

# PORTFOLIO

Yaoi Hikari

## Profile



Yaoi Hikari

矢追 光

名古屋デザイナー学院  
ゲーム・CG学科

2002年7月19日  
岐阜県出身

全商ビジネス文書実務検定 1級  
全商珠算・電卓実務検定 1級

## Skill

▽勉強中



▽自信あり

資格アリ



◆ 3D

◆ デッサン

◆ デザイナーマーケット

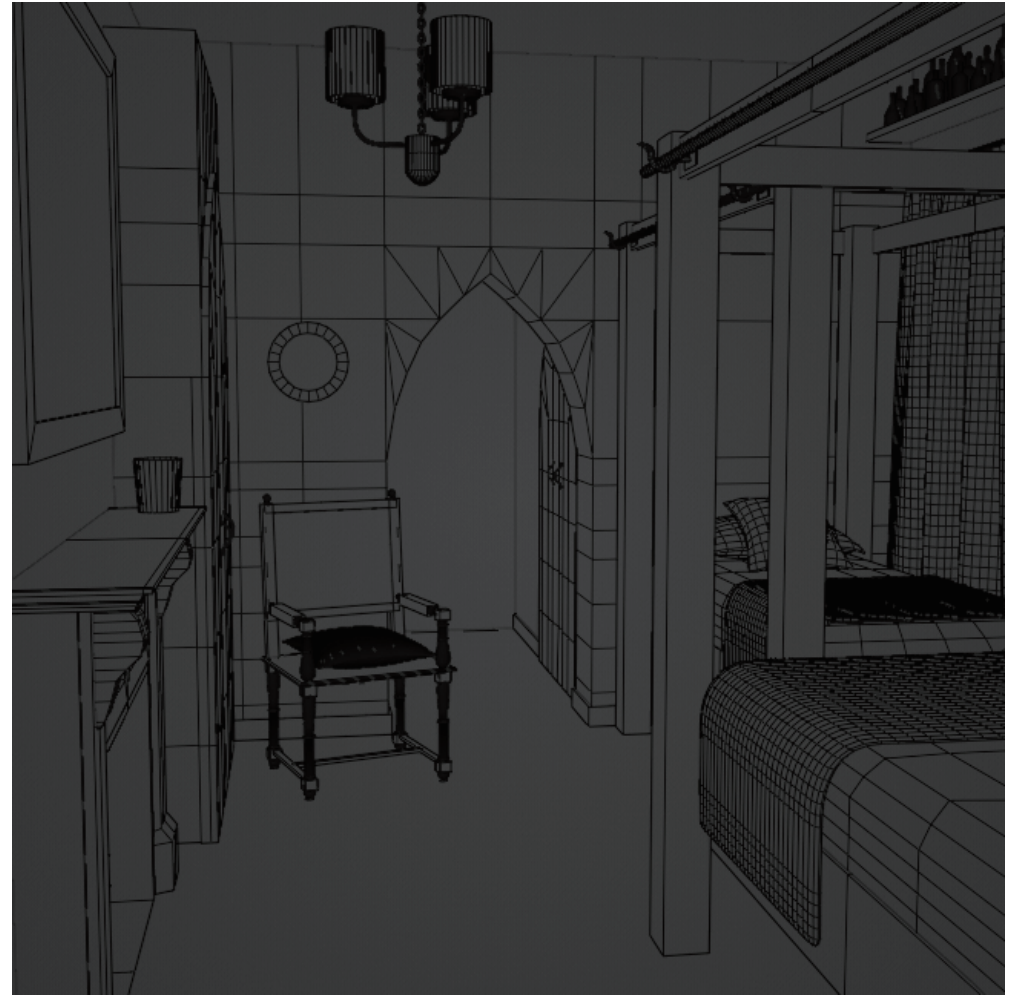




### ホテルの一室 時間 約24時間 ポリゴン数 64,127

イギリスにあるホテルの画像を参考に製作しました。  
家具の光の反射加減や大きさや高さに気を付けて製作しました。  
初めてblenderで製作したので苦労した点も多かったのですが、  
満足しています。





