



PORTFOLIO
2022

Yamamoto Mai

Profile

2D デザイナー志望

やまもと

まい

山本 真衣

名古屋デザイナー学院

ゲーム・CG 学科ゲームグラフィック専攻

使用ソフト

Adobe Illustrator

Adobe photoshop

CLIP STUDIO

blender

— Index —

01

ゲーム企画

02

2D デザイン

03

スケッチ

04

3D デザイン



SHINING
STAR

SHINING STAR

あなたが彼らのために紡ぐ、光り輝くアイドルストーリー



基本情報

タイトル	Shining Star
プラットフォーム	スマートフォン
ジャンル	アイドル育成
プレイ人数	1人
ターゲット	10～20代女性

テーマ 「リズムゲームじゃないアイドルゲーム」

10代～20代女性をターゲットにしたアイドル育成ゲーム

自分自身がアイドルゲームが好きなのですが、リズムゲームが不得意なこともありそこに、注目してゲーム企画を考えました。

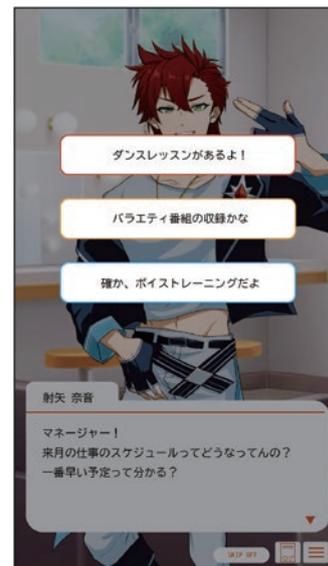
システム①

あなたがマネージャーとなり、グループの仕事や稽古のスケジュールを決めステータスを上げて行く。そして、控えているライブを盛り上げよう！

キャラクターによって上がりやすいステータスが変わる。メンバーたちと会話をするとそのキャラがどんな仕事、稽古をしたいのか聞き出せる。



※ライブは映像が流れてオートで進みます



システム②

ガチャなどで手に入れたカードイラストを使って、自分だけのフォトブックを作ることが出来る。フォトブックに使う装飾パーツをイベントの報酬や、フレンドポイントガチャで手に入れることが出来る。それを使って推しキャラのフォトブックを作ろう

