



IWADE HARU
PORTFOLIO

PROFILE

岩瀬可瑚

i w a s e k a k o

名古屋デザイナー学院

ゲーム・CG 学科 ゲームグラフィック 専攻

2002.7.25生まれ

愛知県刈谷市出身



CLIP STUDIO PAINT



illustrator



Photoshop



blender



シミュレーションゲームのステルイラストを想定して描きました。

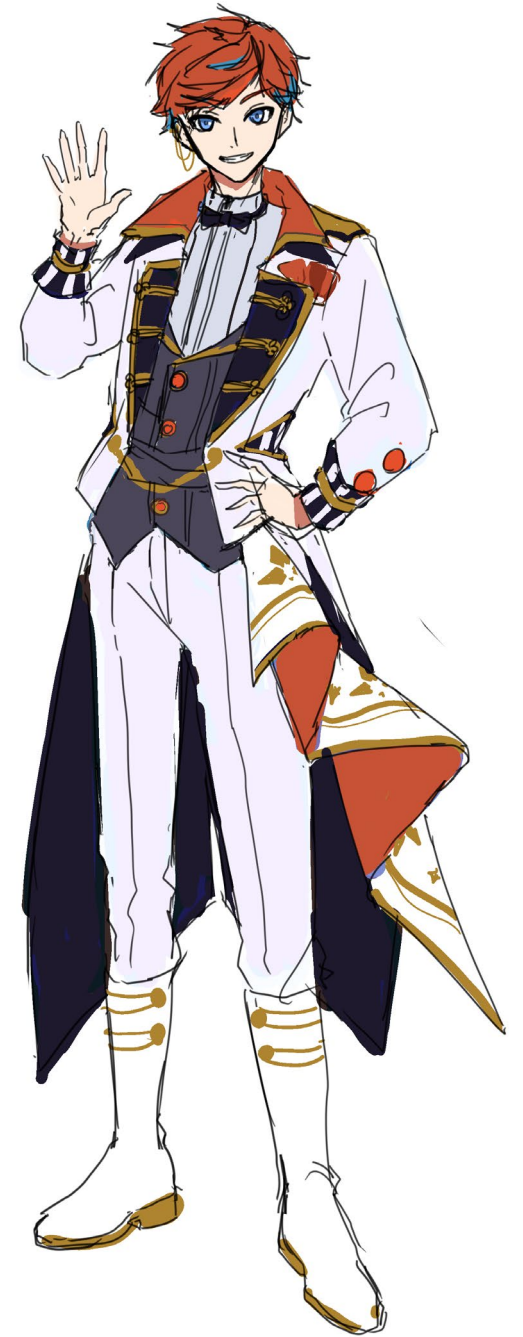
舞台上でマジックショーをするというイベントの様子です。

2Dイラスト

線画



キャラデザ



塗り



ラフ





ゲーム・CG学科のキャラクターをデザインしたイラストです。

あらかじめ決まっているキャラ設定をもとにデザインしました。

ゲーム・CG学科だとひとめ見て分かるような服装や配色にしました。



ゲーム・CG学科キャラクター課題

【キャラクター設定】

NDG学園 ゲーム・CG学科

銀路ちこ(ぎんじ ちこ)

158cm A型 7/28生まれ 女

3D専攻 2年生

○裏表が激しめ元気ギャル

FPSがめっちゃ強い 世界ランキング上位

自分の作った3DCGのキャラ、武器がゲームに実装されるのが夢
口癖「ウケる～」 「まじやばくね？」

賀條千桜(がじょう ちおう)

