



# PORT ♦ FOLIO

Funahashi Maika



# 船橋舞香

名古屋デザイナー学院  
ゲーム・CG学科  
2DCGデザイン専攻



好きなもの

絵を描くこと ゲーム ポカロ ツインテール  
フルーツタルト 牛タン



資格

色彩検定2級 レタリング検定3級

## ゲーム業界で“楽しい”を届け続けたい！

ゲーム会社で2Dデザイナーとして  
プレイする人に喜んで貰えるような  
イラストやデザインを世に送り出したいです。  
特に可愛いモチーフやキャラクターを描いたり  
デザインする事が好きです。

2020 起工科高等学校  
デザイン科入学

「倉魂！高校生コミックイラスト+  
現代アートコンクール2022」  
アナログ部門優秀賞  
佳作賞

2023 名古屋デザイナー学院入学

魔法少女ザ・デュエルコンペ 佳作

2025 名古屋デザイナー学院  
卒業予定

## スキル



90%

Ai

60%

Ps

30%

Ae

15%



# CONTENT

2D



基礎



その他





キャラ名  
月見里 紬季



SDキャラ



東京ゲームショウ学内コンペ  
2Dキャラクターイラスト部門  
金賞を頂いた作品です。  
和×アクションファンタジーが  
コンセプトのキャラクターです。  
落ち着いた性格なので、あまり  
ポーズ自体に動きは付けず、  
髪や袖のなびきでシルエット  
が見えるように工夫しました。

2023  
9月

25h



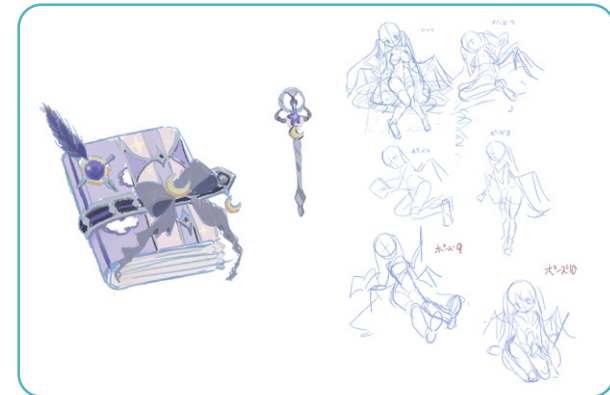




【ラフデザイン】



【武器デザイン、ポーズ案】



〔ぼんやりとした性格の精霊の少女。悪魔っぽい見た目から長い間間違えて封印されていた。あまり物事を気にしない事から枷などをそのままにしている。〕  
ぼんやりした性格を表現するのに俯瞰気味で座ったポーズを選びました。

2023  
7月

15h





【ラフ案】



【カラーラフ】



学校で配布されている体験入学DMとエレベーター内のポスターに使用されるイラストを描きました。  
12月はクリスマスがテーマでDMになるイラストなので明るい雰囲気になるように調整しました。

2023  
10月

30h







【ラフデザイン】



2023  
7月

15h



魔法少女ザ・デュエルイラストコンテスト  
へ応募し入賞した作品です。

イメージカラーである青系のカラーを  
多めに使用しデザインしました。



課題立ち絵作品

ゲームキャラ  
想定立ち絵

寝ることが好きな自尊心の高い  
女の子をイメージしてデザイン  
しました。



2023  
11月

20h



2023  
6月

13h







【下描き】



【ラフデザイン】



2023  
6月

20h



英雄クロニクル/バースセイバー専門学校イラストコンテストに応募した作品です。  
悪党集団に属する設定だったのでカラーリングや表情で悪党キャラクターらしくなるように意識しました。

## ◆ フィリア

森番をしている  
狼耳の回復術師  
優しい性格で  
常に警戒を怠らない  
しっかり者



### 【表情差分】

笑顔



驚き



きりっと



### 【ラフデザイン】



2023  
8月

18h



デザイナーズマーケットにてゲーム・CG学科が出展したノベルゲーム風謎解きゲームの立ち絵です。魔王城の前にある森のエリアで魔王へ立ち向かう前に主人公達へ回復を行うキャラクターです。



2023  
9月

9h



## グッズ用イラスト

物販で販売するグッズ用に制作したイラストです。  
ステッカーとアクリルキーホルダーになりました。

## 制作したグッズ



## 物販の様子



## カウントダウンイラスト

デザイナーズマーケットゲーム・CG学科の  
宣伝用X(旧Twitter)用のイラストです。  
私は残り2日のイラストを担当しました。  
(右下のキャラ以外は他の方がデザインした  
キャラクターを描かせて頂きました。)



2023  
11月

9h



制作したステッカーと缶バッジ  
アクリルキーホルダーは  
すべて販売することが出来ました。



【ラフ案】



2023  
9月

16h



ご依頼で描かせていただいたイラストです。  
依頼者様のキャラクターのルームウェア姿の  
イラストを制作しました。  
大まかな構図を頂いたのものでそれをもとに案を  
出し選んで頂きました。