期間限定新イベント

2022年4月25日 - 5月10日

星空からの招待状

テーマ:星のおうじさま

グループのイメージが流れ星なので、星空をイメージしファンたちを夜の舞踏会へ招待するというライブテーマのイベントです。

このライブに効果的なステータスは「歌唱力」と「演技力」です。

イベント衣装立ち絵



構図ラフ



発注内容想定

新イベントに向けた
新衣装の立ち絵

時間（一人分）

ラフ：4h

線画：8h

着彩：4h

ツール

CLIP STUDIO

制作日

2022年 1月

線画



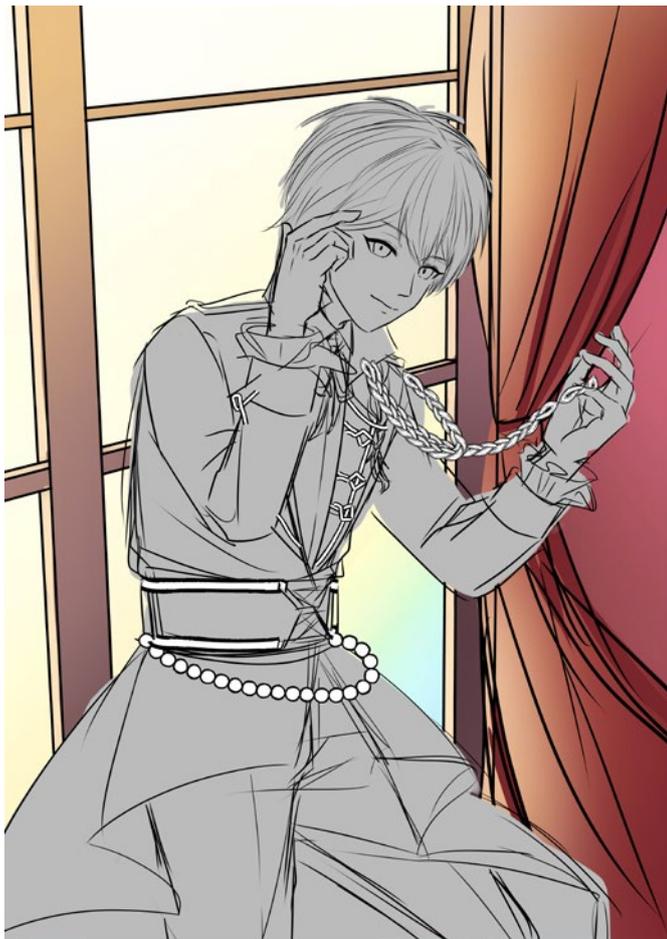
▲ 衣装デザイン A



▲ 衣装デザイン B



構図ラフ案



発注内容想定

新イベントで登場する

SR カードイラスト

仕様

A4 サイズ 2894×4093px

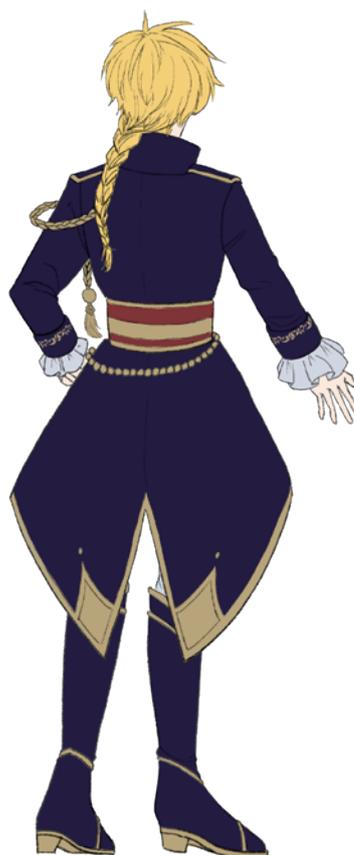
ツール

CLIP STUDIO 20h

制作日

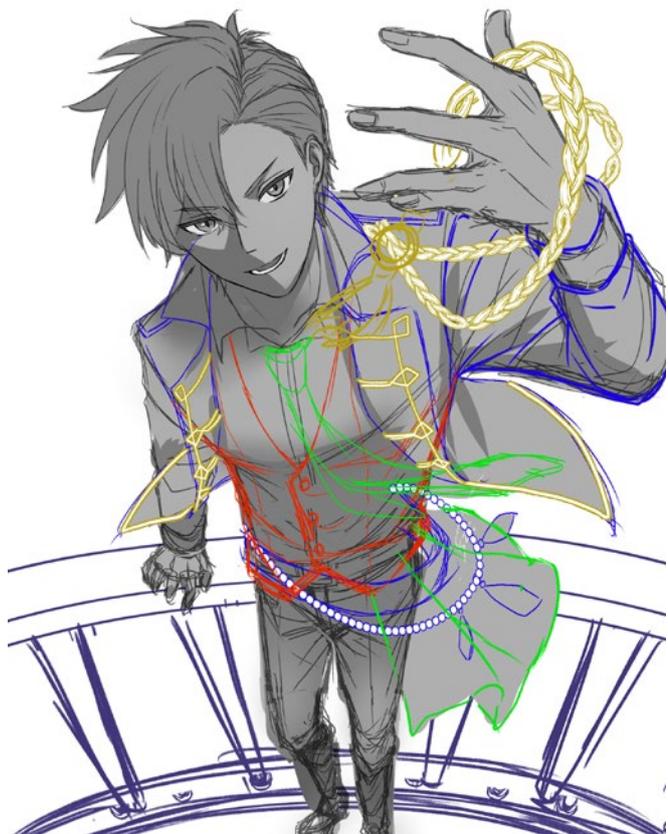
2022年 3月

衣装デザイン





構図ラフ案



発注内容想定

新イベントで登場する
SSR カードイラスト

仕様

A4 サイズ 2894×4093px

ツール

CLIP STUDIO 20h

制作日

2022年 3月

衣装デザイン





発注内容想定

スチルイラストの
ブラッシュアップ

時間

制作途中

ツール

CLIP STUDIO

制作日

2022年 5月



2022年2月に制作したイラストをブラッシュアップしました。SSRの豪華さをもっと出すためにペースを付け表情が良く見えるようにしました。顔回りの塗りでキラキラ感を出して、視線が顔に集中するようにいしきしました。

