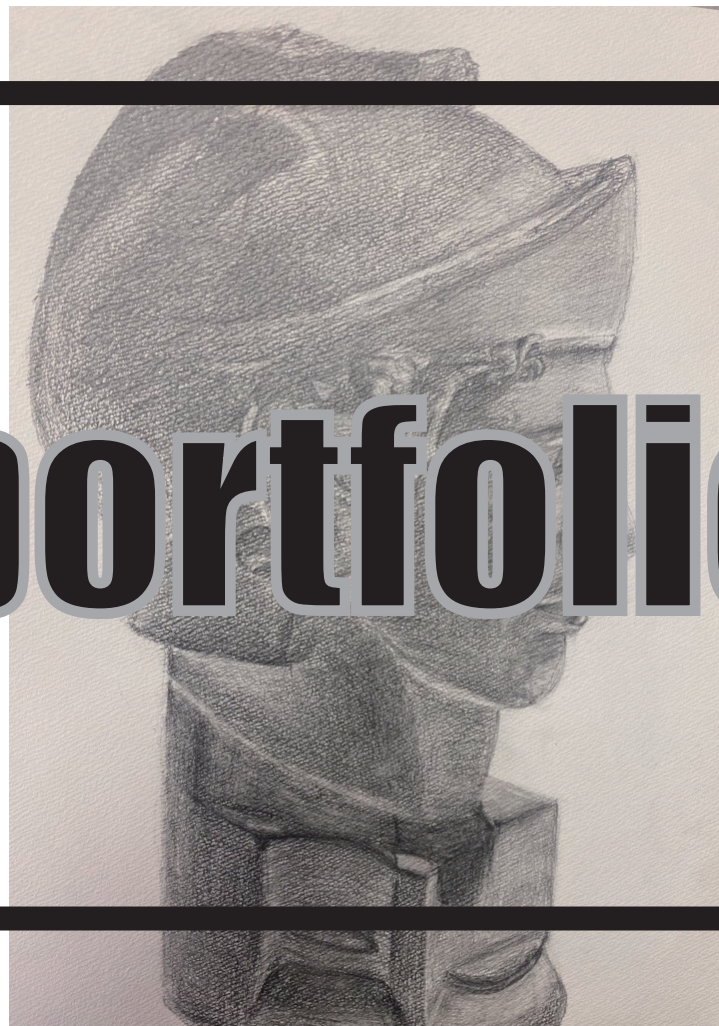


portfolio



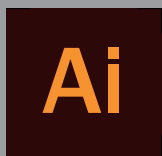
My profile

佐々木 悠花
sasaki haruka



生年月日 2004年9月6日
所属 名古屋デザイナー学院
ゲーム・CG学科
2DCG専攻
現住所 愛知県一宮市

主要ソフト



My hobby

- ・映画鑑賞
(亜人、東京喰種、悪の教典etc...)
- ・配信視聴
(なるせ部、ありさか、不破湊etc...)
- ・アニメ視聴
(ジョジョ、今際の国のアリスetc...)
- ・服作り
- ・裁縫(高校の卒業発表で制作したドレス)