## 背景イラスト



2023  
11月

21h



ナチュラルな雰囲気の本斎をイメージして制作しました。描き込みを増やすため現在ブラッシュアップ中です。

写真を参考にアレンジして制作した背景です。



2023  
7月

11h

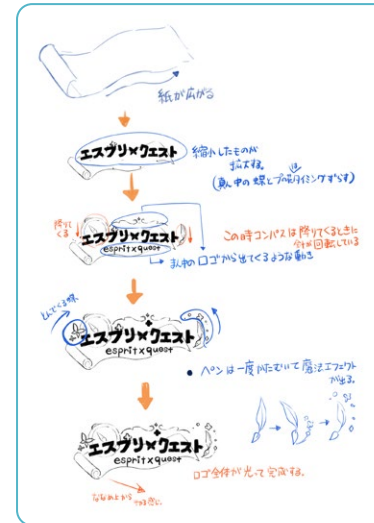




【トンマナ】

ゲームジャンル、対象者、世界観		
シミュレーションrpg. 10代、20代ターゲット。ストーリーはコミカルかつシリアスな部分もある。コミカル要素のほうがイメージとして強い。		
<b>作品の雰囲気</b> 	<b>表現</b> 落ち着き ———— ポップ かたい ———— やわらかい 女性的 ———— 男性的 ナチュラル ———— 人工的 軽やか ———— 重厚感	<b>カラーリング</b> 
<b>フォントと太さ</b> A A A A A あ あ あ あ 手書き 上品 ←————→ インパクト 筆 高級感 ポップ	<b>重視するポイント</b> 優先度順 1. ポップで可愛い 2. コミカルなストーリーのイメージ 3. 軽いイメージ 4. キラキラ(魔法イメージ)	<b>モチーフ</b> 1. 魔法や花のモチーフ 2. ペンまたは本(旅の記録) 3. コンパスまたは地図

【アニメーション案】



【ラフ案】



アニメーションさせるロゴのデザインを制作しました。ゲームのタイトルロゴを想定しています。精霊の女の子のキャラクターがメインとなるゲームを想定したので、文字のキラキラ感や丸みのある形を意識して制作しました。動画は制作中です

2023  
10月

18h

Ai



## 制作中の作品



ポートフォリオの表紙用に制作中のものです。  
種族の違うキャラクター達が集まるお茶会  
をイメージして制作しています。

組織の一員として戦う青年のキャラクター  
を制作中です。



2023

製作中



デッサン



2023  
11月

9h



2023  
10月

9h



2023  
6月

6h

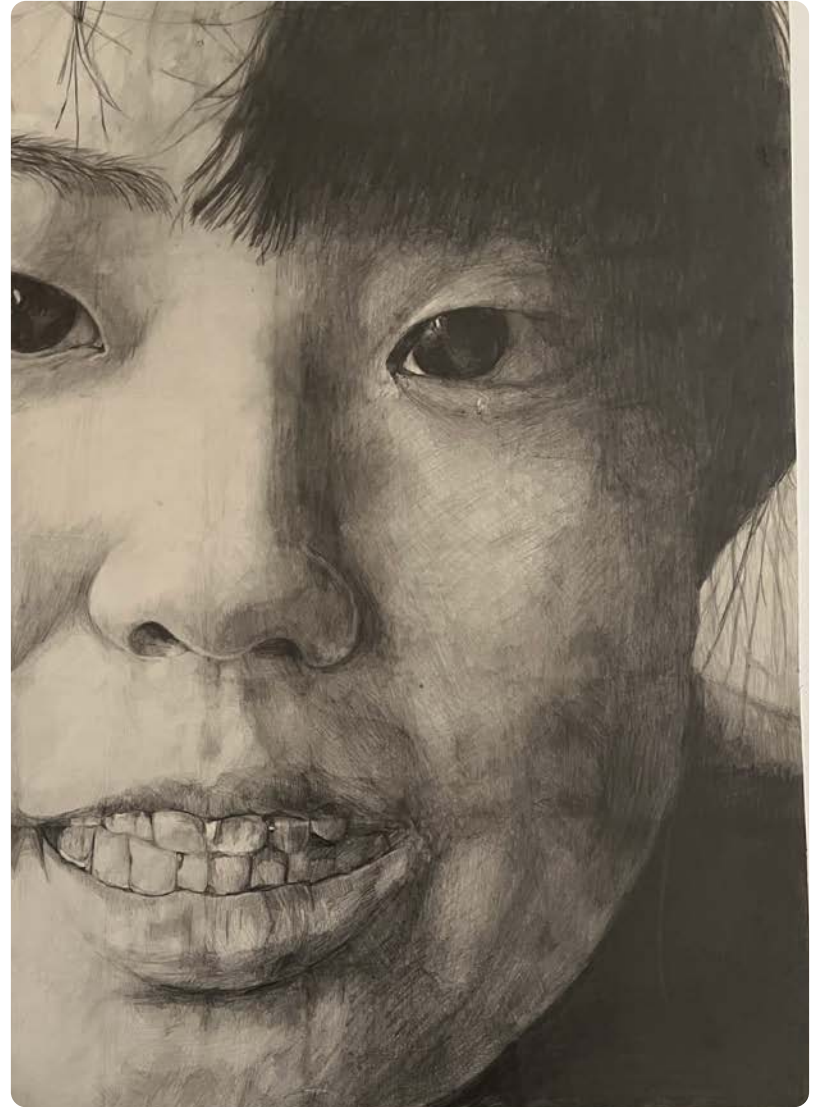


デッサン



2023  
7月

9h



# クッキー



各3-10分

2023.6月-11月



趣味絵. その他のイラスト