ソリッド

ワイヤーフレーム

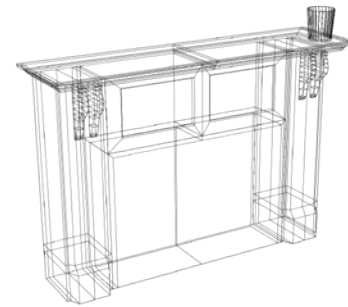
カラー



ソリッド



ワイヤーフレーム













ポムポムプリン 時間 約7時間 ポリゴン数 4,834

サンリオキャラクターのポムポムプリンを作成しました。  
キティちゃんと同様、柔らかい丸みのあるフォルムになるように  
気をつけました。



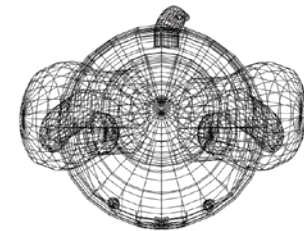
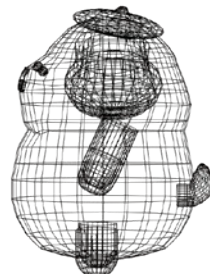
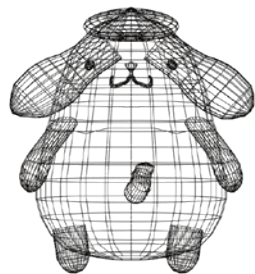
三面図



ソリッド



ワイヤーフレーム







ハローキティ 時間 約7時間 ポリゴン数 2,126

サンリオキャラクターのキティちゃんを作成しました。  
柔らかい丸みのあるフォルムになるように、顔や体の形に  
気をつけて作成しました。



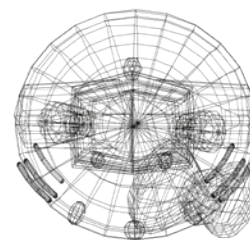
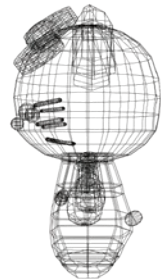
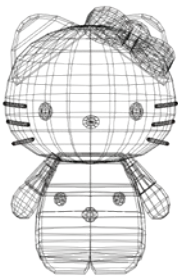
三面図