制作途中

カードイラスト



バナーデザイン

🕒 Adobe Illustrator

📅 2022年 2月



イベント限定ピックアップガチャ

▲ バナーデザイン **Ai**



▲ カード枠デザイン **Ai**

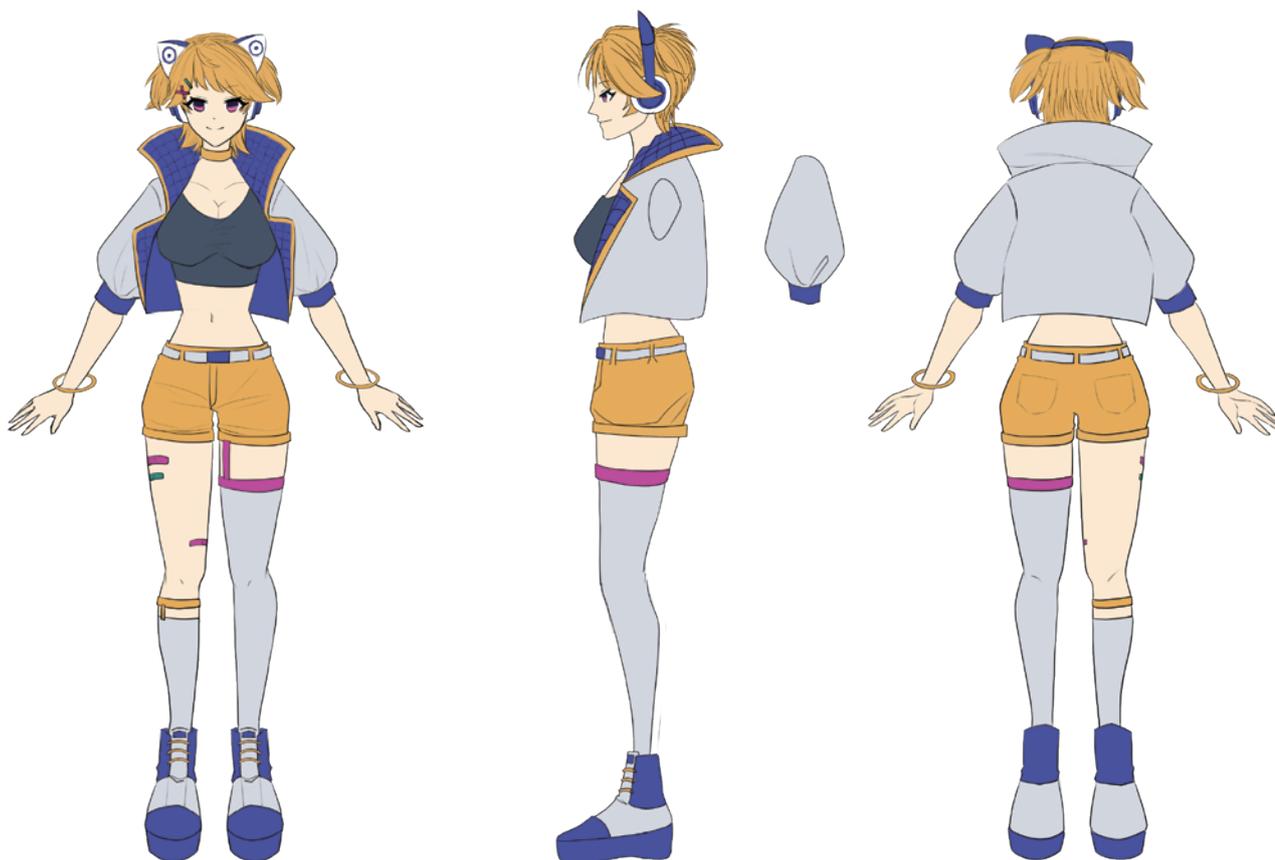
02

2D デザイン

学科キャラクター（女性）



▼キャラクター三面図



▼設定

NDG 学園のゲーム CG 学科 3 DCG 専攻 2 年生

裏表の激しい性格のギャル、FPS がとても強く世界ランキング上位

自分の作った 3D キャラ、武器がゲームで実装されるのが夢

口癖は「まじやばくね」

発注内容想定

ゲーム・CG 学科の
イメージキャラクター

ツール

CLIP STUDIO 24h

制作日

2021 年 12 月

学科キャラクター（男性）



▼ キャラクター三面図



▼ 設定

NDG 学園のゲーム CG 学科 2D 専攻 2 年生

雰囲気イカつめなイケメンだけど、意外とドジで大雑把な性格
乙女ゲームが好きで月の課金額は万単位。将来自分の描いた
キャラクターがゲームで活躍するのが夢
口癖は「推しが尊い」