175cm AB型 3/24生まれ 男

2D専攻 2年生

○雰囲気イカつめなイケメンだけど実はドジで大雑把

乙女ゲームが大好き 月の課金額万単位

将来自分の描いたイケメンを世に放つのが夢

口癖「推せる～」 「推しが今日も尊い・・・」

【条件】

○服装は制服

青色が学科カラーのため必ず入れてください →

○この2人の立ち絵を描いて下さい

キャラクター性のあるポーズ付きをお願いします

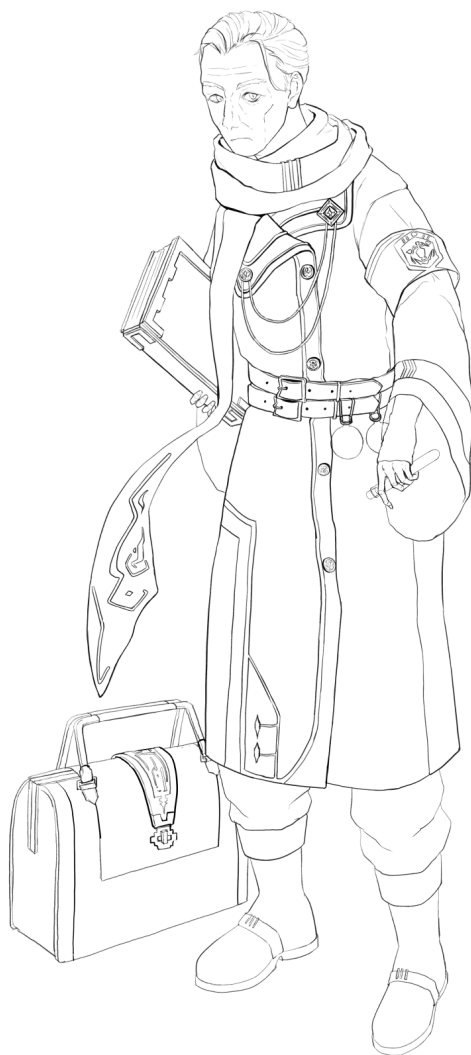
2Dイラスト

線画

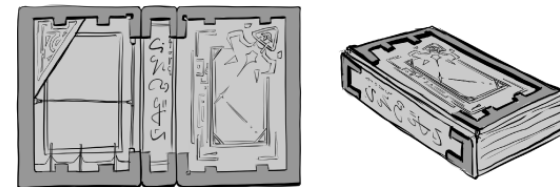


デザイン案

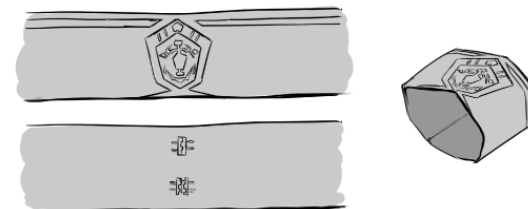




本



腕章



ボタン



70代の薬剤師の男性のイラストです。

顔のシワやたるみや、大きめの服を着ていても細身の体型だとわかるように意識し制作しました。



2022/5 20h



2021/6 15h



英雄クロニクル 専門学校イラストコンテスト2021に応募した作品をブラッシュアップしたイラストです。「半人半鳥の女性」というお題をもとに描きました。



2021/11 20h



2022/3 35h



ポートフォリオの表紙イラストです。

昨年11月に制作した表紙イラストを描き直しました。

腕の圧縮や手の構造など違和感のある部分を中心に修正しました。



ラフ



【2022年度】お正月干支イラストに応募した作品です。

正月飾りの花の中で遊んでいるこどもとトラを描きました。

主線なしの背景に挑戦しました。



友人の考えた元のデザイン



Live2D用にパーツ分けした立ち絵です。

友人の考えたデザインをもとに立ち絵の制作とパーツ分けをしました。



デザイン案



・線の強弱
・隙間
・斜め
・つぎの文字のメリハリ
・文字の認識は可能か
・角度をそろえる



ゲーム設定

「仮想世界に飛び込みダンスしお客さんを楽しませるリズムゲーム」

- ジャンル リズムゲーム
- ターゲット 10代後半～20代前半男女
- 設定 3DMVをバックに音ゲーをする。服やアクセサリなど衣装を自由にカスタマイズでき、組み合わせ次第でポイントなどが変わる。仮想世界の街並みを変えたり、ストーリーを見たりできる。
- タイトル danverse! (ダンバース) dance+Metaverse
- ロゴイメージ かわいい、近未来、明るい

英語タイトルなので読みやすく、ゲームの設定にあったものを30案出しました。デザイン案の中から、文字でかっこよさを、色で明るさや楽しさを、装飾で世界観を表現できるものを選びました。





昼



夕方



ラフ



夜(点灯)



