

Portfolio

Nakamura Shogo

PROFILE

中村将吾

専門学校名古屋デザイナー学院
ゲーム・CG学科 2 DCGデザイン専攻



history / club

- 2019 卒業 - 名古屋市立千鳥丘中学校 / サッカー部
- 2022 卒業 - 愛知県立鳴海高等学校 / ラグビー部
- 2023 現在 - 専門学校名古屋デザイナー学院 ゲーム・CG 学科 / 学生スタッフ

like games

Psycho Break BIO HAZARD DARK SOULS
SEKIRO MONSTER HUNTER CODE VEIN

purpose

斬新で面白みのあるデザインを創るため、
画力や感性、客観的な視点を磨くよう日々努めています。



くぐつ

傀儡の騎士

Tool : Clip studio paint

制作時期 : 2023/5

制作時間 : 35h

山羊の邪教を信仰する放浪騎士

他宗教を潰すべく、
集団で村や集落を襲う。

山羊の角が生えた鉄仮面を、
被っているのが特徴的。

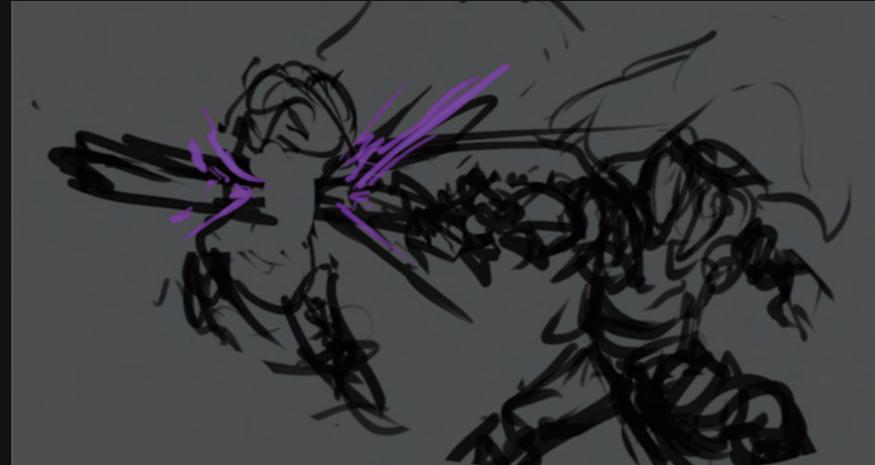
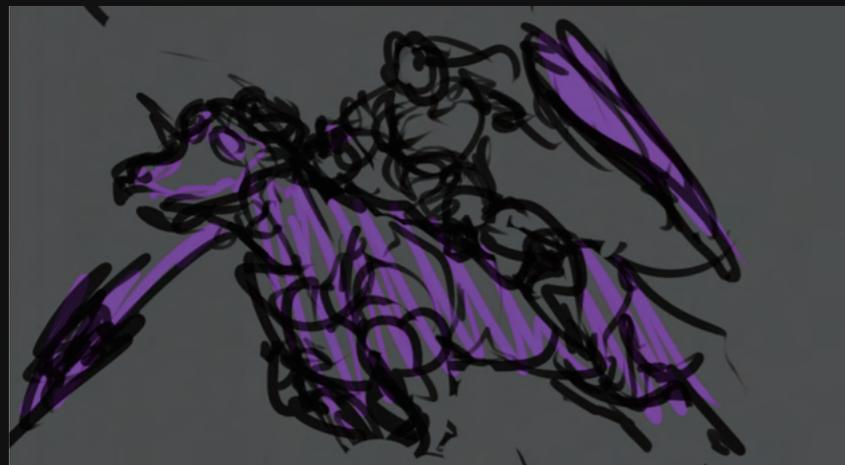
生者の魂を奪い取る魔法を
熟知しており、その魂を主に捧げることで
邪神の魔法を使うことができる。



