

ポ
ー
ト
フ
ォ
リ
オ



PORTFOLIO

名古屋デザイナー学院
ゲーム・CG学科
ゲームグラフィック専攻



岡田 旺大
Okada oudai

H14 4月3日生まれ

好きなこと

ゲーム（主にFPSと育成）、筋トレ
Twitterでいろいろな絵師さんの
イラストをみることです。

使用ソフト



2

D

わたし？

製作時間：15時間

使用ソフト：



ポートフォリオの表紙用に作成しました。少し不満げながらも内心喜んでいる女の子が、自分なの？と頬に指をあてている様子をイラストにしてみました！

2

D

トラっ娘

製作時間：12時間

使用ソフト：



デザ魂の正月用に制作しました。次の年が寅年なので虎と萌えを意識しながら制作しました。ミニキャラのだるまも相まってとても可愛らしく描くことができたと思います。

2 / D

墮天ちゃん

製作時間：10時間

使用ソフト：



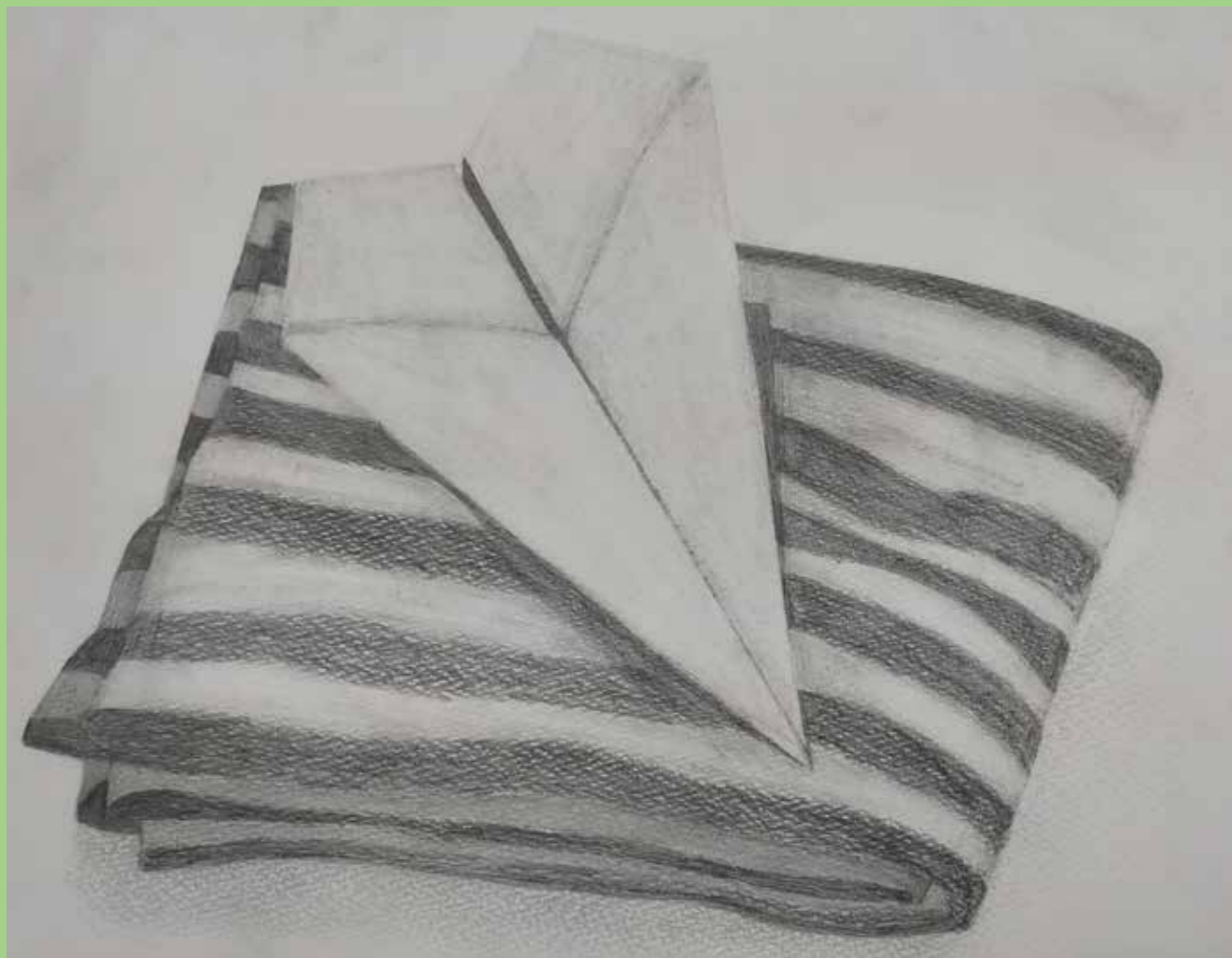
自分のオリジナルキャラクターを作ろうと思いイラストを描きました。少し見える羽とキャラからにじみ出る小悪魔っぽさにちなんで墮天ちゃんと言前をつけました。