主人公の部屋をテーマに二点透視の背景イラストを描きました。
曲作りが好きな女子高校生という設定です。



三面図



配色設定



シミュレーションゲームのステルイラストを想定して描きました。

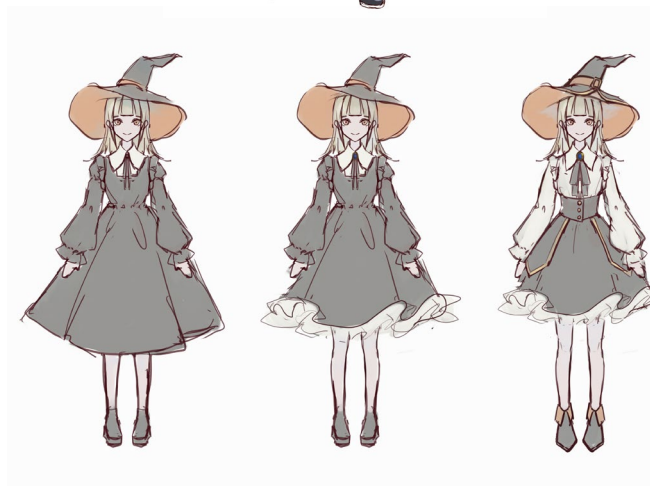
春、入学式を想定したイラストです。



線画



ラフ



塗り絵講座用に描いたハロウィンの線画を色塗りしたものです。

デジタル初心者の人でも簡単塗れるように描きました。

スカートのフリルは一回でバケツ塗りできるようこだわっています。



線画



ラフ



サンタクロースのお手伝い → 制限

・こゝろ

・ラッピング



デザ魂【第22回】萌えキャライラスト<クリスマス編>に応募した作品です。

サンタクロースのお手伝いをする小人をイメージして描きました。

顔周りにビビットな色を足してクリスマスの明るい雰囲気表現しました。



2021/11 5h



2022/2 10h



2022/3 15h



ラフ



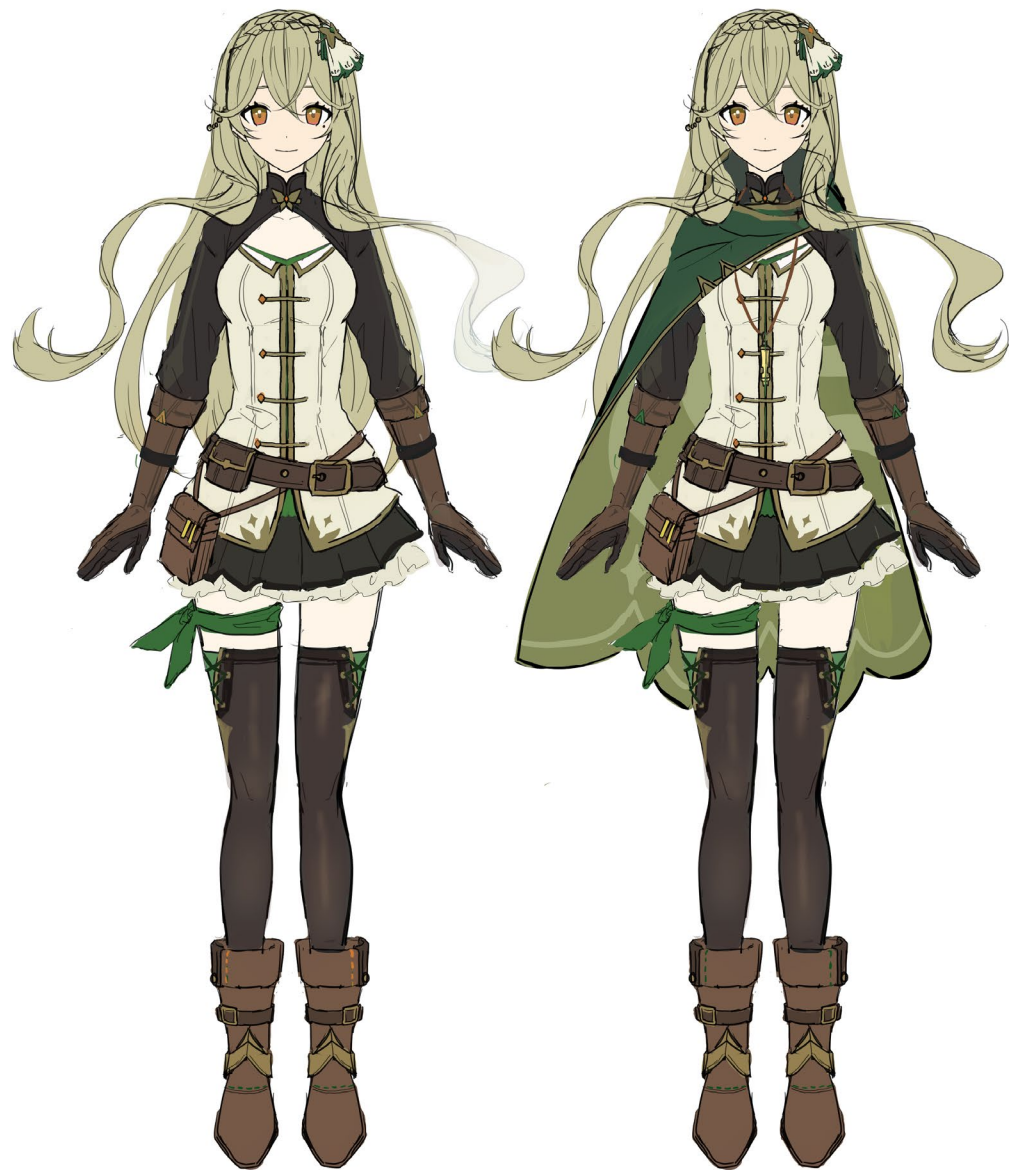
線画



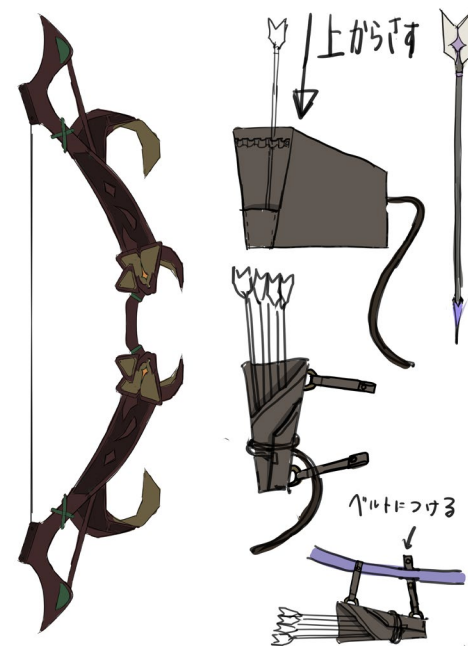
ゲーム企画をグループで考え企画書を制作しました。
オープンワールドRPGで、絵柄は原神によせ統一させました。

グループ制作

キャラデザイン



武器デザイン



キャラ設定

主人公

(白)

・字が理解しにくい
→ 可憐で幸せそうな表現、雰囲気はいい

○ 始りの街の中間に女子から主人公、巫女さんと作るか決めておこう

○ 主人公と似た性格にしたい

性格・見た目

穏やか・癒やし
元気・やさしい・明る

緑キャラで可憐な印象
髪色はいい

巫女さん

(白・黄)