Like

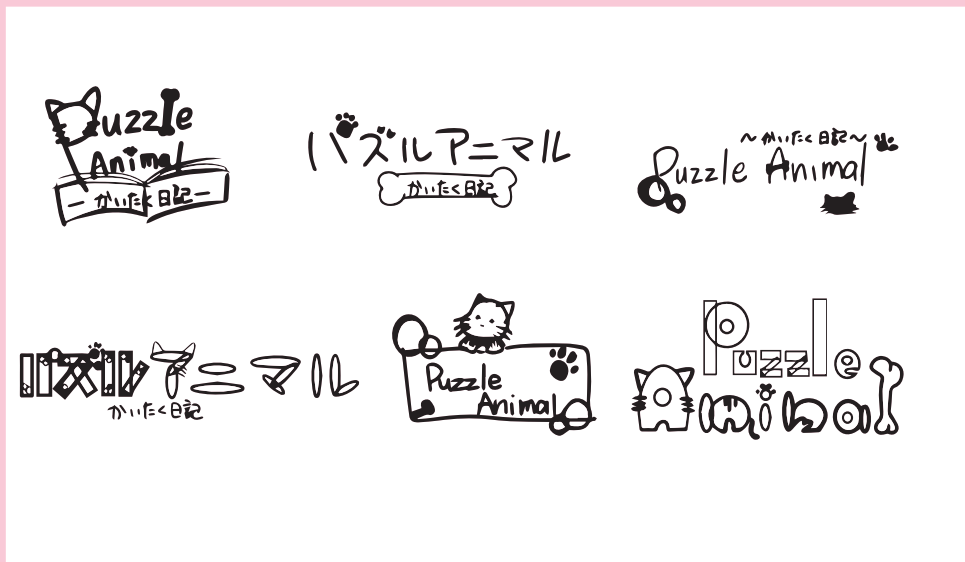
- ・おじっぽくる
- ・ヒプマイ
- ・ぷよクエ
- ・ホラーゲーム全般
(OUTLAST、変態家族etc...)
- ・フィギュア集め



