

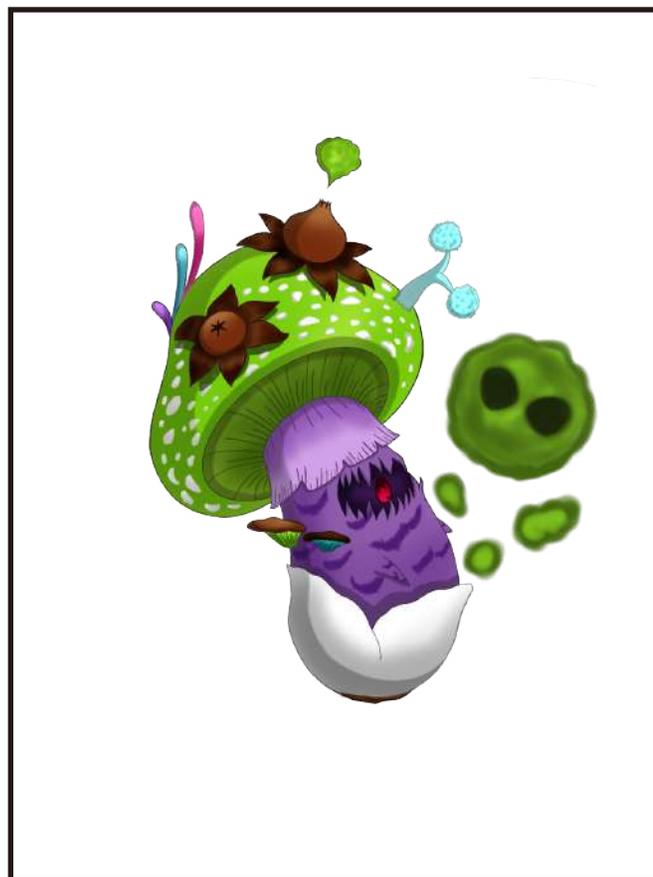
# PORTFOLIO



# Profile

名古屋デザイナー学院  
ゲーム・CG 学科  
ゲームグラフィック専攻

林 祐輝



使用ソフト



★★★★☆



★★★★☆



★★★★☆



★★☆☆☆



★★★★☆



# Contents



2D イラスト

---



3DCG

---



グループ制作

---



デッサン&クロッキー

---

# キャラクターデザイン

## 花の錬金術師



所要時間 15 時間

ネモフィラの花をモチーフに作りました。ネモフィラのきれいな花弁をコートに表現し先端を蝶の羽のようなデザインにしました。

## SD キャラクターデザイン



三面図を描く際、横髪が描けず何度も描き直しました。この三面図を使って現在 3D キャラクターのモデリングを作成しています。

所要時間      35 時間

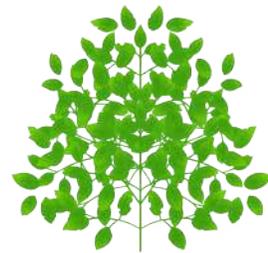
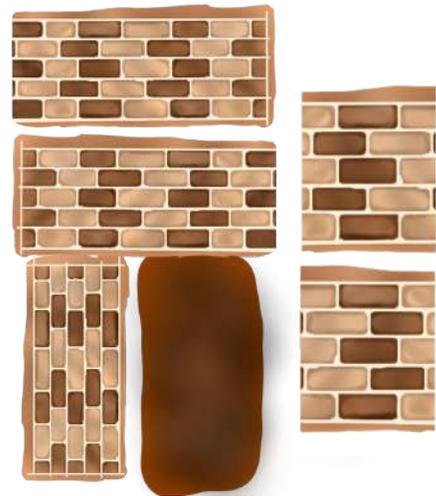
## 草花のモデリング



所要時間      8時間

ポピーの花のテクスチャーにかけをつけて立体感を出しました。配置としては生い茂る雑草の中に咲くポピーの花を意識しました。

## 始まりの町のモデリング



所要時間 6 時間



花壇と木の制作を担当しました。花壇は明るめのレンガに、木の葉は新緑をイメージして作りました。

# 蒼世のトネリア



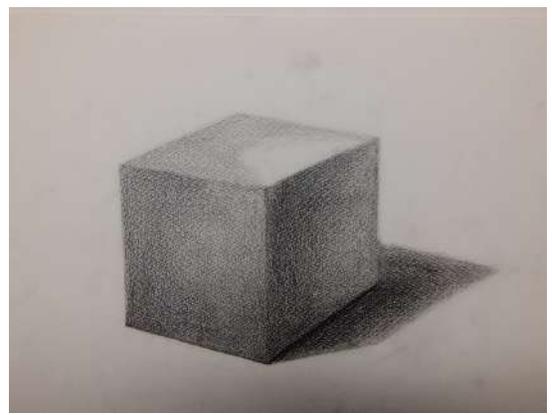
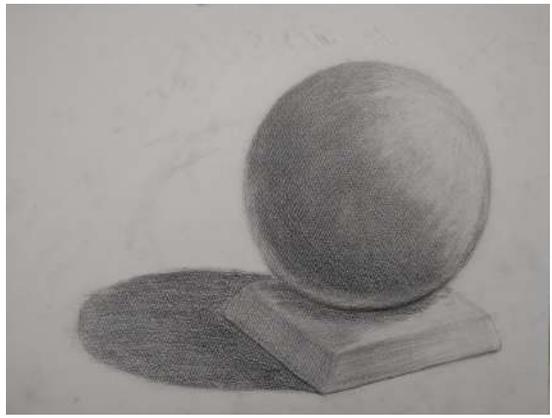
所要時間 47 時間



植物モンスターの制作を担当しました。深い森の中にいる設定だったので毒キノコモンスターを作りました。毒々しいが可愛らしい見た目のマスコットキャラクターを作りました。

# デッサン

---



# クロッキー

---





最後までご覧いただきありがとうございました。