・主人公と育ち
→ 大人?
・白・黄
→ 神秘的
ふっくらしたメーラ

始りの街

中世
都会

(主人公と巫女は)
近くの森の小屋

色



うすめ・1Pステルお色は
雪の島・海とかがりゅう
&

主人公、巫女が白と黄
全体的にうすめ
→ 濃い色とこに入りたい

🔗 デザインは他のメンバーの方が考えたデザインを元に細かい装飾や配色など話し合っ決めてました。

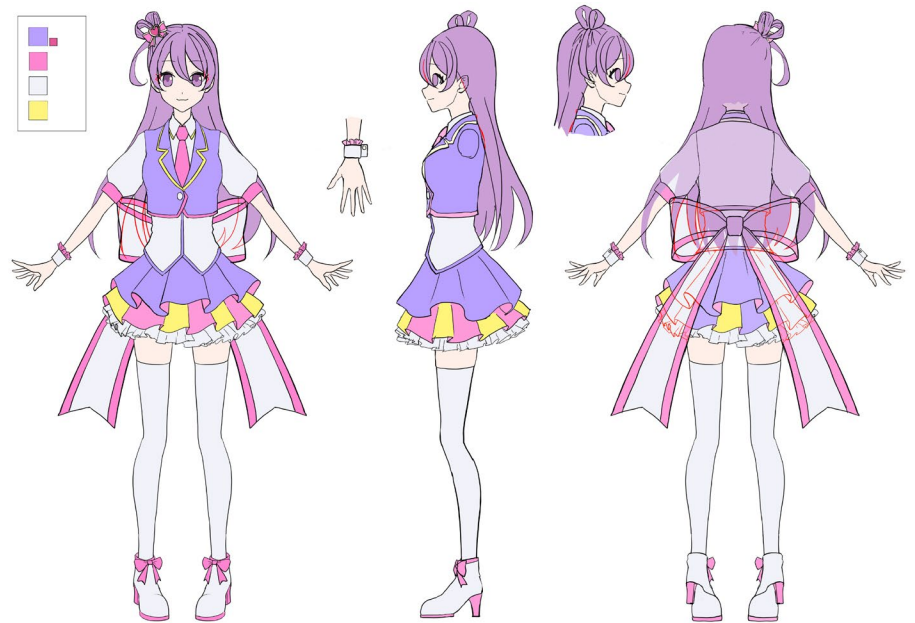
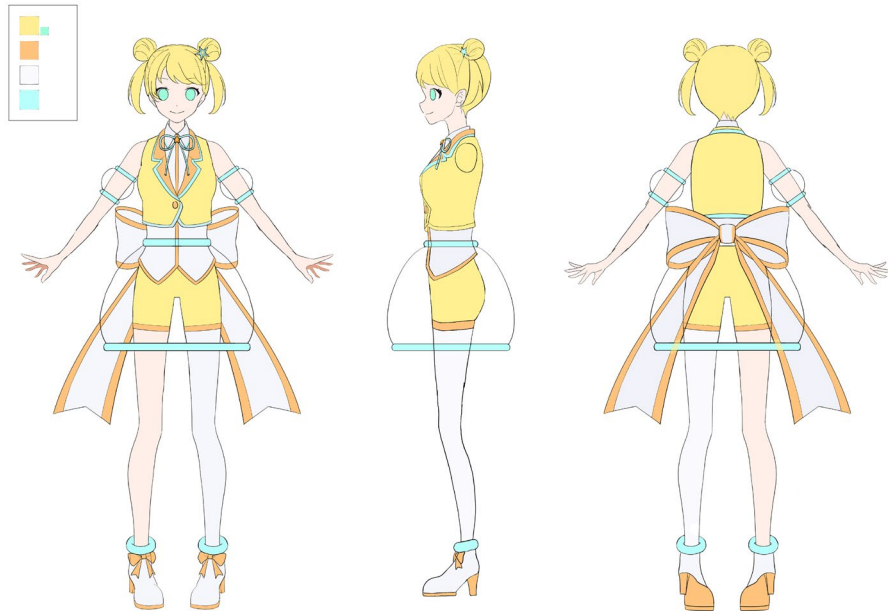
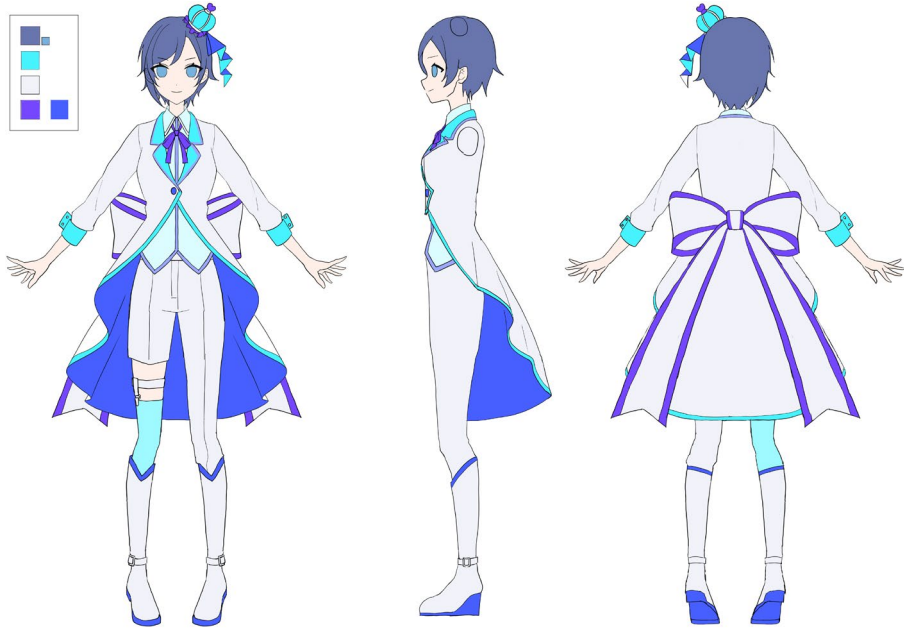