ソリッド



ワイヤーフレーム





バルセロナチェア 時間 約9時間 ポリゴン数 9,367

実際の大きさに合わせて制作しました。  
背もたれと座面が柔らかく見えるようこだわりました。



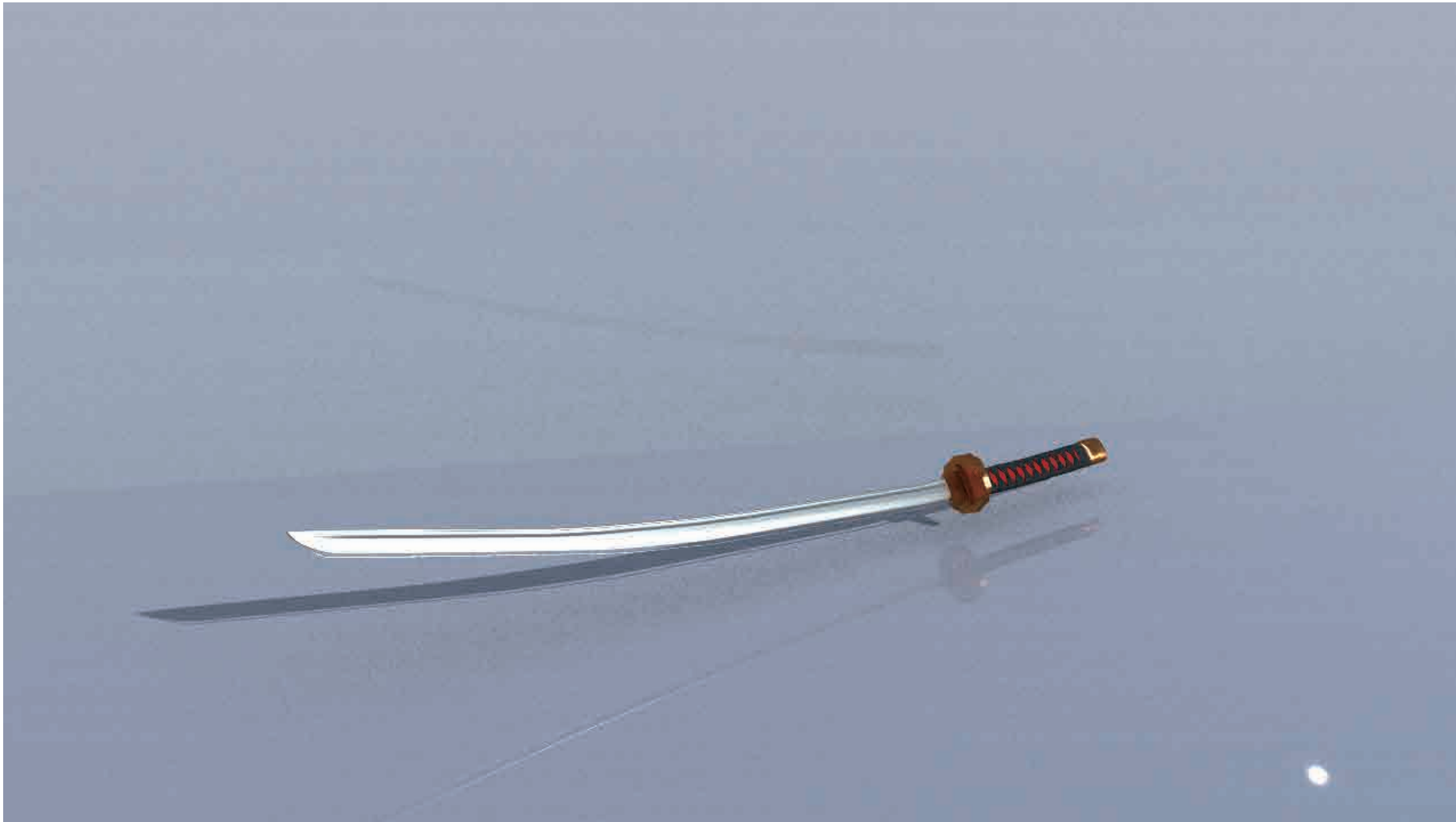


教会 時間 約 15 時間 ポリゴン数 27,750

東京ゲームショウ2021のテーマである「メビウスの輪」の永遠、無限の繰り返しを比喩的に表しているという意味から、生まれ変わり、転生思想を持つ宗教の礼拝堂をイメージしました。