発注内容想定

ツール

制作日

ゲーム・CG 学科の
イメージキャラクター

CLIP STUDIO 24h

2021 年 12 月

神父キャラクター





▼ 設定

栄えた街にある教会の神父さん

真面目で毎日の祈りや仕事を欠かさず行っているが、意外と抜けてるところもある天然さん。今は神父になって豪華な恰好もしているが、孤児だった過去がありその時に兄をなくしている。

右目は病気でほとんど見えていない

発注内容想定

ツール

制作日

「魔法使いの約束」の
絵柄寄せ立ち絵

CLIP STUDIO 24h

2022年 5月

女性キャラクター立ち絵



ツール

CLIP STUDIO 24h

制作日

2021年 10月



ツール

CLIP STUDIO 24h

制作日

2021年 7月

SD キャラクター



ツール

CLIP STUDIO 20h

制作日

2022年 2月



ツール

CLIP STUDIO 10h

制作日

2021年 10月

お正月イラスト





▲構図ラフ&衣装デザイン

虎年のイラストなので、虎視眈々をテーマにしました。男の子はホワイトタイガーをイメージしてデザインしました。キャラクターの青色と鳥居の赤色が喧嘩しないように気を付けて配色しました。



発注内容想定

2022 年のお正月イラスト

ツール

CLIP STUDIO 20h

制作日

2021 年 12 月

クエスト UI(ファンタジーRPG)

月曜日限定クエスト[暗黒の試練] ドロップ&Exp大アップ
闇の進化素材をGET! 

火曜日限定クエスト[烈火の試練] ドロップ&Exp大アップ
炎の進化素材をGET! 

水曜日限定クエスト[滄水の試練] ドロップ&Exp大アップ
水の進化素材をGET! 

木曜日限定クエスト[疾風の試練] ドロップ&Exp大アップ
風の進化素材をGET! 

金曜日限定クエスト[閃光の試練] ドロップ&Exp大アップ
光の進化素材をGET! 

闇の進化素材をGET!
炎の進化素材をGET!
水の進化素材をGET!
風の進化素材をGET!
光の進化素材をGET!

月曜日限定クエスト[暗黒の試練]
火曜日限定クエスト[烈火の試練]
水曜日限定クエスト[滄水の試練]
木曜日限定クエスト[疾風の試練]
金曜日限定クエスト[閃光の試練]

