



portfolio

profile



村松 賢信

むらまつ

けんしん

名古屋デザイナー学院
ゲーム・CG学科
3DCGデザイン専攻

生年月日：2004年6月19日

出身地：愛知県長久手市

好きなこと：アニメ…リゼロ、ノゲノラ、このすば、など
ゲーム…原神、雀魂、ブロスタ、グラクロ、など

2023年3月：栄徳高等学校 普通科 卒業

2023年4月：名古屋デザイナー学院 ゲーム・CG学科
3DCGデザイン専攻 入学



maya ... ★★☆☆☆

photoshop ... ★★☆☆☆

illustrator ... ★★☆☆☆

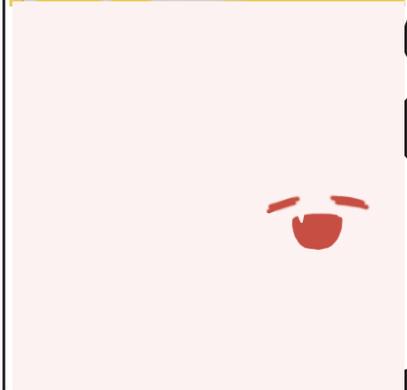
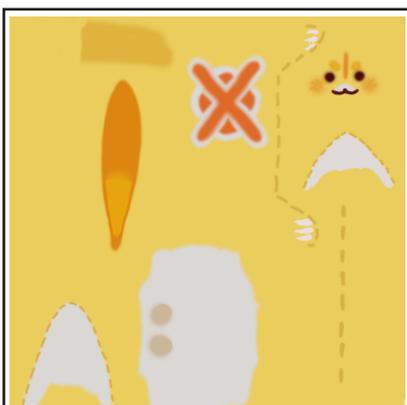
3Dモデリング

制作時間：18 時間

ポリゴン数：9050

使用ソフト：maya、photoshop

テクスチャ



原神のゲーム内に登場するミニキャラをヴィネット風に制作しました。
原神をプレイしたことがある人が、ゲーム内のマップを想像さできるような演出
をがんばりました。

デッサン

制作時間：3時間