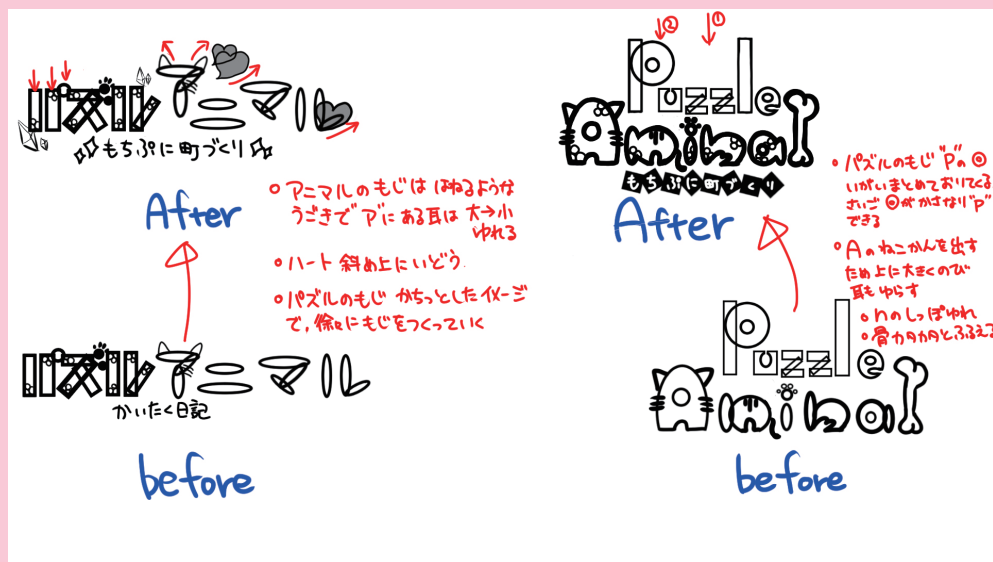
現在、UIデザイナーを目指して様々なことを勉強・挑戦しています

タイトルデザイン

案だし




最終案

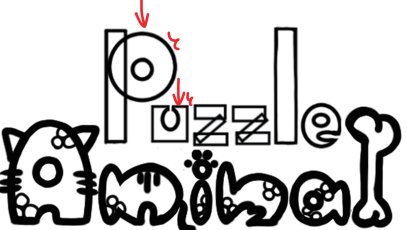


絵コンテ


トンマナ



① PのOとUのパズルがない状態




② 上からぶっつきセピアとネギイメージ



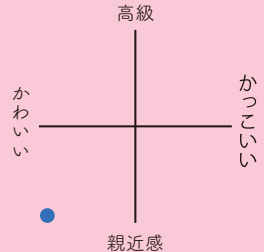
③ ネコ形のAがネコがのびをするように上に大きくハリ元に戻す

- ・ハのしっぽがふんわりする
- ・ほねがカクカクとゆれる
- ・リザーブフォントがタイトルでくる

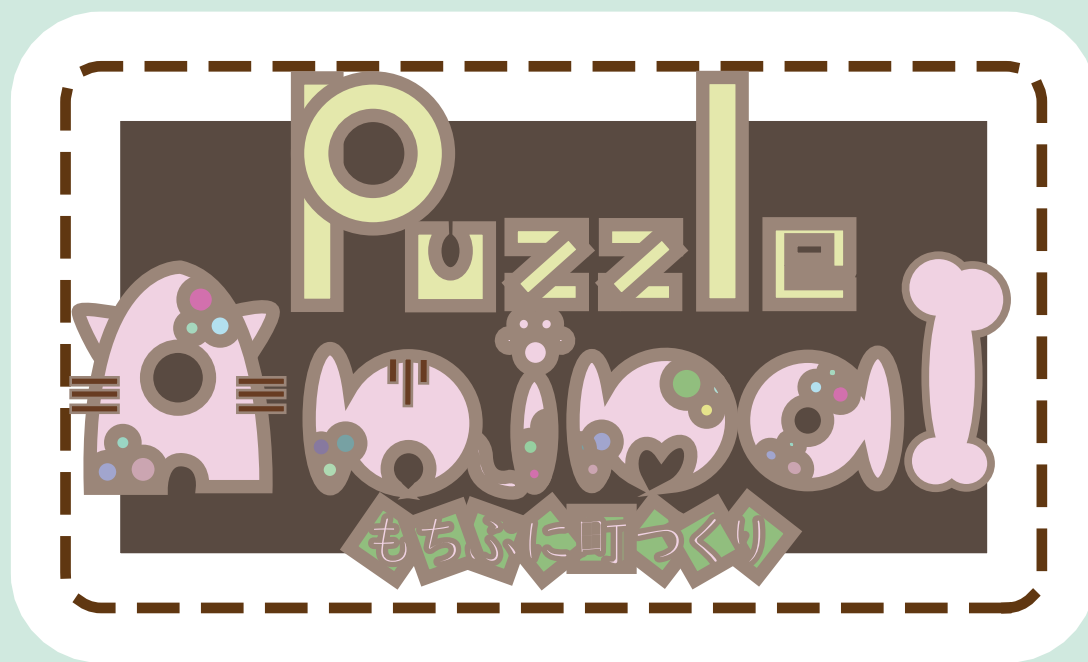
① 薄 → 濃 ② 全部濃



トーン&マナー

<p>ゲームジャンル、対象者、世界観</p> <p>パズルゲーム・動物好き向け&育成好き・動物が暮らす村をパズルをクリアしていき開拓していくストーリー</p>		
<p>作品の雰囲気</p> 	<p>表現</p> <p>落ち着き ● ポップ</p> <p>かたい ● やわらかい</p> <p>女性的 ● 男性的</p> <p>ナチュラル ● 人工的</p> <p>軽やか ● 重厚感</p>	<p>カラーリング</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> </div> <p>#f6dcea #eff2b1 #a2cf79</p>
<p>フォントと太さ</p> <p style="text-align: center;"> A A A A A A </p> <p style="text-align: center;"> あ あ あ あ あ </p> <p style="font-size: 0.8em; margin-top: 5px;"> 手書き 上品 高級感 ←————→ インパクト ポップ </p>	<p>重視するポイント</p> <p style="text-align: center;">優先度順</p> <ol style="list-style-type: none"> 1・かわいさ 2・動物っぽさ 3・親しみやすさ 4・パズル感 	<p>モチーフ</p> <ol style="list-style-type: none"> 1・肉球 2・骨 3・パズル 4・猫