刀 時間 約9時間 ポリゴン数 32,146

沖田総司が使用していたとされている刀「加州清光」をモデルに製作しました。

柄の柄巻の部分の革紐がきちんとまかれているように見えるよう輪のオブジェクトを何本も並べて再現しました。





カラー



ワイヤーフレーム



ソリッド

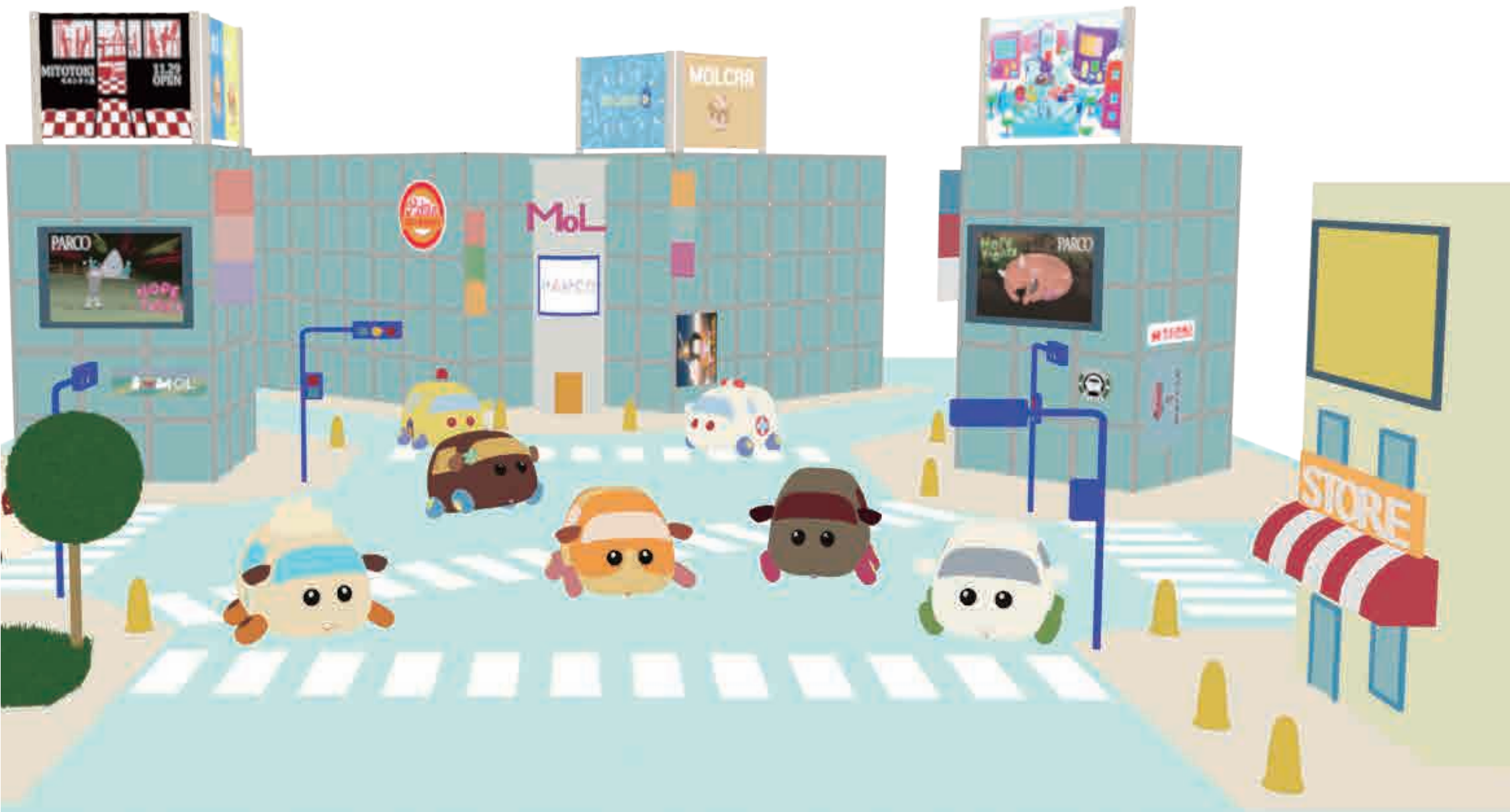


## 魔法の杖

時間 約7時間 ポリゴン数 24,750

魔法の杖を一からデザインし、製作しました。  