邪神の武器 召喚イメージ図



モーションイメージ案



character design

墓守

地形に溶け込み人を襲うモンスター。

大量の魔法を浴び、墓に眠る死体が動きだしたことによって生まれた。

墓に限らず、木や岩などにも擬態する。



Tool : Clip studio paint

制作時期 : 2023/2

制作時間 : 20h

character
design



monster design

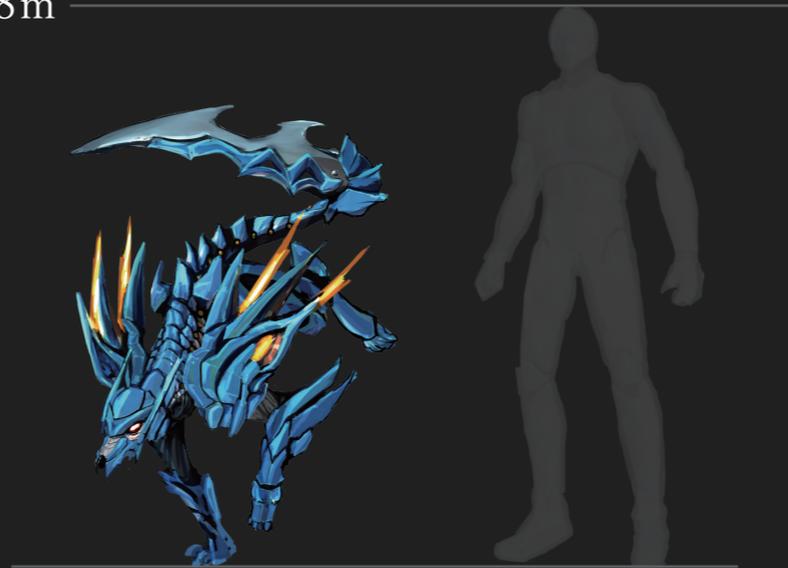
1.8m

人造犬 ドーベル

SFの世界観のゲームに登場する
量産型警察犬ロボット。

人工筋肉の上から武器やプレート
を自由に脱着することが出来るので、
目的に応じて武器や鎧をカスタマイズ
することができる。

主人公と共に敵を倒す、
サポートキャラクターイメージ。



Tool : Clip studio paint

制作時期 : 2023/5

制作時間 : 16h

モーションイメージ

移動



対集団攻撃

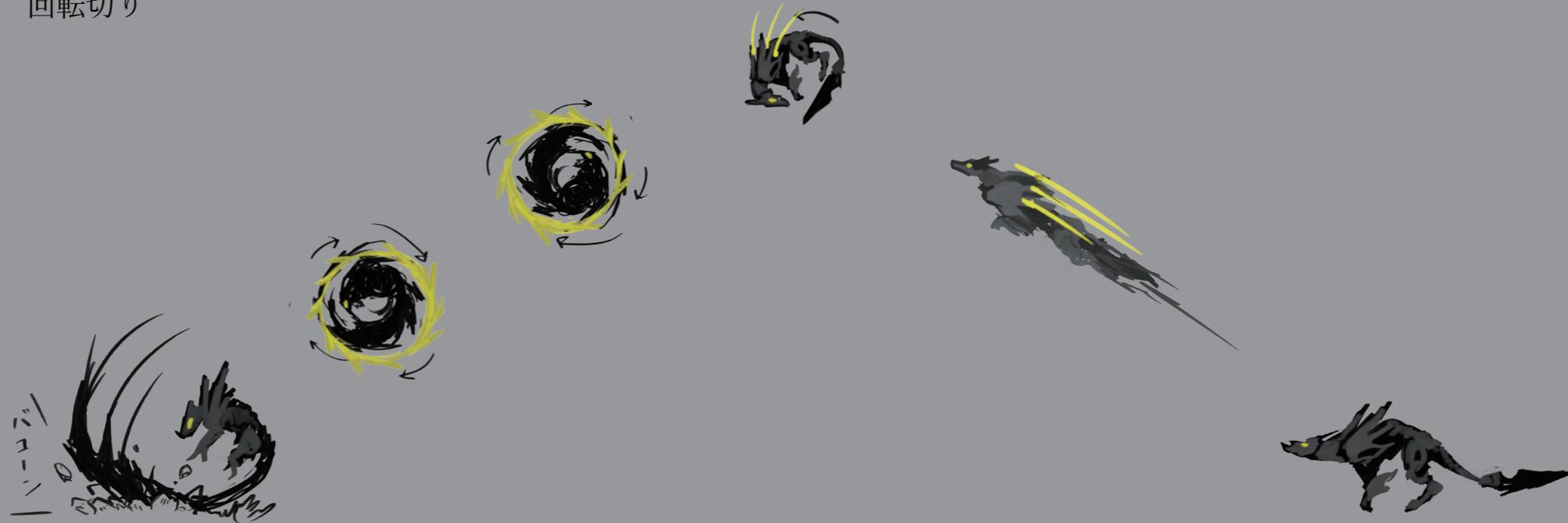


高速で敵周りを駆け回る

上昇気流を起こして敵を浮かす

浮いた敵を、空中で攻撃する

回転切り



character
design

制作中

人さらい

コウモリと人間を融合させ
誕生したモンスター。

人を遠方から攫ってくるために