デザイナーズマーケット2021で3人でグループ制作し、グッズを販売しました。

トップバーチャルアイドルを目指す3人が登場する女兒向けトレーディングカード
アーケードゲームを想定したデザインになっています。

グループ制作

3Dモデリング用3面図



お品書き



4 cm シール
 1枚 80円
 3枚セット 200円



アクリルキーホルダー 1個 400円

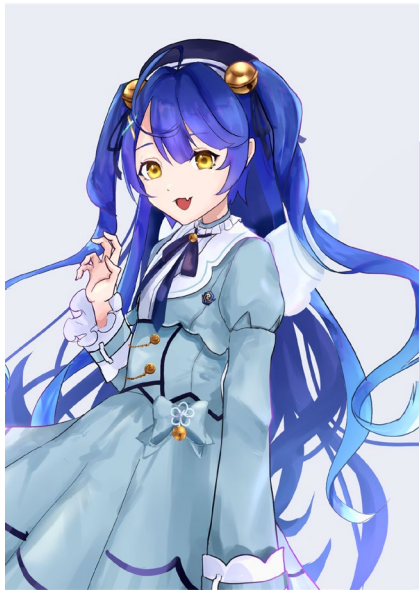


6cm シール
 1枚 100円
 3枚セット 300円

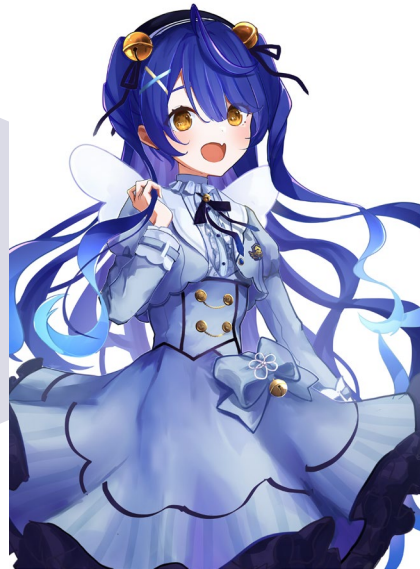
シール全6種類 6枚セット 500円

ゲーム・CG学科 4期『4VR』にて販売

met3or
 みーていお



2020/11 14h



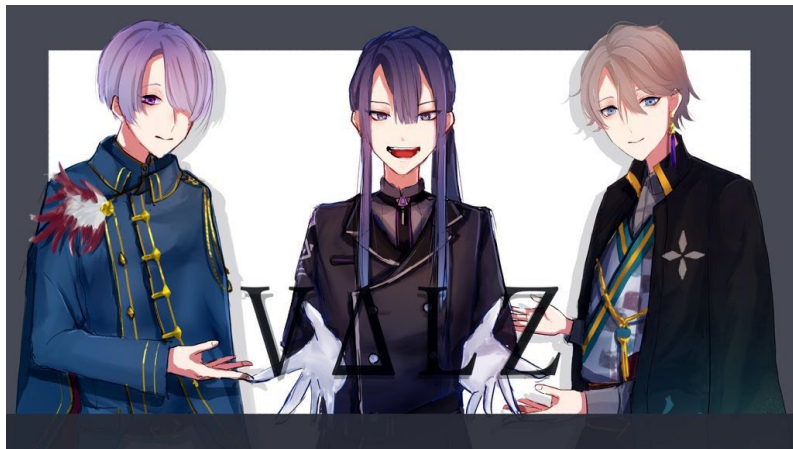
2021/7 5h



2020/12 30h



