

PORTFOLIO

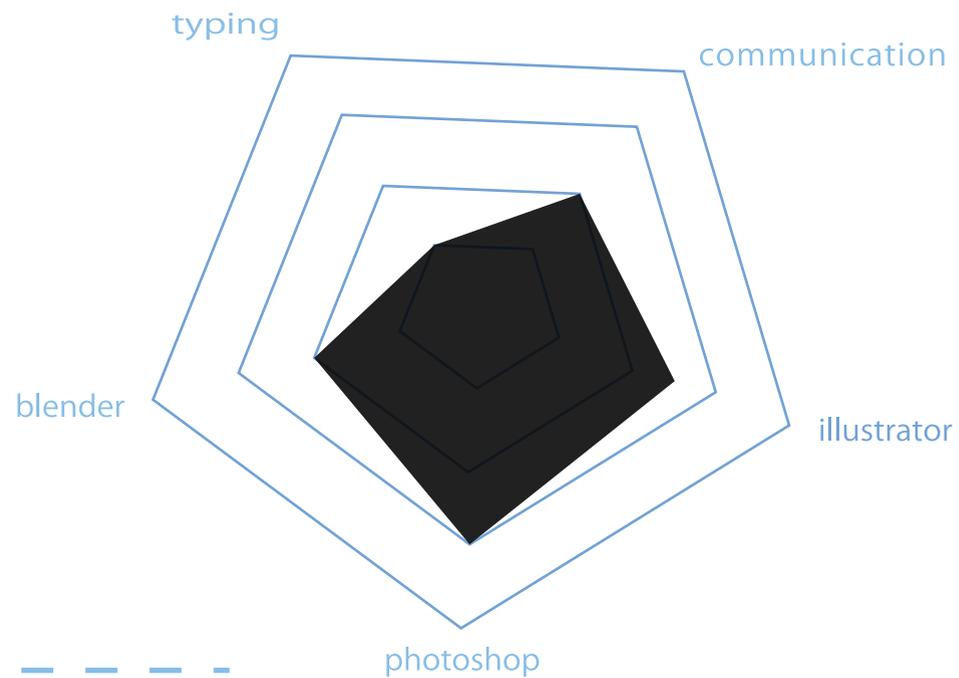


NAKAHATA SOGO

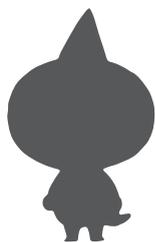
ゲームUIデザイナー

中畑 颯心 Nakahata Sogo

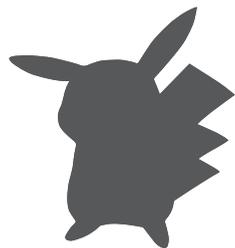
名古屋デザイナー学院
ゲーム・CG学科
ゲームグラフィック専攻



LIKE



モンスター



ポケットモンスター