デッサン

製作時間：2時間

静物画

紙飛行機と布



布と紙飛行機のデッサンの作品です。模様がとても難しかったです。

デッサン

製作時間：2時間

静物画

瓶と布



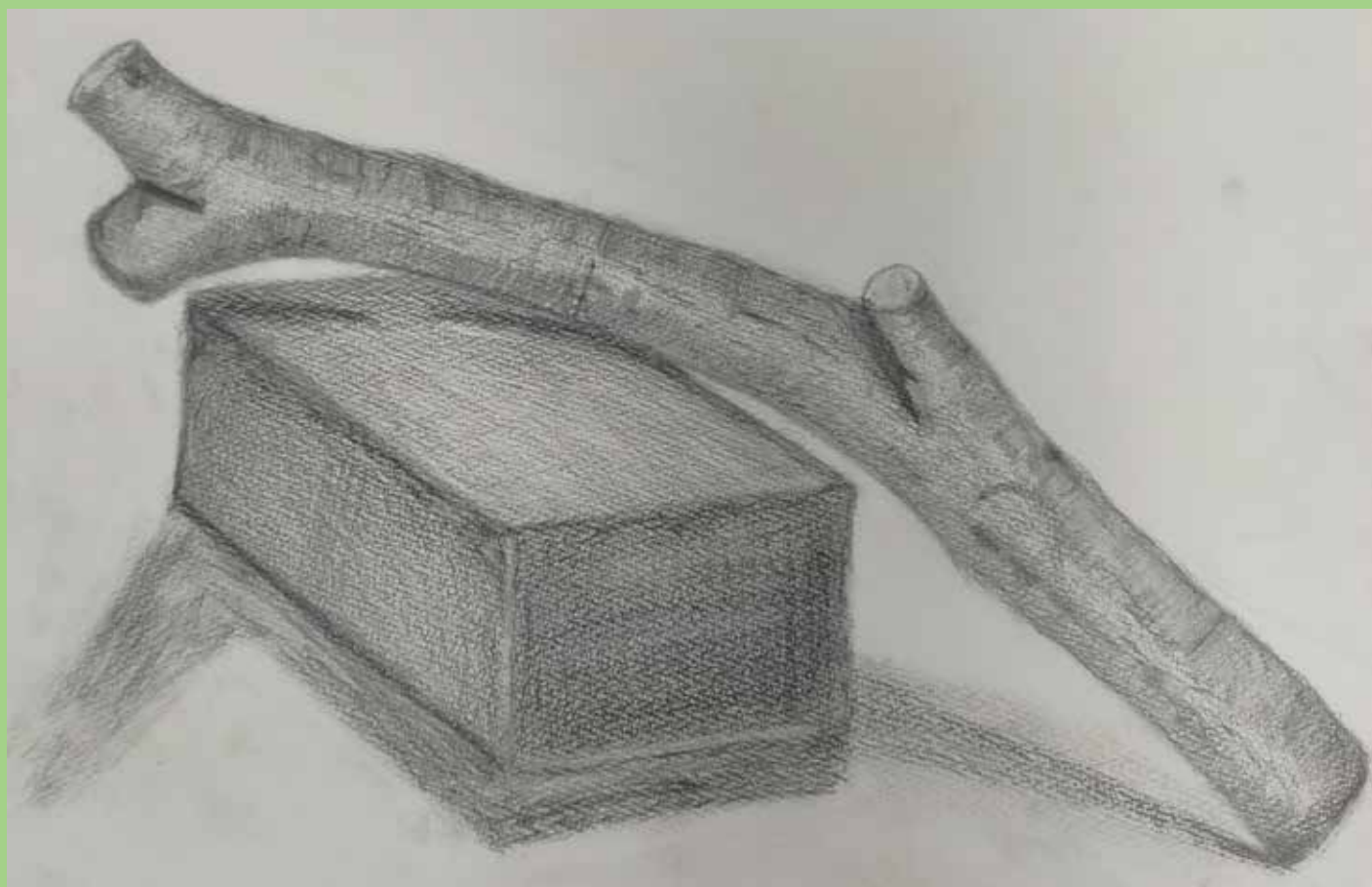
布と空瓶のデッサンです。布が硬い材質だったので難しかったです。

デッサン

煉瓦と太い枝

製作時間：2時間

静物画



煉瓦と太い枝のデッサンです。煉瓦の硬い質感と木のしわの部分为重点的に描き込みました。

クロツキー

製作時間：4分



クロッキー

製作時間：4分



3

D

ファンタジーな家

製作時間：8 時間

使用ソフト：



3

D

製作時間：8 時間

使用ソフト：



前のページは。グループ制作で作った家二軒です。お題が始まりの町ということだったので、始まりの町と言ったらお城と城下町というイメージが強かったので、今回の作品を制作しようと思いました。窓ガラスは中が見えるようにガラスを作り、木の柵や内部の骨組みまで1から綺麗に仕上げました。

ご覧いただき

ありがとうございました