ドロップ&Exp大アップ

03

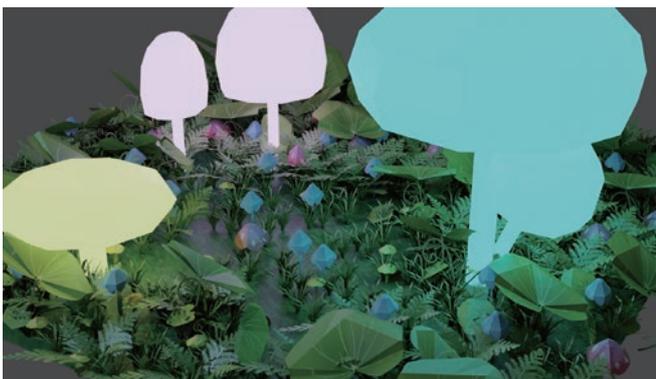
3D デザイン



▲グループ制作 街並み（夜） 12h



◀グループ制作 街並み（昼） 12h



▲ファンタジーな森 10h



▲机（リアル調） 8h



ツール

制作日

CLIP STUDIO 24h

2021年 10月



ツール

制作日

CLIP STUDIO 24h

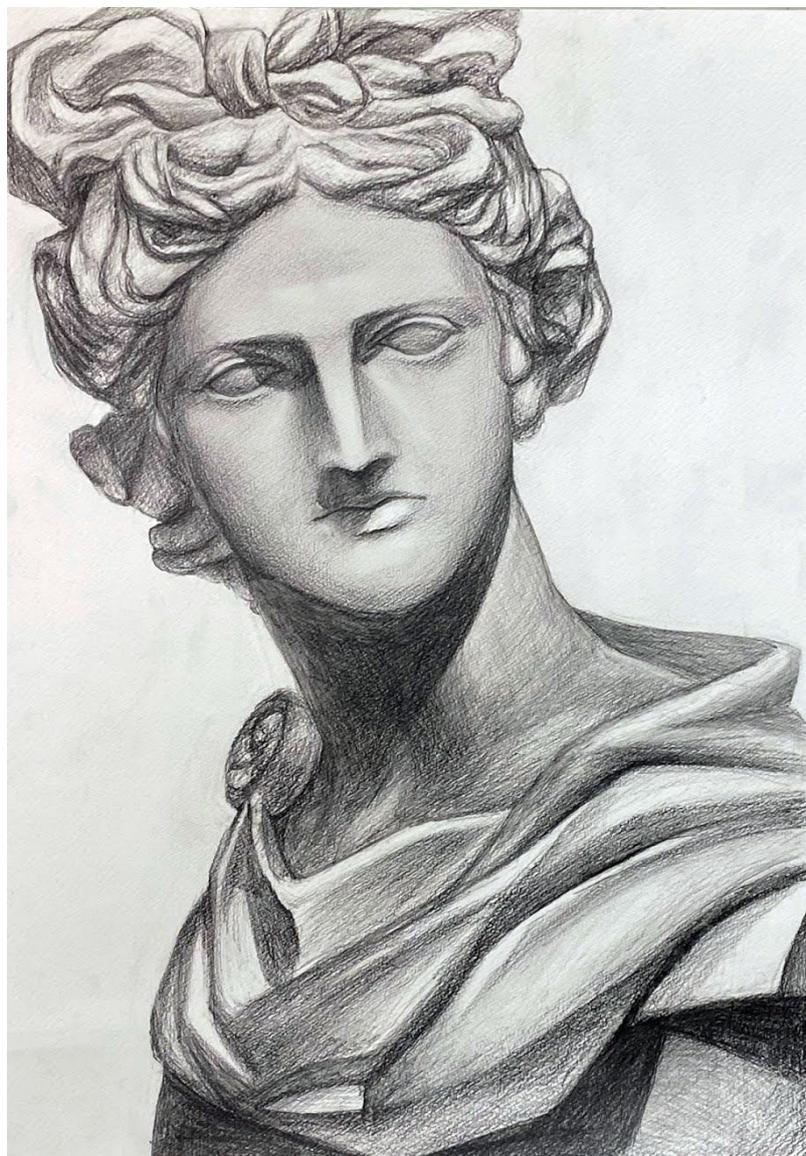
2021年 10月

04

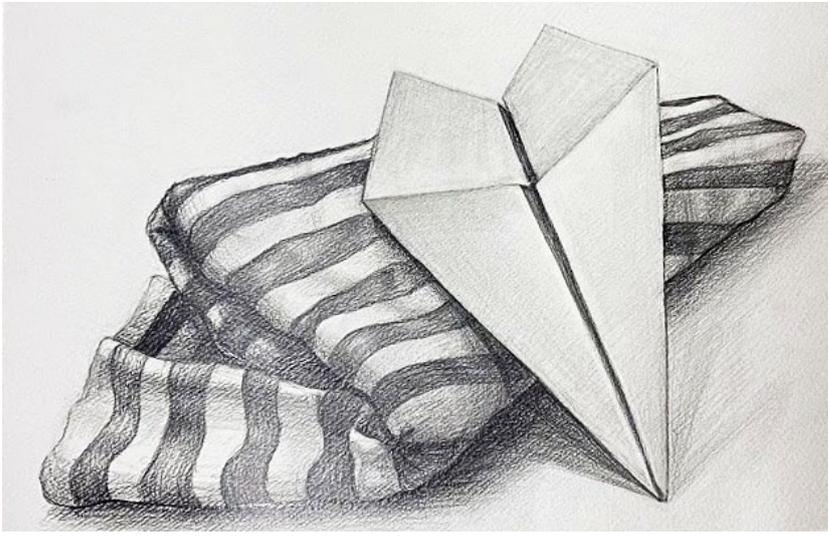
スケッチ



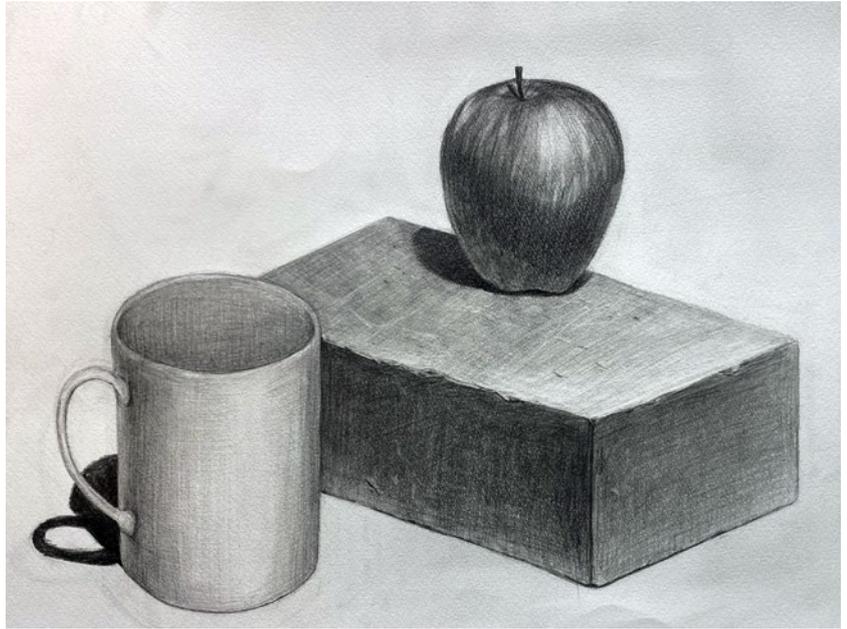
◀ 石膏デッサン ジョルジュ 12h



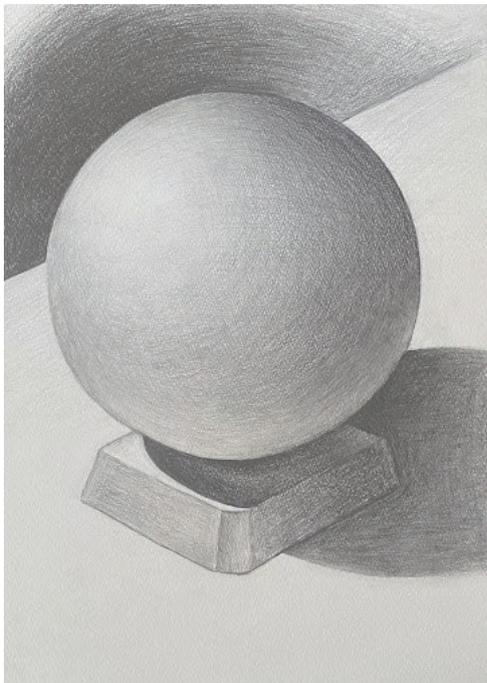
