

Portfolio



RYOUTA KUSAWAKE



Profile

名古屋デザイナー学院
ゲーム・CG学科

3DCGデザイン専攻

くさわけ りょうた

草別 諒太

誕生日 2004/06/25

資格 日商簿記3級

全商簿記2級

珠算・電卓検定3級

珍しい名字だねと言われ、
名前を聞かれずに2年間一緒に過ごした
友達がいた経験があります。

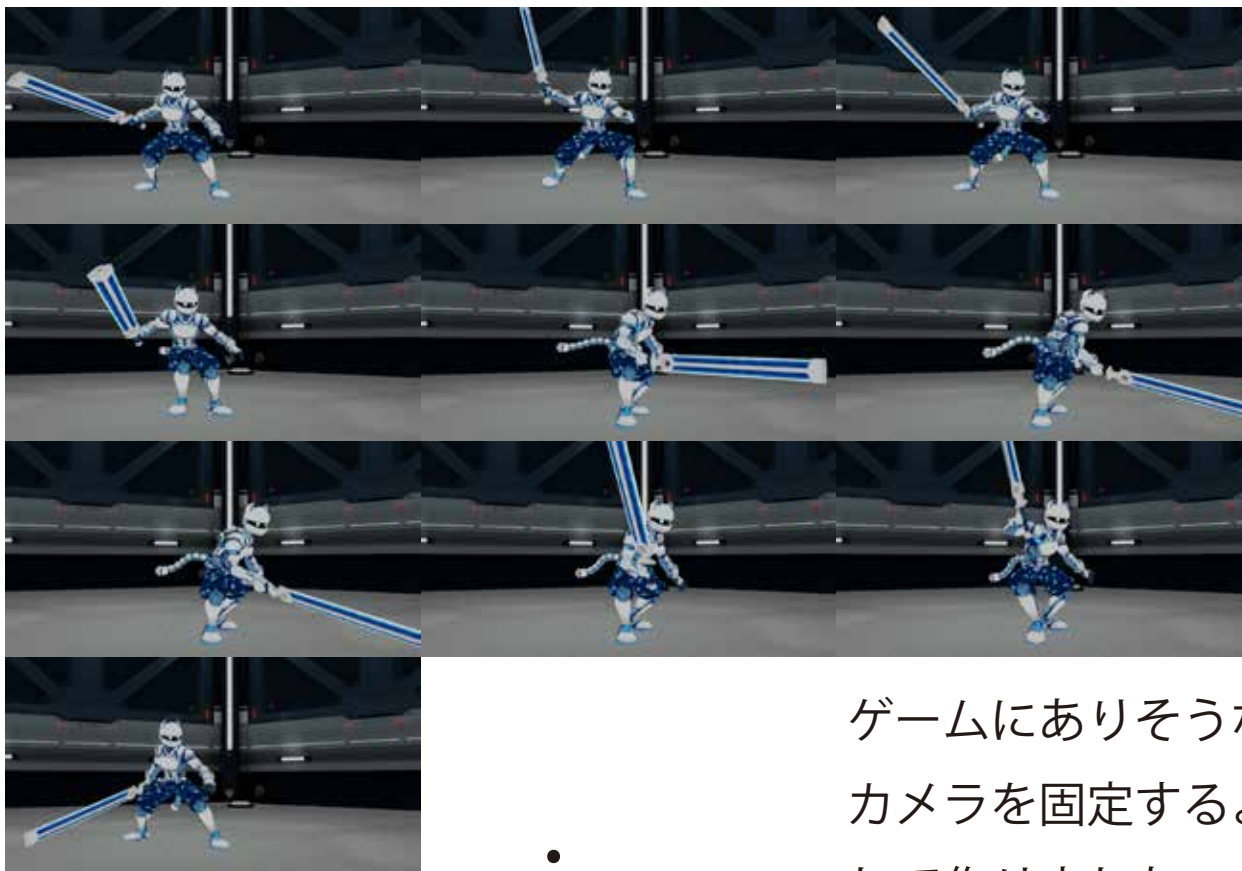
Skill



攻撃モーション

30 H

Motion



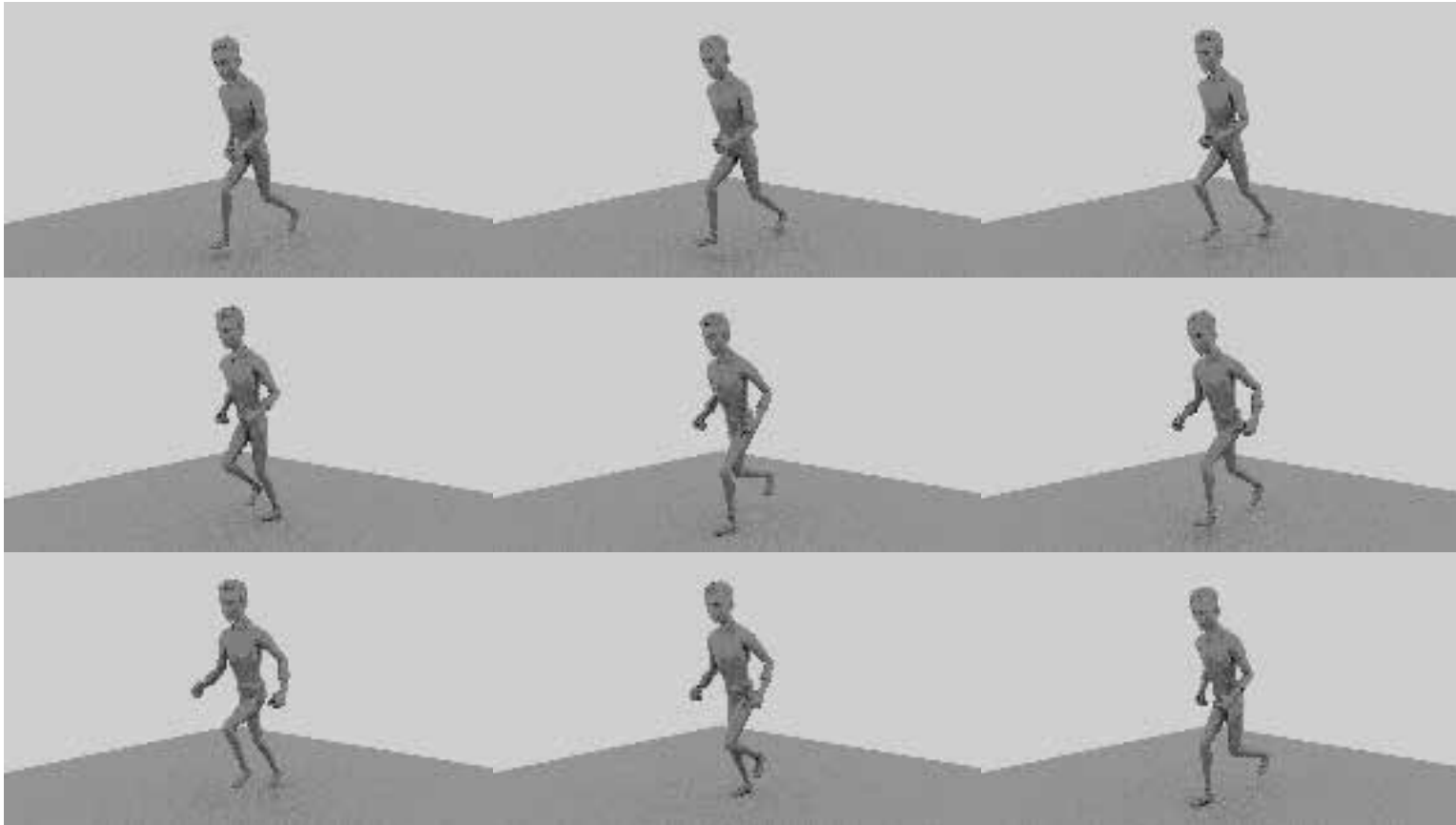
ゲームにありそうな斜め斬りのモーションです。
カメラを固定するようなアクションゲームをイメージ
して作りました。

