

PORTFOLIO



■PROFILE

はやせ海岸/関原加琳

アニメ調のポップでかわいいテイストが得意です。
デフォルメなどもかわいらしく仕上げることができます。
ドラゴンやモンスターなどを描くことも好きです。



子ども向け作品のお仕事、MVイラストのお仕事、
TCGイラストのお仕事などに特に興味があります。
デフォルメキャラクターのお仕事も積極的にやりたいです。

■PERFORMANCE

- ・コロコロ漫画大学校 2023年夏期銅メダル
「ドリームクリエイター」
- ・株式会社サイドランチ webtoon着彩・仕上げ
- ・キップ革命 ボトルマンDX「シュワっと弾ける！
イラスト & 塗り絵コンテスト」RT賞
- ・個人様からのご依頼7件

■CONTACT

mail:hayasesuisou@gmail.com
Twitter:@hayase_kaigan
Instagram:@hayase_sea



「サイバー×長靴をはいた猫」



キャラクターデザインの授業で制作したものです。童話モチーフと意外性のあるテーマの組み合わせということで個人的に好きな話と要素をチョイスしました。長靴をはいた猫は騎士風のテイストで描かれているものが多いので、ビームサーベルを持っています。



■線画

2023.Jun.
制作時間
6h
制作環境
CLIP STUDIO PAINT EX

■構想

「蝶の魔法少女」

株式会社TCG様主催コンペ
产学協同企画
「魔法少女ザ・デュエル」
応募作品



2023.Jul.
制作時間
9h(デザイン込)
制作環境
CLIP STUDIO PAINT EX

紫と蝶をテーマにデザインした
魔法少女です。
カードイラストとしての映え方を考え、
髪やフードの羽など揺れ物を多く
取り入れました。
2本のアホ毛は触角をイメージ
しています。



暴いておやりよ ドルバッキー



ドルバッキー

「暴いておやりよ
ドルバッキー」

2022.Jan.

制作時間

6h

制作環境

CLIP STUDIO PAINT EX

好きなバンドである
筋肉少女帯の楽曲の
イメージイラストです。
白猫であるドルバッキーを
擬人化してみました。

「釈迦」

2022.Feb.

制作時間

5h

制作環境

CLIP STUDIO PAINT EX

こちらも筋肉少女帯の楽曲の
イメージイラストです。
勢いのある曲調と歌詞を
ポップにラブコメ風味に
味付けしてみました。





きみは"怪獣"になりたかった

HO 怪獣

透徹カンジュ

TRPG立ち絵

2022.Jan.

制作時間

6h(表情差分込)

制作環境

CLIP STUDIO PAINT EX

個人的に制作したTRPG用
立ち絵です。
明るく楽しい雰囲気の
シナリオということで、
ホビーアニメの主人公のような
デザインを目指しました。

TRPG立ち絵



2022.Jun.

制作時間

6h(表情差分込)

制作環境

CLIP STUDIO PAINT EX

子どもたちが主役のシナリオと
いうことで、かわいく素朴な
タッチに仕上げました。
マフラーのなびきで動きを
演出しています。

普段より頭身を上げ、
綺麗、耽美な雰囲気を
目指しました。
艶のある塗りで
仕上げています。

2022.Jun.

制作時間

5h~7h(1ポーズ)

制作環境

CLIP STUDIO
PAINT EX

初恋性
トック
ホルム
症候群

羽衣水鳥





「ご依頼絵」

2023.Mar.
制作時間
8h
制作環境
CLIP STUDIO PAINT EX



Skebにてご依頼を頂き制作したものです。
雪と雨がモチーフのクールな子という
ことだったので、幻想的な夜のイメージで
制作しました。

■ 下書き



「ご依頼絵2」

2023.Oct.

制作時間

8h

制作環境

CLIP STUDIO PAINT EX

Skebにてご依頼いただき制作
したものです。

ホビーアニメ風の世界観でパルクールの
ような競技を行う子たちという設定での
ご依頼でした。
ネオンカラーが映るように、朝焼けの
時間帯を表現しました。



「ハッピーイースター！」

2023.Apr.
制作時間
5 h
制作環境
CLIP STUDIO PAINT EX

2023年のイースターに
制作したものです。
ふわふわとした色づかいや
柔らかいタッチを目指して
描きました。
うさぎのもっちりとしたフォルムが
気に入っています。



「シロクロ」

2023.May.

制作時間

6h

制作環境

CLIP STUDIO PAINT EX

いわゆる地雷系の
女の子を描きたくて描きました。
シンプルな塗りの中で
瞳に視線が行くように
全体の彩度を少し抑えて
みました。