



PORTFOLIO



鈴木 杏

専門学校名古屋デザイナー学院

ゲーム・CG 学科 3DCG デザイン専攻

2004年7月14日生まれ

SKILL



LIKE

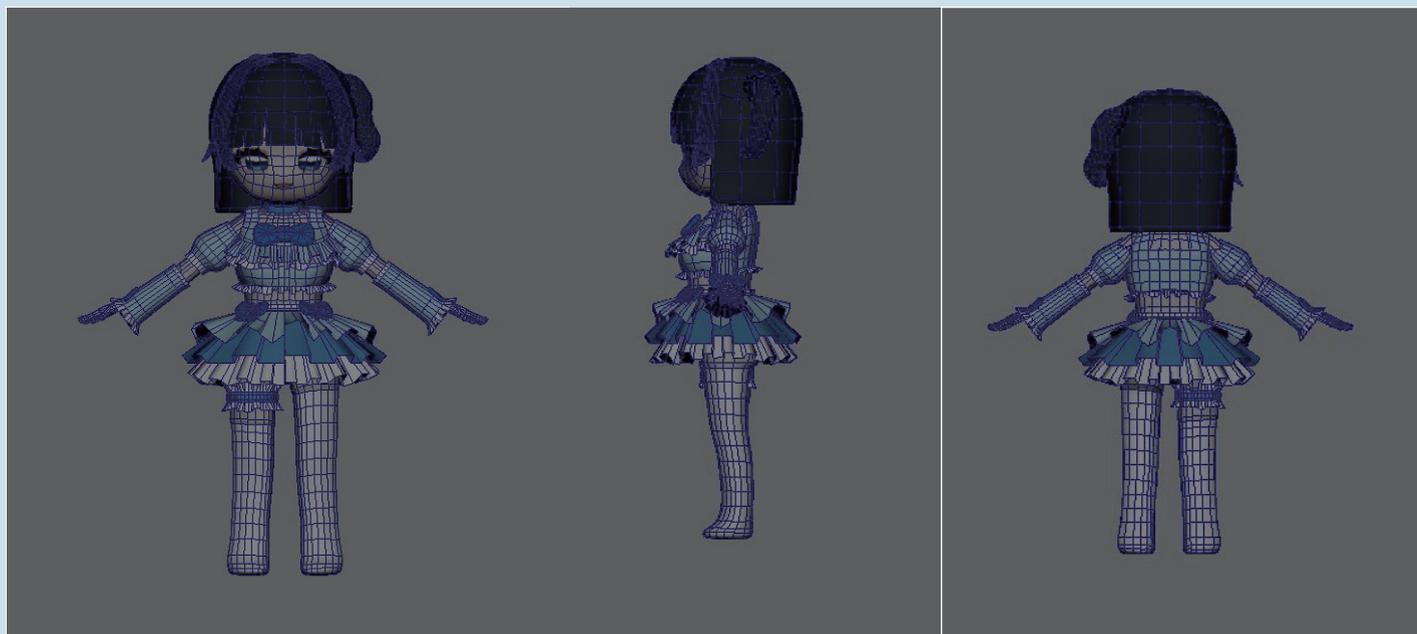
- ・アイドル
- ・ゲーム
- ・寝ること

3D

制作期間

約1か月

使用ソフト

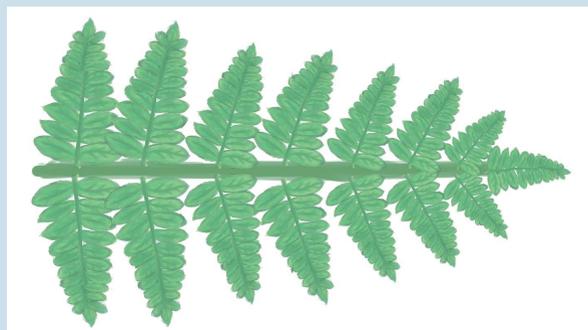
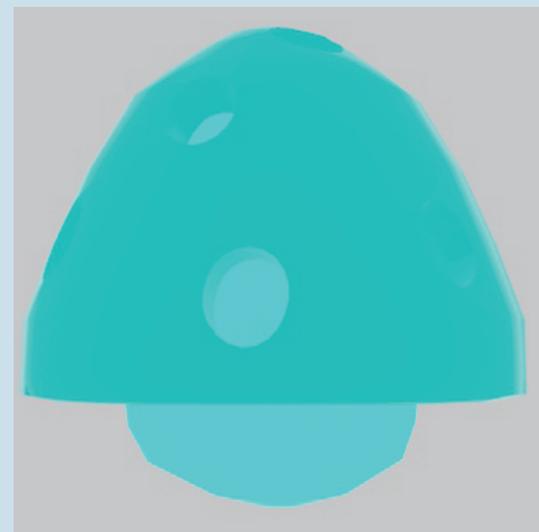