完成



ゲーム想定画面

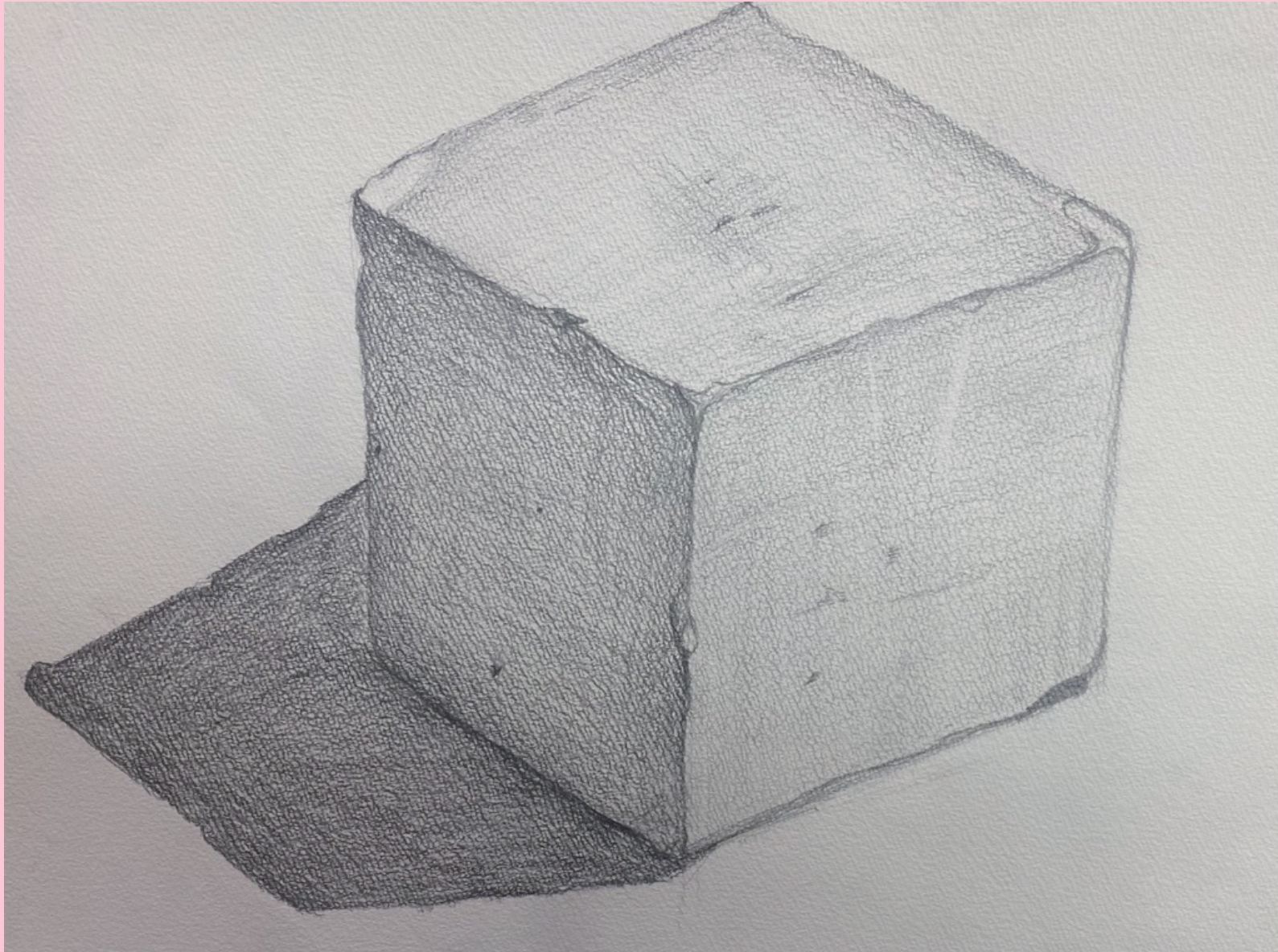
現在制作中 . . .

背景デザイン



デッサン

12h



12h



クロッキー