ゼルダの伝説



DDD3

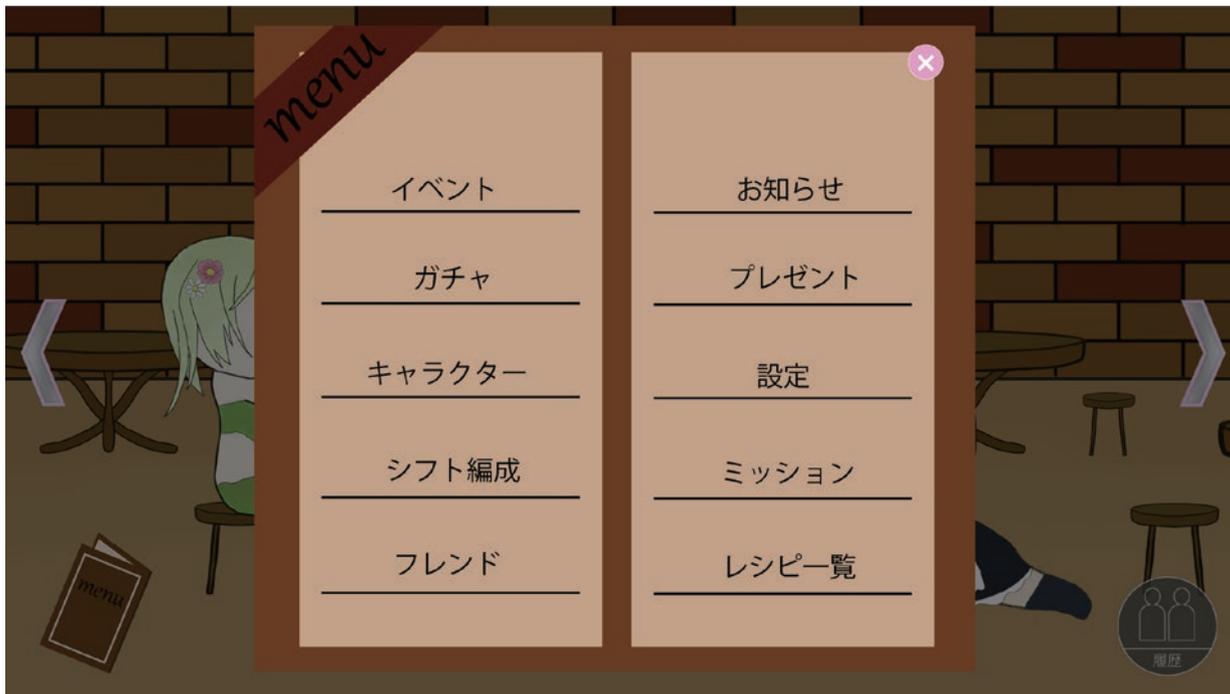
デジタルイラスト

ホーム画面



メニューボタンを
タップすると

メニュー一覧



iPhone8 想定



ゲーム画面

タイトル 横画面想定ゲーム

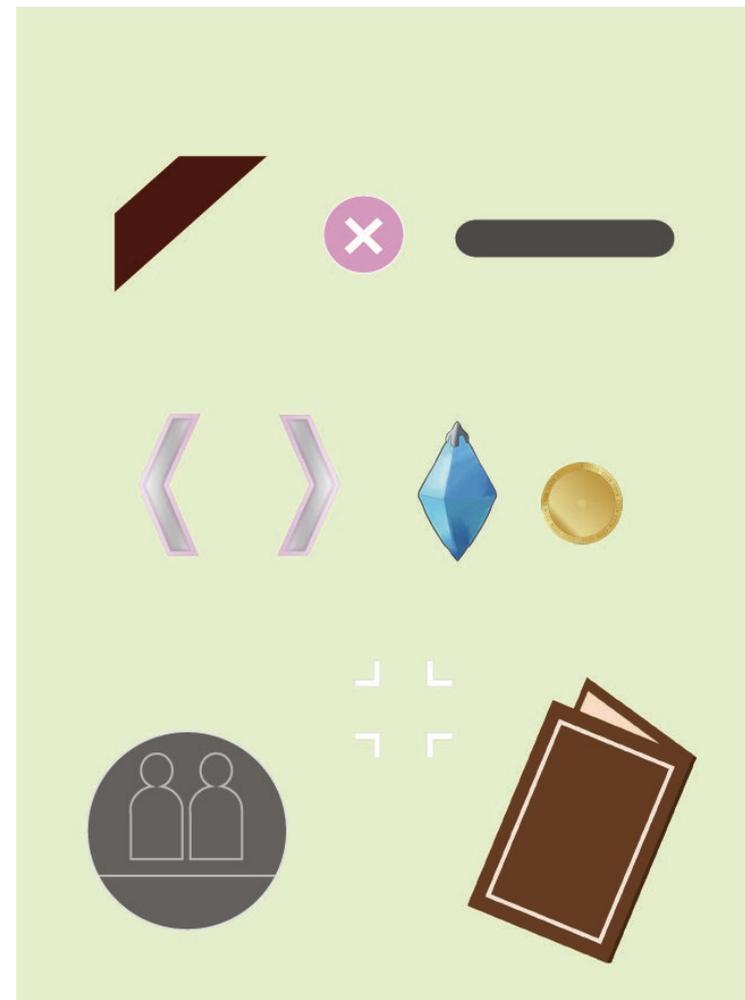
製作時間 11時間

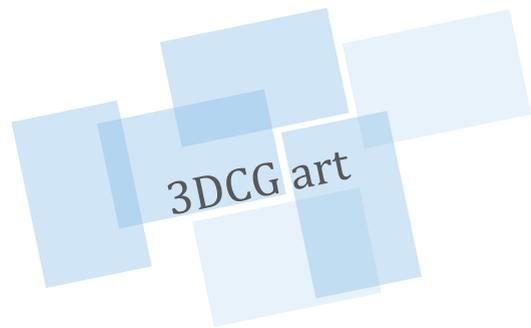
横画面のスマホゲームを想定した作品。