石膏デッサン アポロ 12h▶



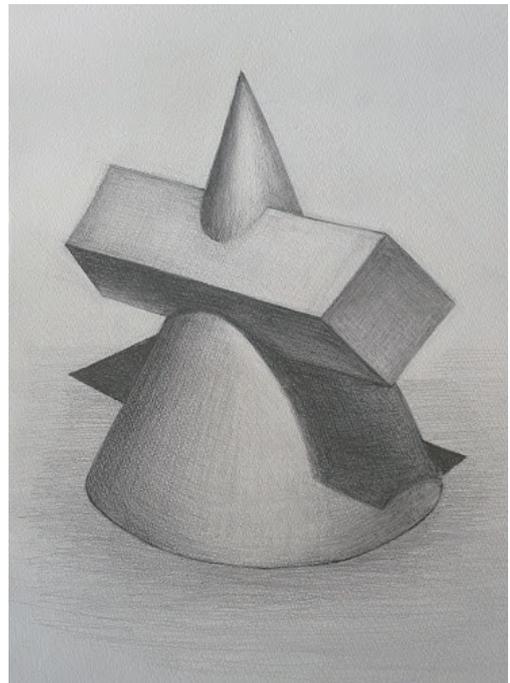
▲布と紙ひこうき 6h



▲木とレンガ 6h



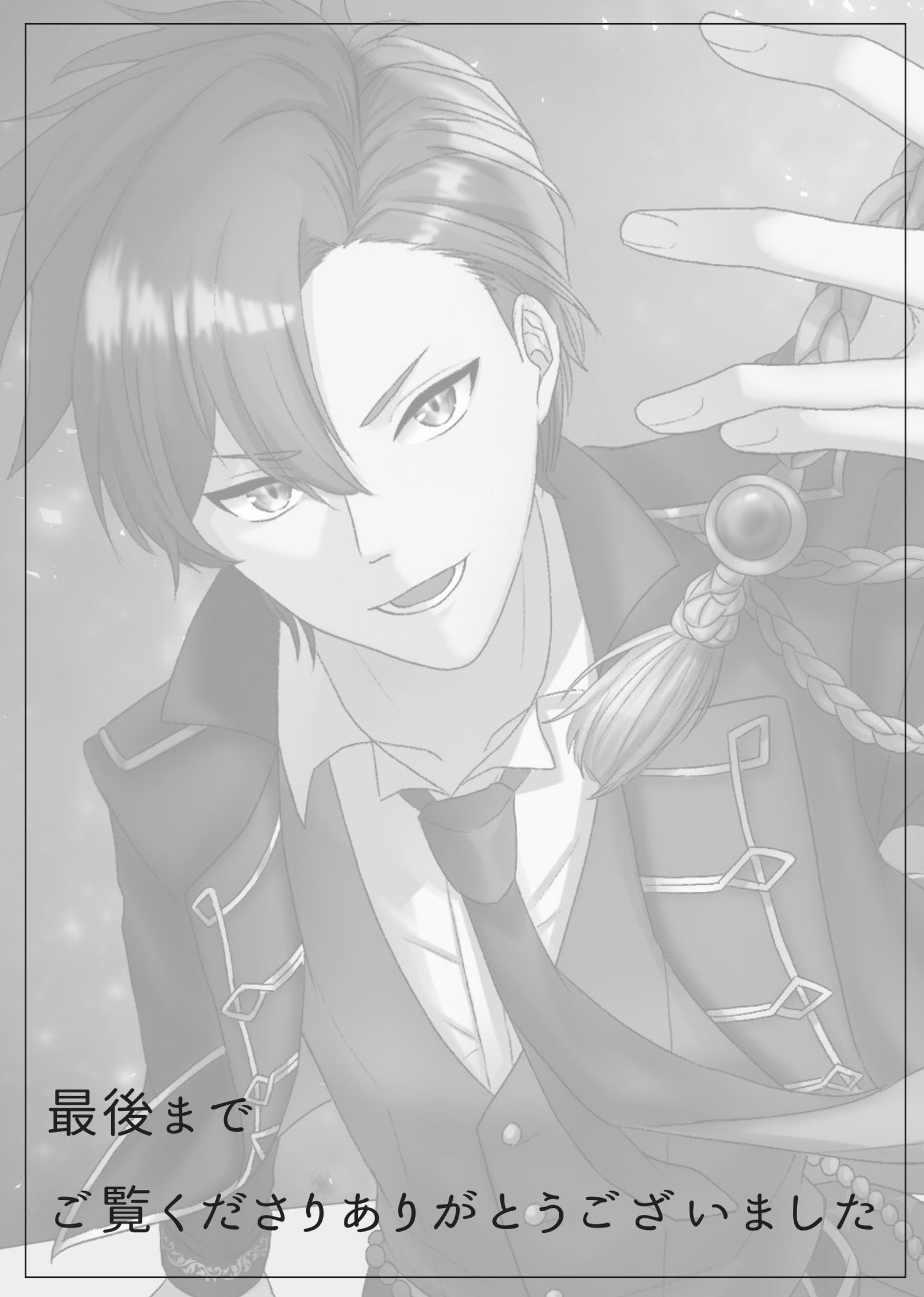
▲球体 6h



▲円錐角柱相貫体 6h

アナログクロッキー ⌚ アナログ 3~5分





最後まで

ご覧くださりありがとうございました