改良された生物で、肉吊りフック
のような爪で人を貫き、大きな翼
で主のもとへ被験者を持ち帰る。



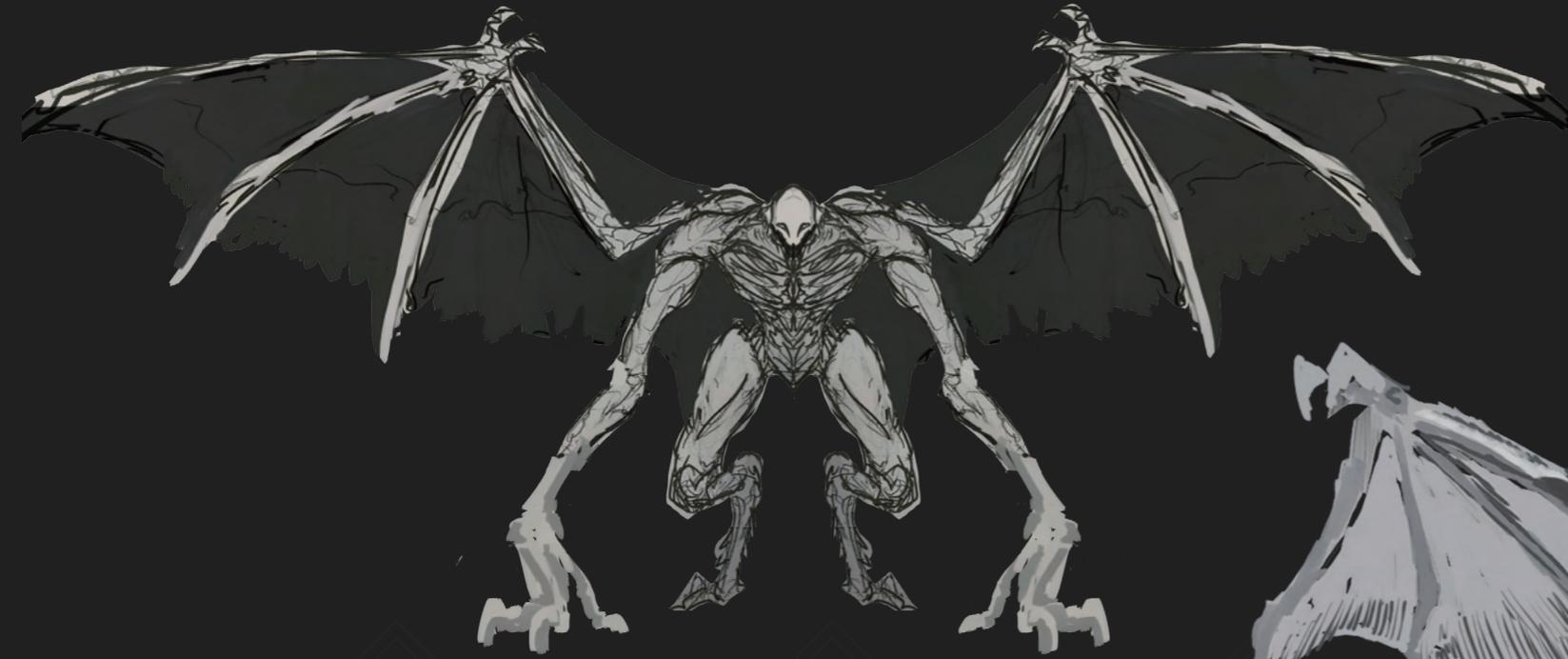
Tool : Clip studio paint

制作時期 : 2023/5

制作時間 : 3h



character
design



3.2m



1.8m



character
design

コンテスト入選作品

非対称サバイバルホラーゲーム
「Dead by Daylight mobile」の

「第一回デドモバファッション総選挙」
にてユーザー投票で6位を獲得、審査員
選考では 銀賞を頂きました。

近未来の街に潜む殺人鬼をイメージし
テックウェアや忍者をモチーフに
デザインを行い、元のスキンの面影を残
すよう意識しました。

Tool : Clip studio paint
制作時期 : 2023/7
制作時間 : 15h

REGION

スキン最終効果図*

殺意の残光

デザイン背景/世界観紹介*

デザイン三面図*



顔/武器/飾り等のデザイン



22世紀の近未来社会に潜むサイバー殺人鬼
忍者の如く殺害し、その場に残るのは死体と残光のみ

character
skin



・手裏剣型ナイフ



・ブラッシュアップ前



ホーム画面 UI

オンラインゲームを想定して
ホーム画面の UI を制作しました。

よく使うボタンなどは
アクセントカラーを置き、
アイコンは遠目から見ても
視認できるよう調整を行った。

ジャンル: SF ポップ
ターゲット層: 10~20才



Tool : Adobe illustrator
制作時期 : 2023/6
制作時間 : 15h

MISSION

- 必殺技でラストキル (3/5)
- マッチに勝利する (1/3)
- 敵にダメージを与える (3678/5000)
- 必殺技でボスを倒す ✓ (5/5)
- 敵に継続ダメージを与える (3678/5000)



A collection of UI elements. At the top left are four circular icons: an information icon, a person icon, a speech bubble icon, and an envelope icon with a red exclamation mark. To the right is a player profile bar showing a rank of 325 and a name 'PLAYER NAME' with ID '6256253/6400000'. Below these are four large menu buttons: 'MATCHING START', 'SINGLE MODE', 'CHARACTER SELECT', and 'SHOPPING SENTER'.