ピンクや紫、ティアラや宝石など、小さな女の子が好きそうな  
色やモチーフを意識して製作しました。





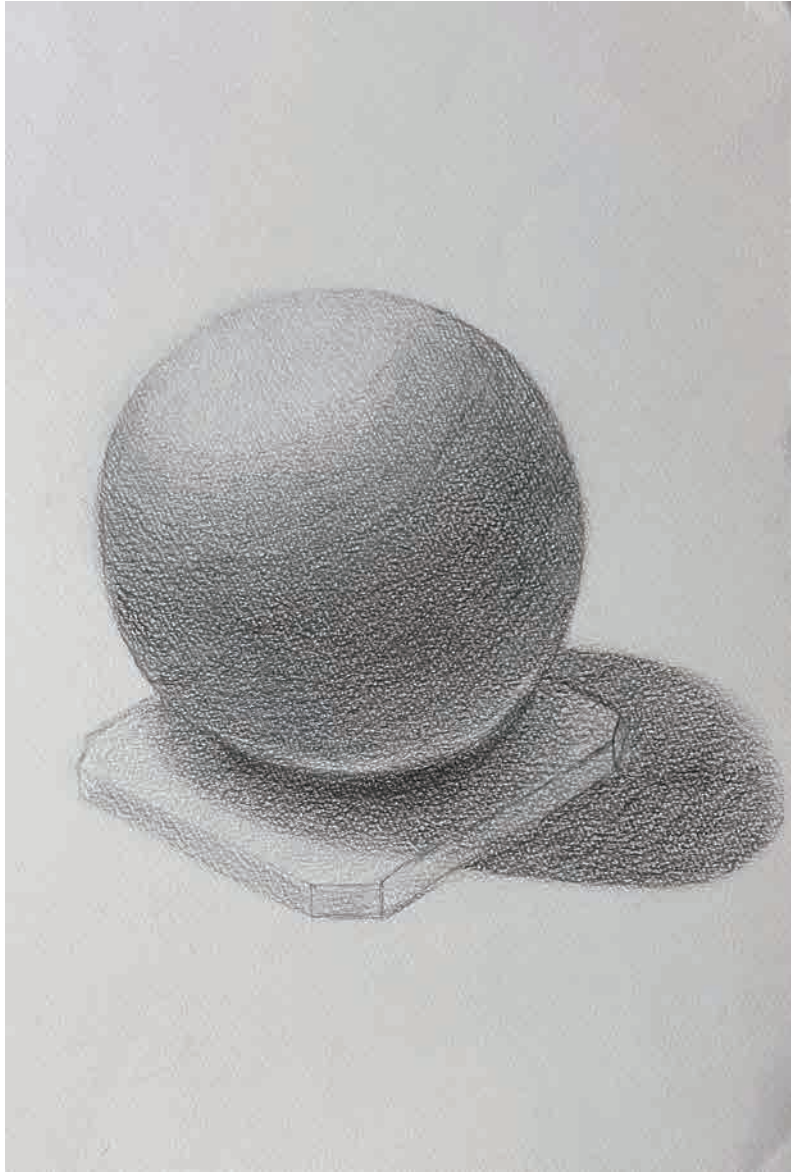


参考画像

モルカーTOWN 時間 約 20 時間 ポリゴン数 99,572

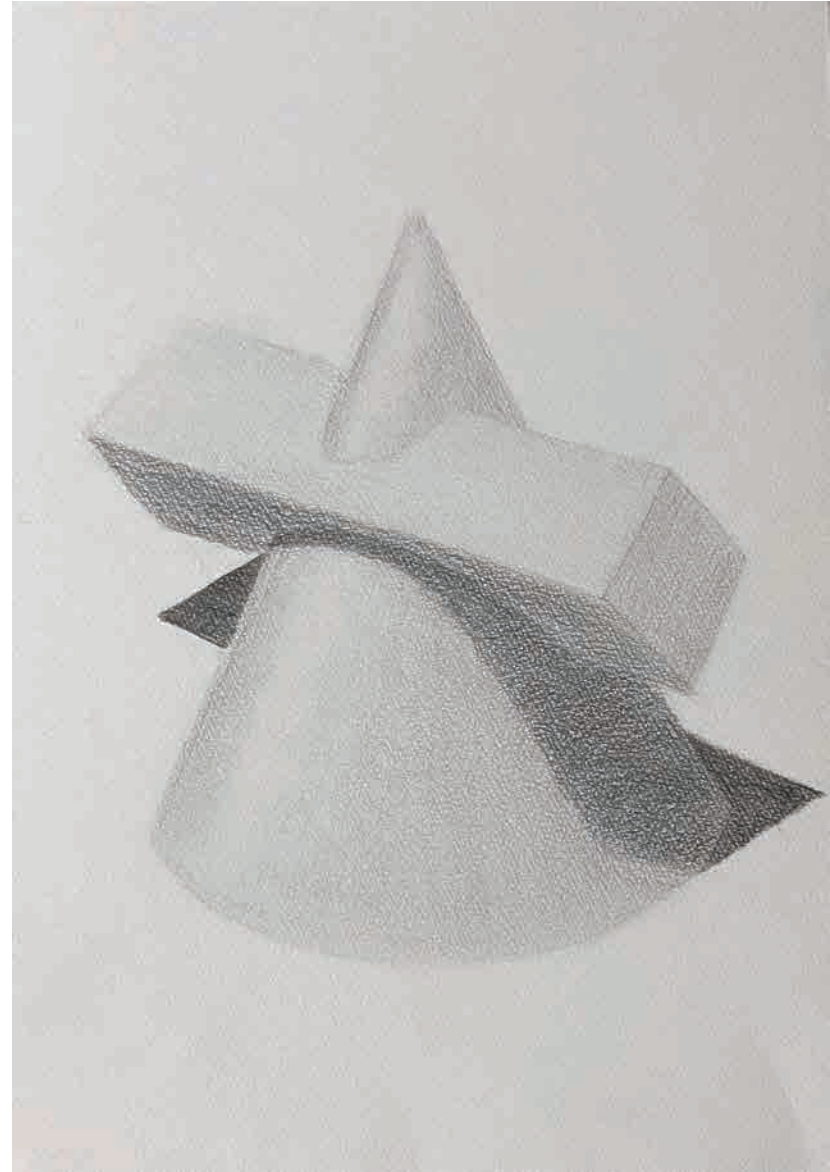
共同製作でモルカーTOWNを製作しました。  
背景のモデリングとテクスチャを担当しました。