2021/11 3h



2020/10



2022/5 13h

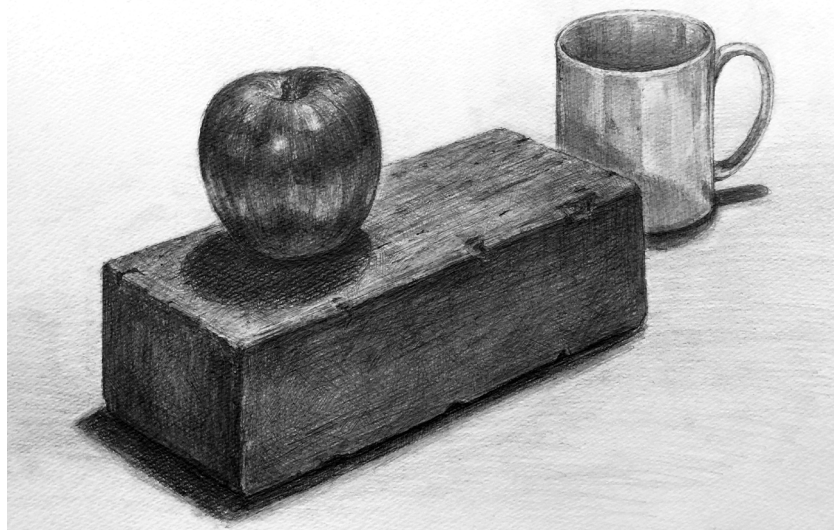
デッサン



2022/3 14h



2021/12 8h



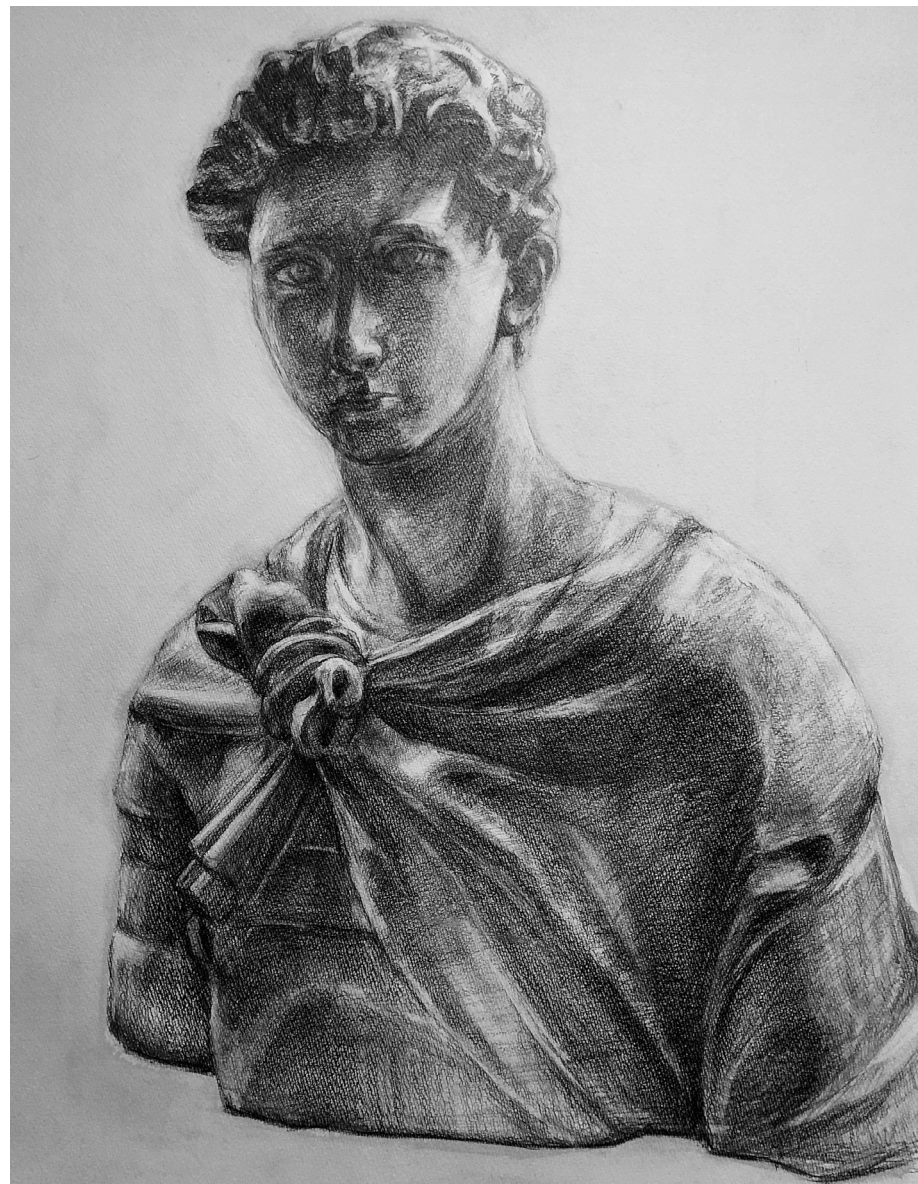
2022/4 9h



2022/4 6h

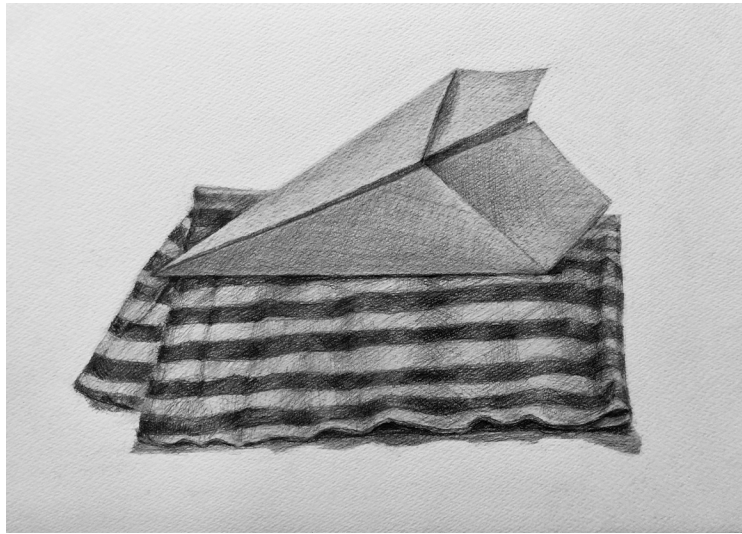


2021/7 12h

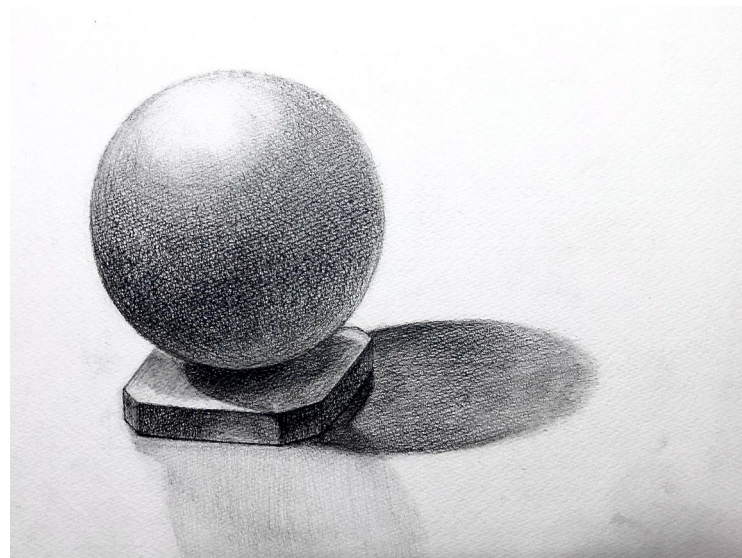


2022/2 14h

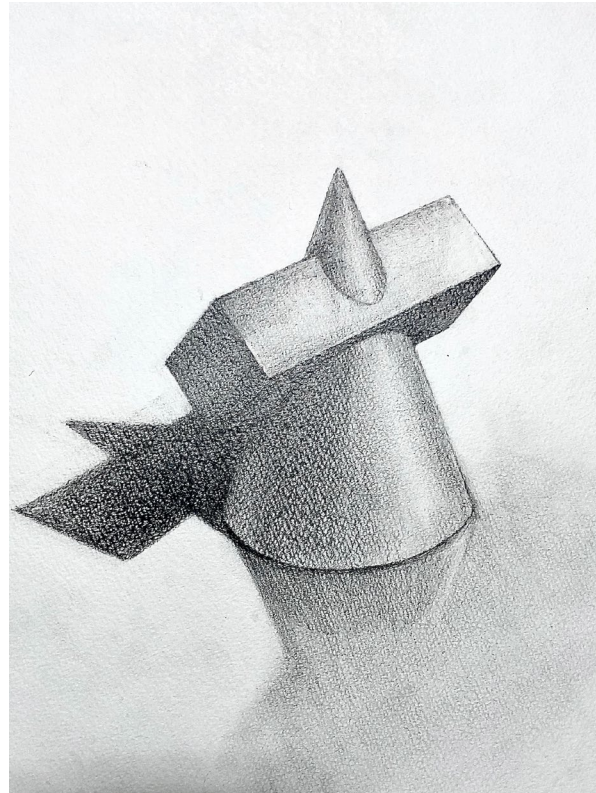
デッサン



2022/1 6h



2021/5 6h

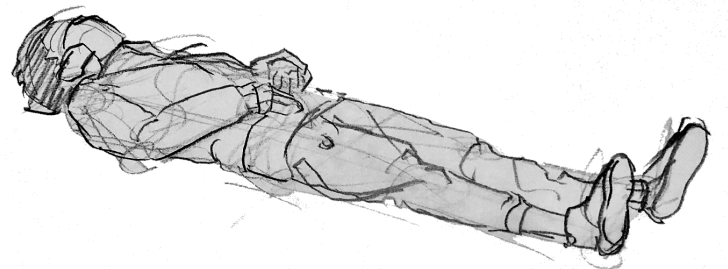
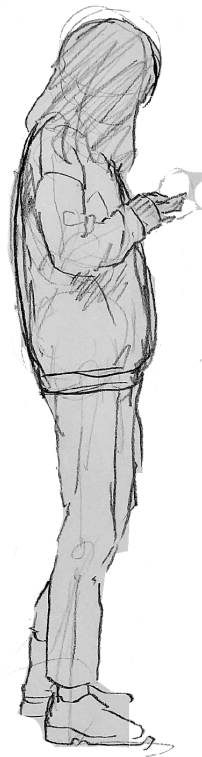


