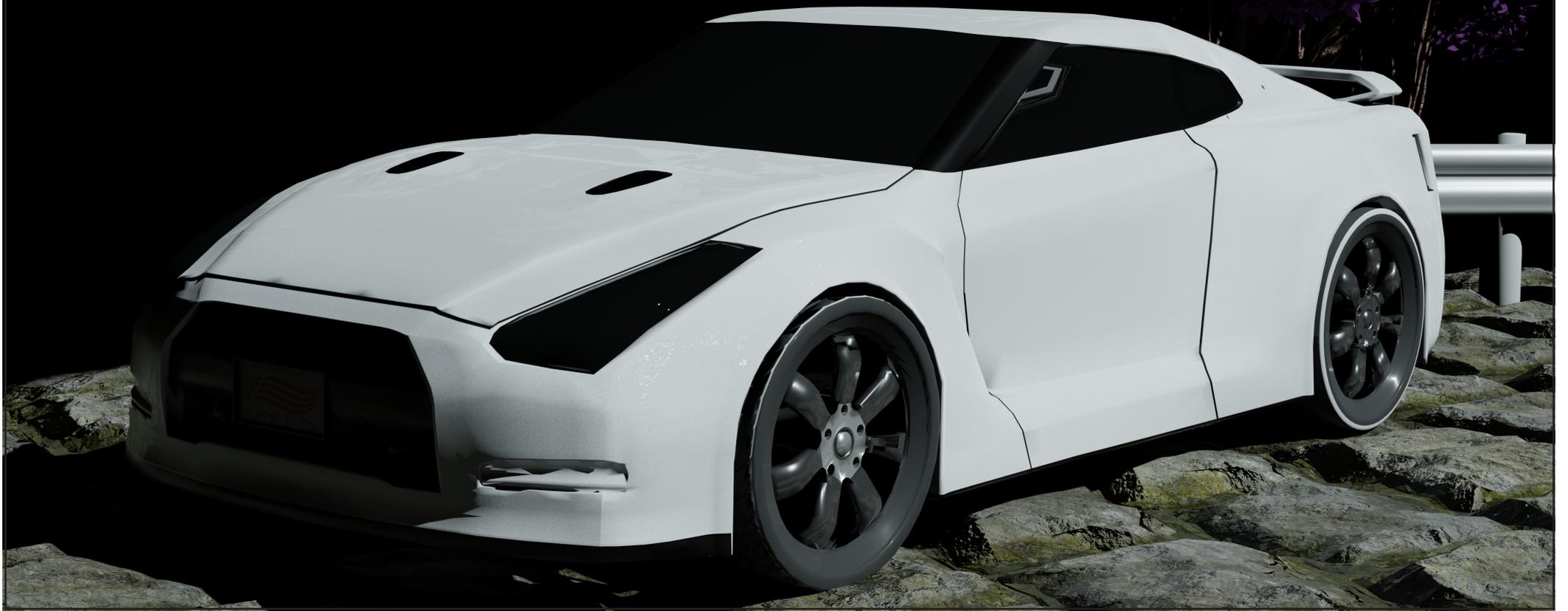


Portfolio



非常

Profile

モトクロスやっています！
僕だよ！

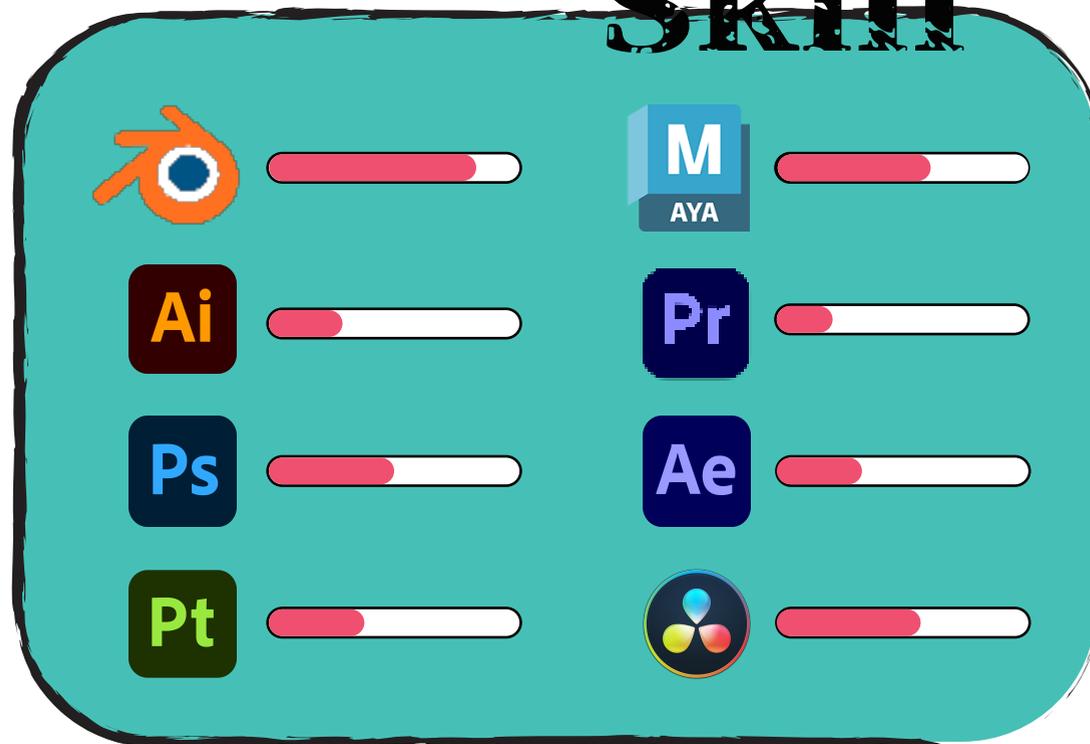


Kamiya Rei
神谷 嶺

名古屋デザイナー学院
ゲーム・CG 学科
3DCG デザイン専攻

✉ r.kamiya9999@gmail.com

Skill



MESSAGE

2004年5月7日生まれの19歳
アイコンのモトクロスは小学校2年生からやっています！
2019年には中部モトクロス選手権NBクラスで
年間1位でした。

3DCGは好きでその中でも
背景モデルを作るのが好きなので、背景モデラー志望です！
日々、自分の技術向上のために頑張っています！

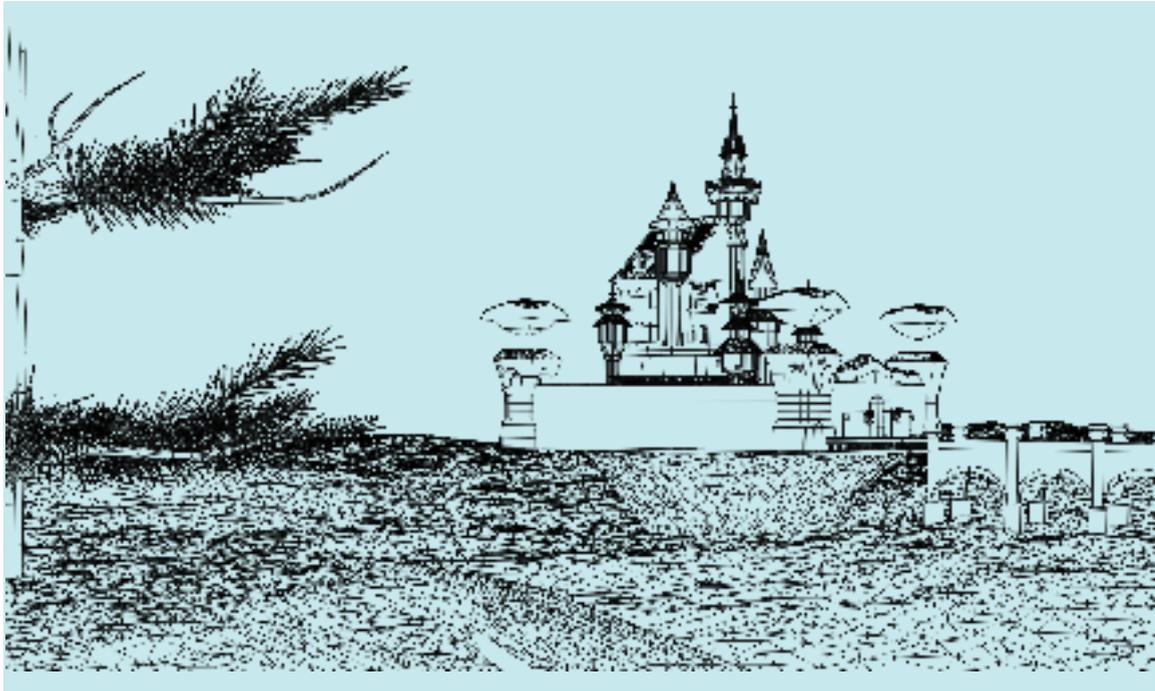
海上の城

使用ソフト



時間 15 時間
ポリゴン数 393750





team 制作で作った城を
自分で作品にしようと思い
その他の木や橋なども作りました

カッコよさのある
城にしたかったので、
海の上に作ってみました。

幻の城 青溪城

使用ソフト   時間 一月間 ポリゴン数 5383486





今回は和風ファンタジーが
テーマだったので、
お城を主に本来ない場所に
建っていて特別感があるように
見えるようにしました。

ファンタジー感を演出するために
この世にない物を置いたり、
廃墟感を出すようにしました。



GT-R R35

使用ソフト 

時間 3 週間

ポリゴン数 500830





日産の R35 を作りました。
色々な種類がありましたが、
今回は初期型ノーマルを選んで作りました。
曲面だったり、ボディーの質感などが、
苦労しました。