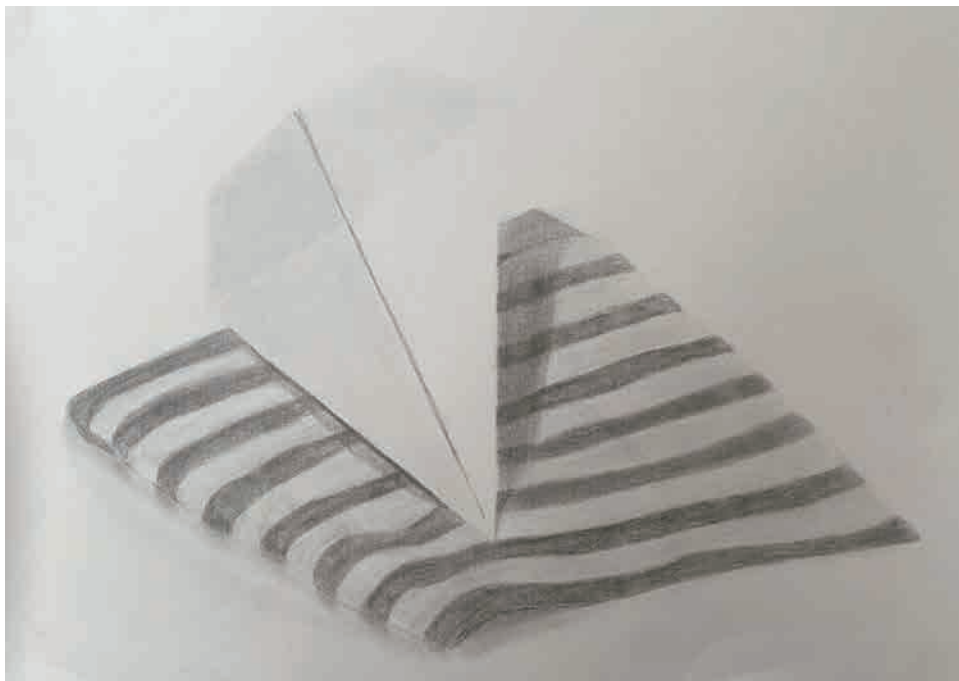
球

制作時間 6時間



圓錐角柱相貫體

制作時間 6時間



ガラスと布 制作時間 6時間

靴 制作時間 6時間

紙飛行機と布 制作時間 6時間



設定集の表紙



ステッカー、アクリルスタンド、設定集

当日の様子



キャラクター紹介のPVを作成しました。

## デザイナーズマーケット

宝石をモチーフにした女性アイドルユニットのグッズ販売を行いました。  
アクリルスタンド(二種)、設定集、ステッカーを販売し、完売させることができました。

**Thanks You !!**