

Portfolio

Matsuo Masayuki

鬼切丸

攻撃力 3400

耐久値 5800

重量 1500



一振りですべてよりも硬いと
されど鬼の腕を斬りおとした銘刀。
切れ味は逸話に違わぬ大業物で
一刀のもとにあらゆる敵を
斬り伏せることができた。

Profile

松尾 雅幸 matsuo masayuki

名古屋デザイナー学院
ゲーム・CG 学科 2DCG デザイン専攻

✉ m.matsuo9517@gmail.com

Like

- ・ アークナイツ
- ・ アニメ鑑賞（呪術廻戦やアークナイツなど）
- ・ 日清食品様の CM を見る

Contents

- ・ UI デザイン
- ・ 背景
- ・ クロッキー
- ・ デッサン

SKILL

・ CLIP STUDIO PAINT



・ Adobe Illustrator



・ Adobe Photoshop



・ Adobe After Effects



COMMENT

UI デザイナーを志望しています。

ユーザーが長くプレイしてくれるような
コンテンツ制作に携わることが目標です。

東京ゲームショウ 2023 出展作品

作業時間 / 16h

使用ソフト /  

作成期間 / 2023 . 8/6 ~ 9/14

今年の東京ゲームショウに出展させていただいた

和風ファンタジーの武器のステータス画面想定動画作品です。

刀のリアルに近い質感と赤い背景に映える文字を選んだ所がポイントです。

鬼切丸

攻撃力 3400

耐久値 5800

重量 1500



一振りですべてよりも硬いと
されど鬼の腕を斬りおとした銘刀。
切れ味は逸話に違わぬ大業物で
一刀のもとにあらゆる敵を
斬り伏せることができつ。

*制作途中作品

使用ソフト



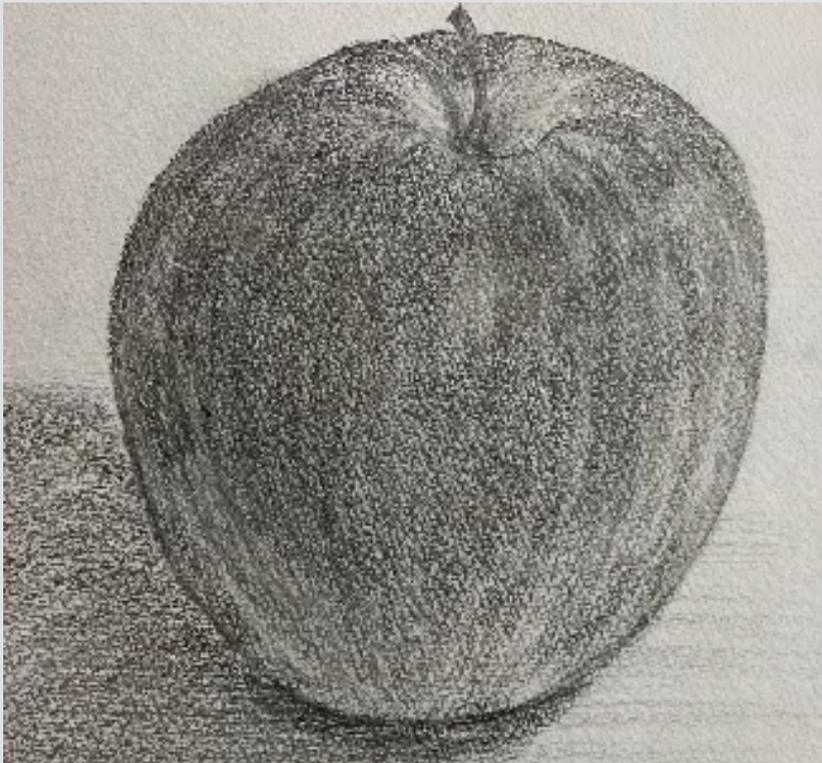
草原と険しくそびえる山脈と、今後加える予定の古びた小屋を主とした背景作品です。
先生方に添削をいただきながら良い作品にしていきたいです。



Sketch

作成時間 約 7 時間

制作時間 約 4 時間



Croquis

約7分



約5分



約7分