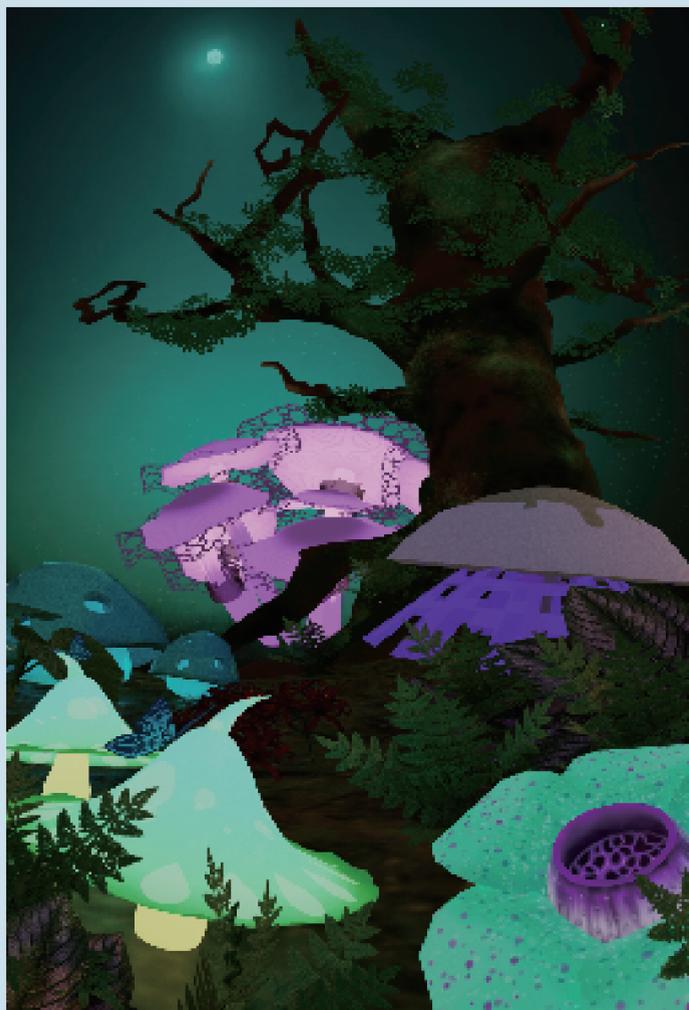


**アイドルのキャラクターをイメージして作成しました。
リグ等はこれからつけていく予定です。**

チーム制作

制作期間 1か月半

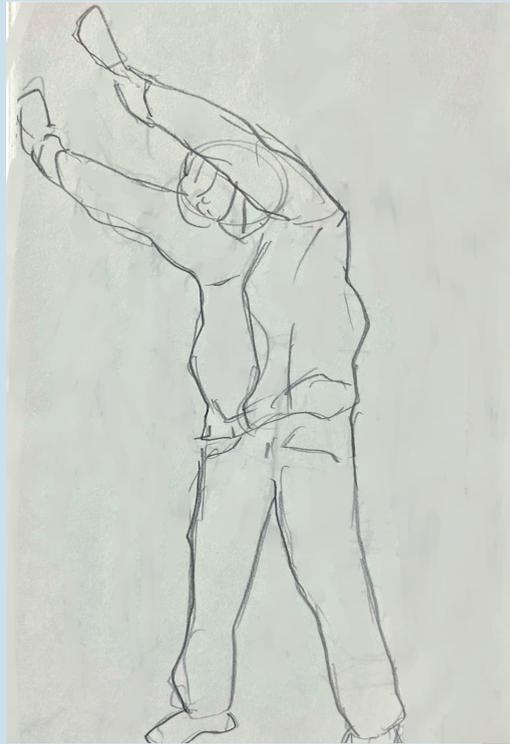
完成作品



チーム制作では、奇妙に光るキノコと、色々な所に生えているシダ植物を担当しました。

croquis

2分



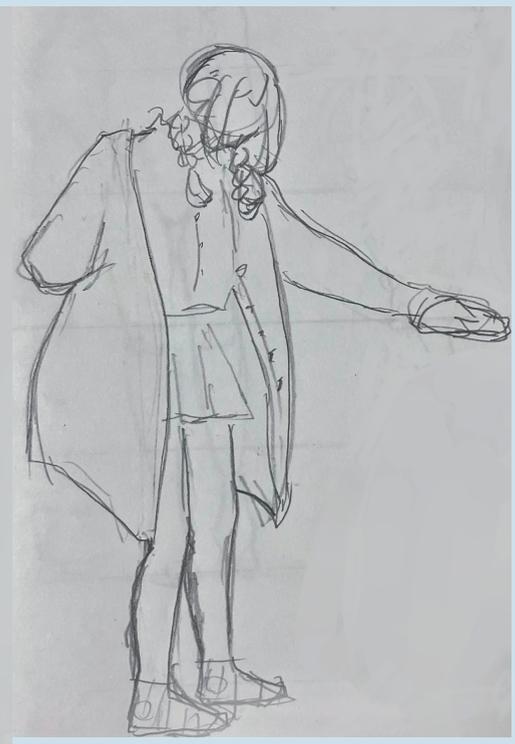
3分



3分



3分



閲覧ありがとうございました。