料理がメインであるパズルゲーム。

キャラごとに得意な料理がある。

使用したUIパーツ





タイトル 井戸

製作時間 3時間



タイトル 橋

製作時間 2時間

Digital Illust

タイトル 路地裏

製作時間 9時間



デザ魂

タイトル 虎の鏡餅

製作時間 12時間

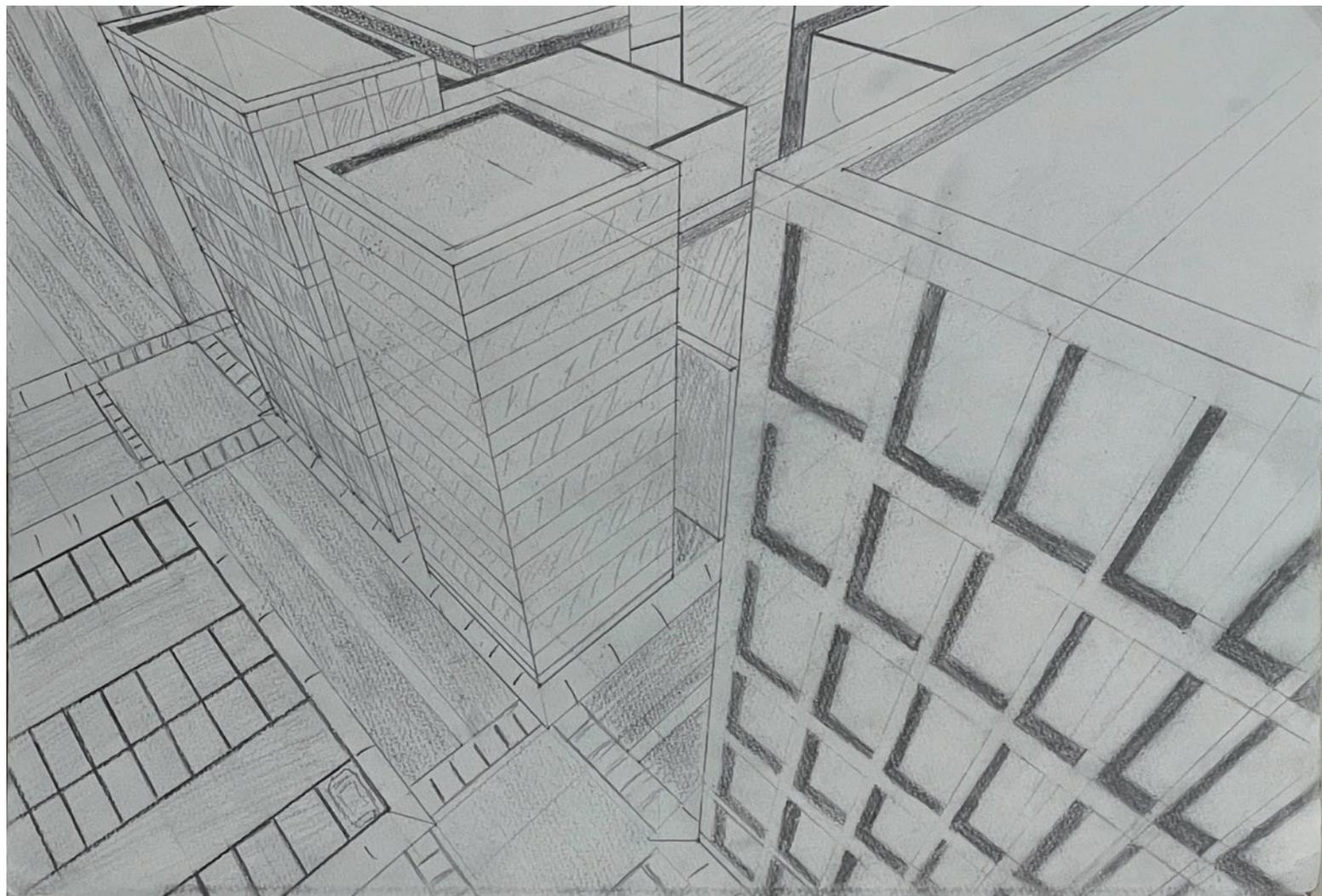
デザ魂のコンテストでお正月の寅年をテーマとしたイラスト。
ホワイトタイガーで鏡餅をイメージ。