2021/6 6h



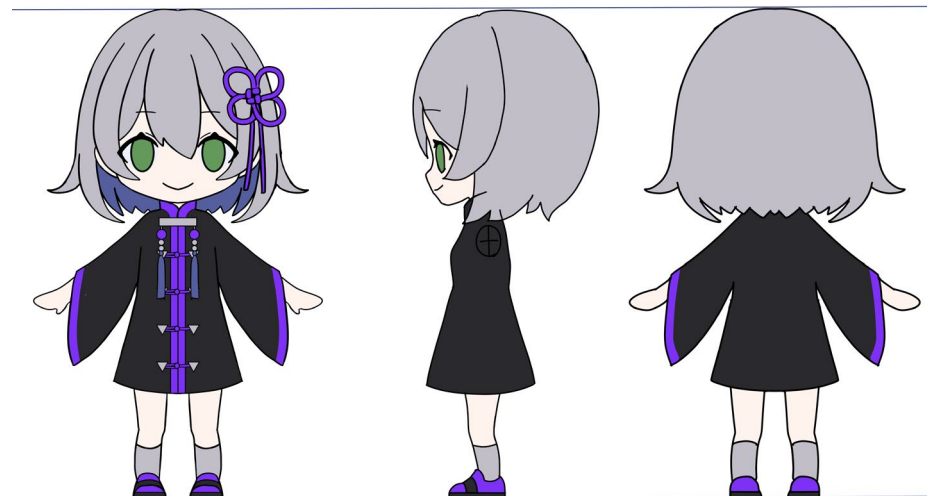
2022/1 3h

クロッキー

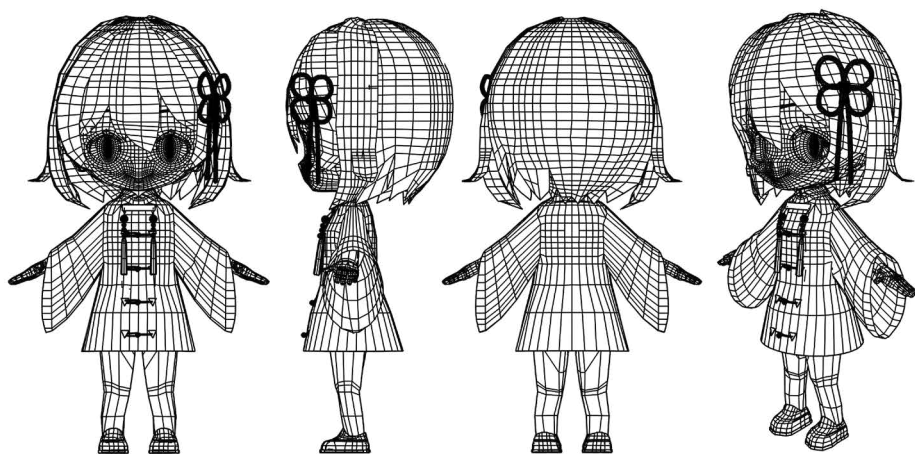




3面図



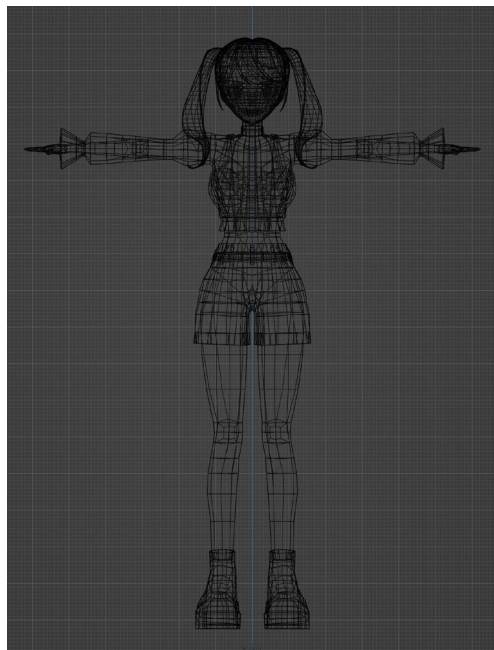
表情



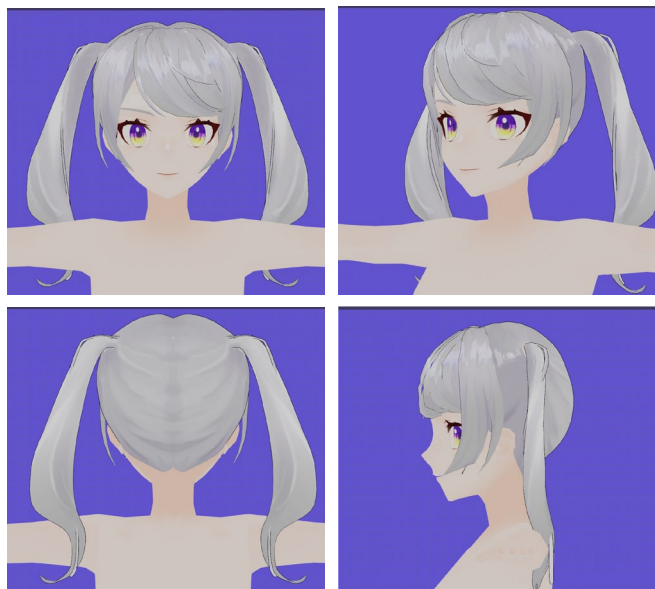
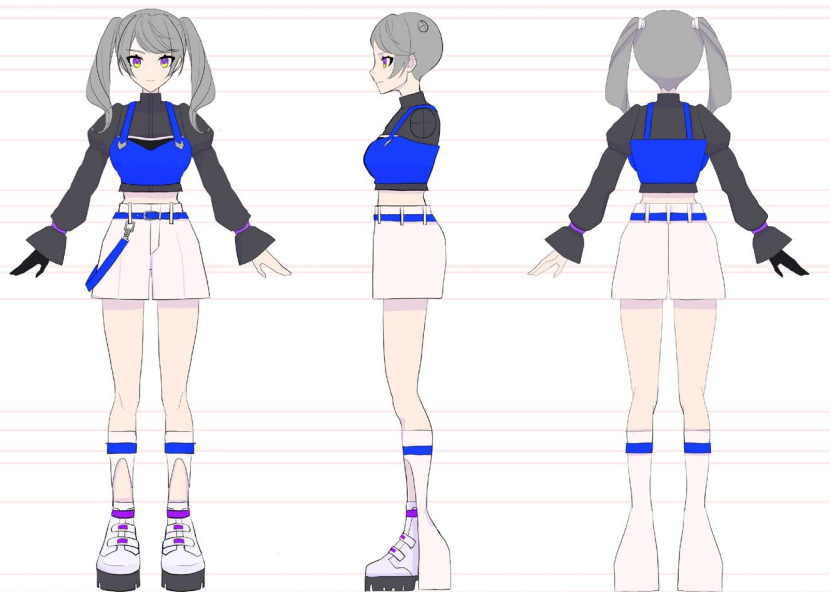
初めて作った3Dモデルです。

