



message

2005年1月17日生まれの18歳です。

2023年に商業高校を卒業し、

同年4月に名古屋デザイナー学院に入学。

学校にお仕事モチマツの対応も丁寧な先生がいらっしゃり、

とても尊敬する先生なので、

将来は、**クライアント様に対して丁寧にか
くろくろくるようなデザインができる
2Dデザイナー**になりたいです。

like

ゲーム・ネイル・**ショタの陵裏**

原神の行秋でショタコフに目覚めました。

ネイルは友達にやってもらって楽しんでいます。



skill



三由 愛菜

miyoshi mana

MENU

UI・LOGODESIGN



CHARACTERDESIGN



ILLUSTRATION



FAN ARTS





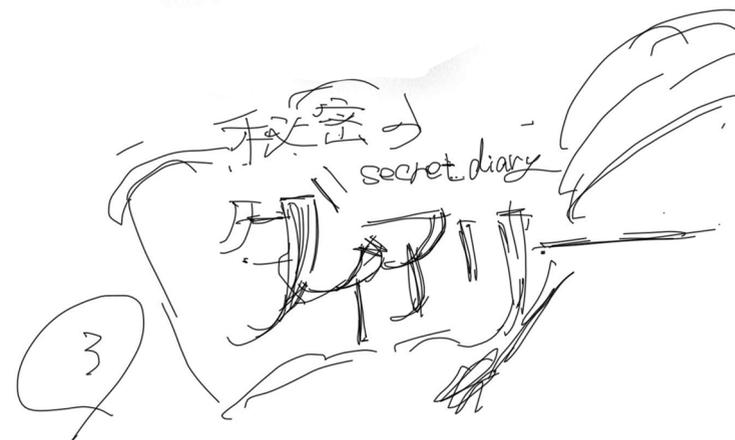
モチーフ：インク・本・羽ペン

配色：●●●

乙女ゲームのイベント用ロゴを想定し、制作しました。
周りにひっそり攻略相手との日記を交換する様な
ストーリーを想定しましたので、魅惑的なピンクの面積を多めにし、
秘密の文字の色はひっそりと隠れられるような濃い青を使用しました。

Ps 8H

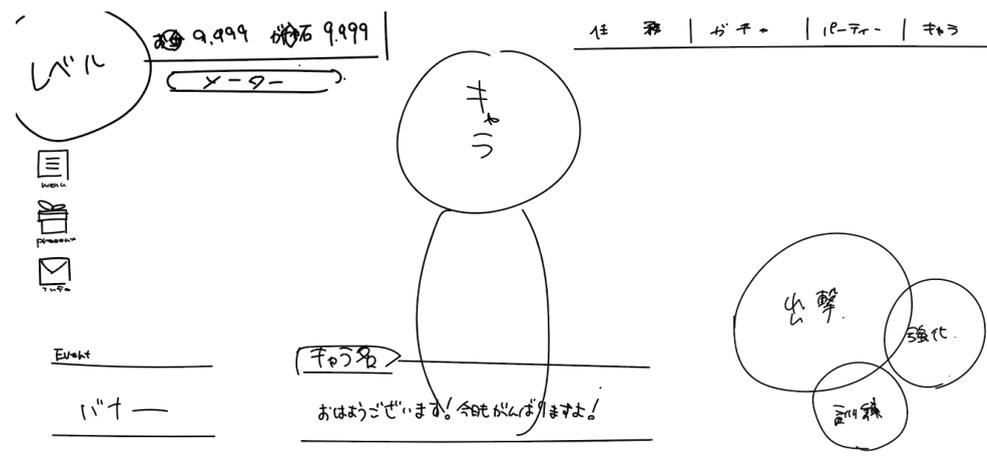
ラフ



UI・LOGODESIGN



ラフ



モチーフ：近未来・端末・電光

配色：●●●

こちらのメニュー画面は近未来の戦闘系ゲームということ想定して作成しました。

ゲーム設定が近未来系という設定なので、近未来的な端末をイメージして

UIの部分はシンプルめな形を取り、光っているように表現しました。

全体的に細いラインを意識して作って行きましたが、

文字が書いているボタンは、背景がないとあまりボタンとして押せそうな感じがしなかったので、

後ろにグラデーションをかけてボタンとして押せるようにしました。

Ps 6H

名探偵みみ

meitannteimimi



キャラクター設定

脱出ゲームを想定し制作したキャラクターです。
立場的にはプレイヤーのお師匠さん。
とても元気で弟子（プレイヤー）のことはこき使う。
見た目は幼いが、とても頭が切れる。

モチーフ：探偵・リボン・冬（柄）

配色：●●●

ILLUSTRATION