<https://youtu.be/pFFb6KnQHxk>

走り

15 H

Motion



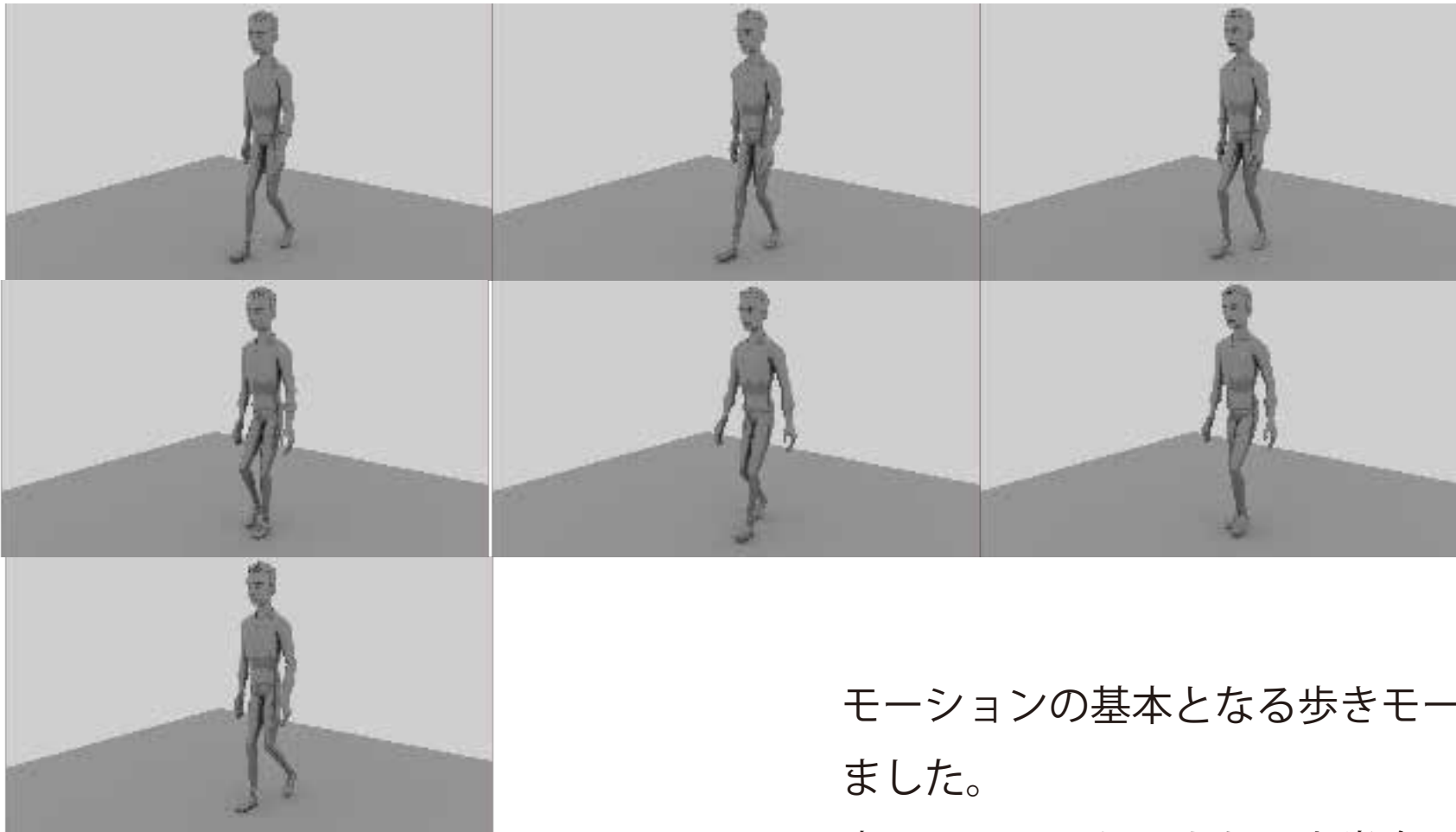
実際に走っている様子を参考に小走りのようなイメージをしながら作りました。

<https://youtu.be/n4KD8-QeBVM>

歩き

10 H

Motion



モーシヨンの基本となる歩きモーシヨンを作りました。

少し足早にみえるように上半身の動きを少なく、かわりに足がより動いているようにしました。

<https://youtu.be/ek11DNpAmpE>

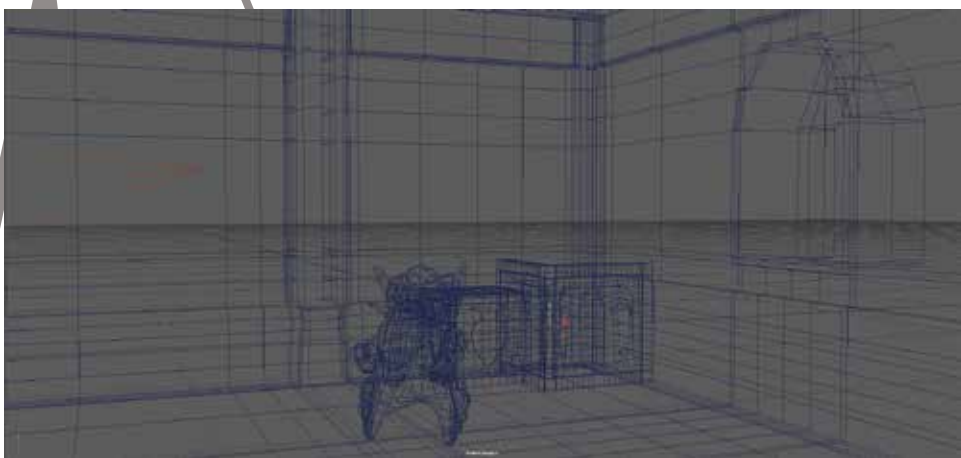
Title

57 H

Poly 47,104

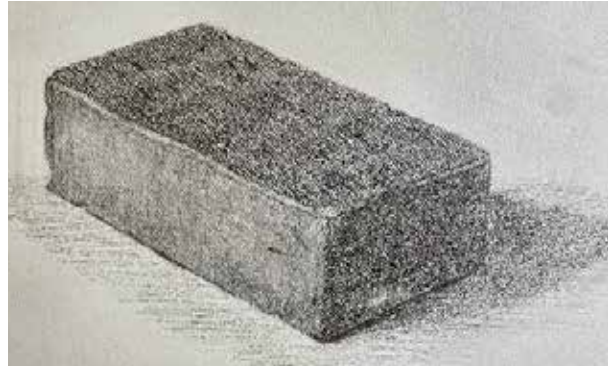


3D Modeling



初めてヴィネットを作りました。
キャラクターは Valorant のスキル
ウイングマンがマップを駆け回り、
敵を探しているように作りました。

Others...





Thank you for watching :)

✉ r.kusawake2012@gmail.com