平行投影と透視投影を使い分けて、

どの角度から見ても違和感のないよう気をつけて作りました。



3面図



制作中のキャラクター3Dモデルです。



建物



スケジュールリング

スケジュールリング	進捗報告	進捗報告
2021/12/15 水	2021.12.19	2021.12.19 詳細のデザイン
2021/12/16 木	2021.12.22	2021.12.22 全体のシルエット、ドア、バルコニーの作成
2021/12/17 金		
2021/12/18 土		
2021/12/19 日		
2021/12/20 月		
2021/12/21 火		
2021/12/22 水		
2021/12/23 木		
2021/12/24 金		
2021/12/25 土		
2021/12/26 日		
2021/12/27 月		
2021/12/28 火		
2021/12/29 水		
2021/12/30 木		
2021/12/31 金		
2022/1/1 土		
2022/1/2 日		
2022/1/3 月		
2022/1/4 火		
2022/1/5 水		
2022/1/6 木		
2022/1/7 金		
2022/1/8 土		
2022/1/9 日		
2022/1/10 月		
2022/1/11 火		
2022/1/12 水		
2022/1/13 木		
2022/1/14 金		
2022/1/15 土		
2022/1/16 日		
2022/1/17 月		
2022/1/18 火		
2022/1/19 水		
2022/1/20 木		
2022/1/21 金		
2022/1/22 土		
2022/1/23 日		
2022/1/24 月		
2022/1/25 火		

デザイン

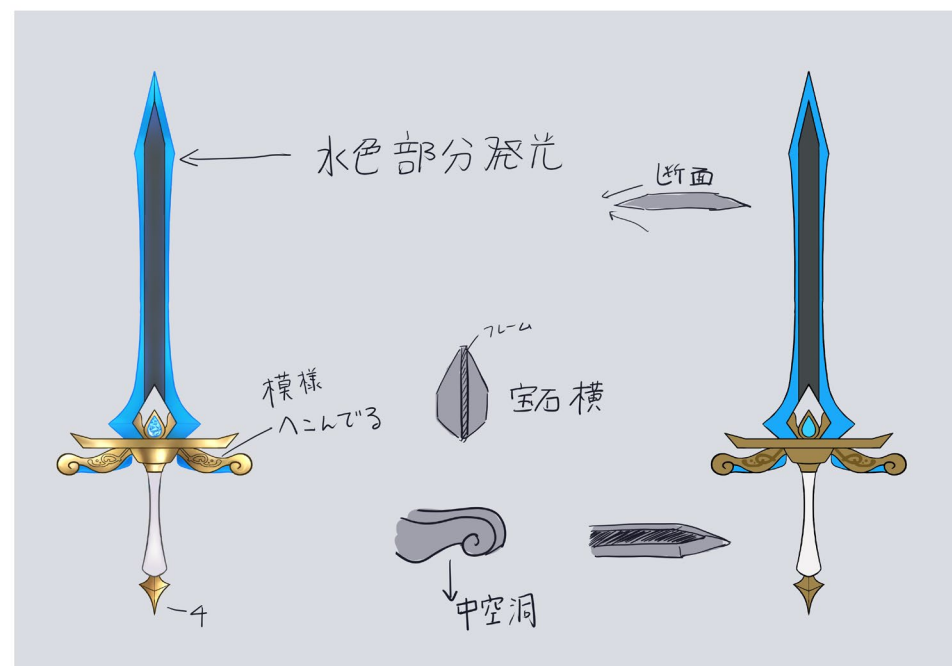
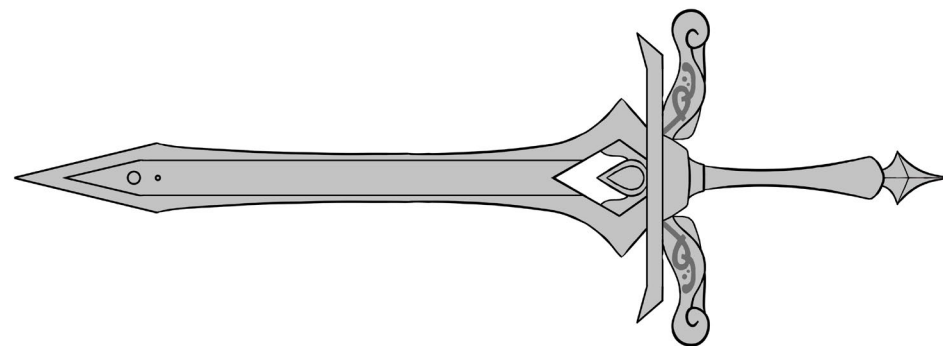


3DCGの授業でグループ制作をしたものです。

ホラー探索アクションゲームを想定しました。どうぶつの森、オバケイドロ!などを参考に、ホラーでありつつSDキャラクターを中心としたかわいい雰囲気もしました。



ラフ・設定



武器をモデリングしました。

コンポジットを使用し、綺麗に発光するよう調整しました。