：12 時間

制作期間：2022/09/26 ~ 10/13



「マルス像」

制作時間：12 時間

制作期間：2022/11/07 ~ 11/25

# クロッキー