background

タイトル ビル

製作時間 3時間



Dessin

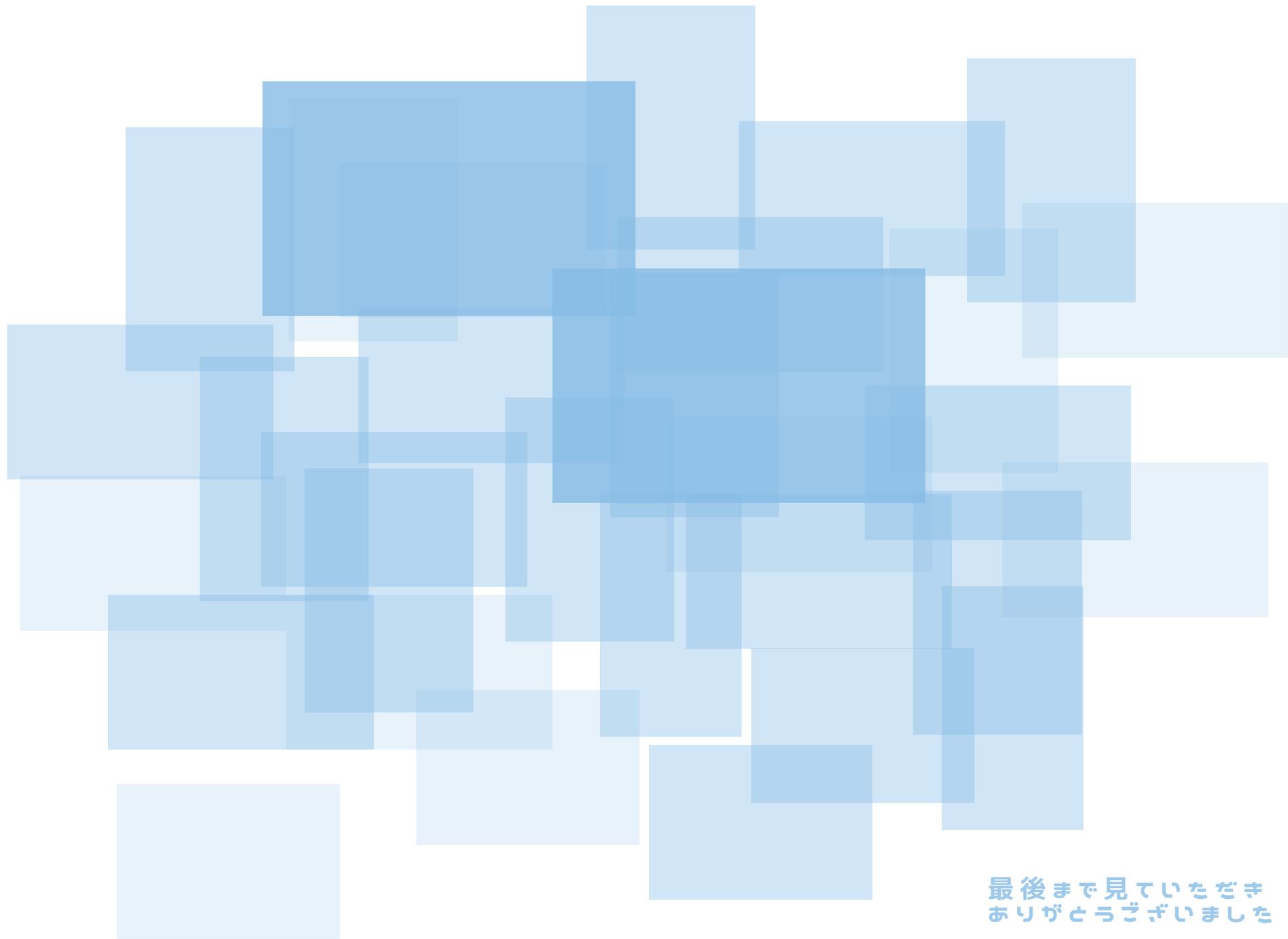
タイトル 紙飛行機と布

製作時間 6時間



タイトル ボトルと鍵

製作時間 3時間



最後まで見ていただき
ありがとうございました