荒廃した 100年後の都市

東京の渋谷スクランブル交差点を
参考に、荒廃した都市を描きました。

建物の倒壊表現などで
一部フォトバッシュを行いました。



Tool : Clip studio paint

制作時期 : 2023/6

制作時間 : 12h

学校の中道

既存のアニメ背景を模写しました。

木や地面の影と光の間に、
彩度高めの色を置いて日光の強さを
表現し、夏っぽさを連想させるよう
努めました。



Tool : Clip studio paint

制作時期 : 2023/5

制作時間 : 9h

夕方の河川敷

既存のアニメ背景を模写しました。

遠景と近景部分の書き込みの差を出すよう意識しました。



Tool : Clip studio paint

制作時期 : 2022/2

制作時間 : 9h

デジタルスケッチ



背景模写



digital
sketch

30 m



20 m



参考画 学校近辺
6h



瓶と林檎
8h



青年マルス石膏像

8h



digital
sketch

布と木
9h



ラジカセ
9h

digital sketch

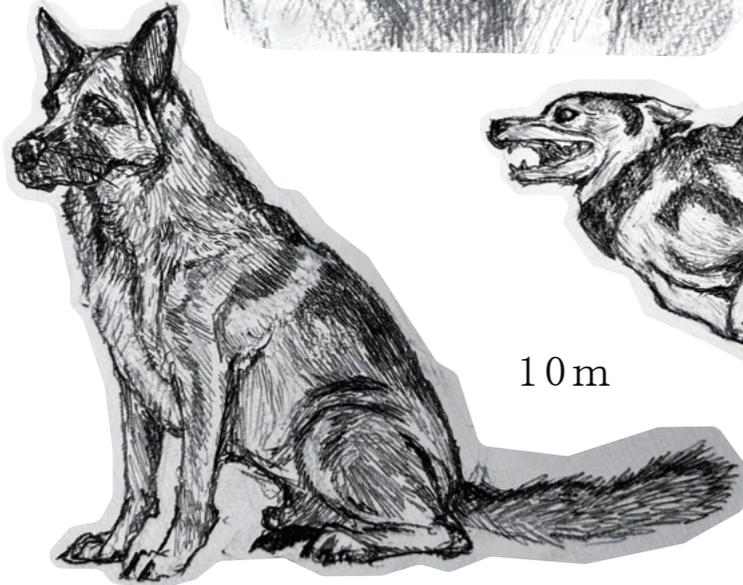
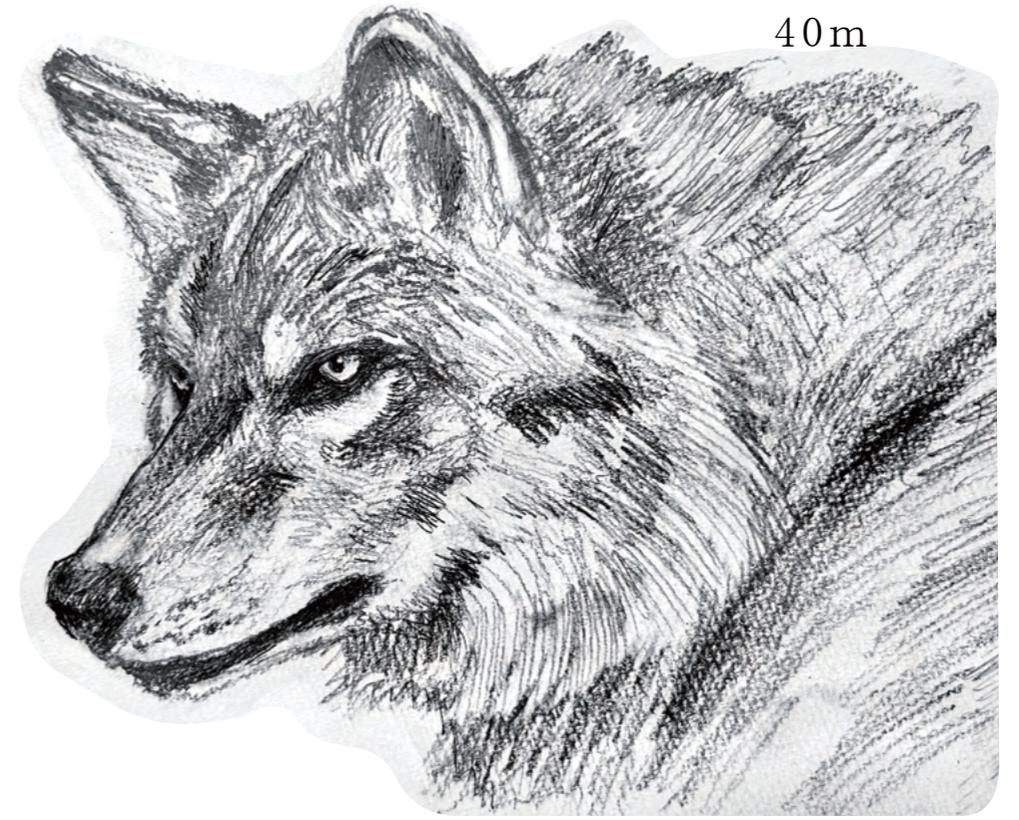
30m



40m



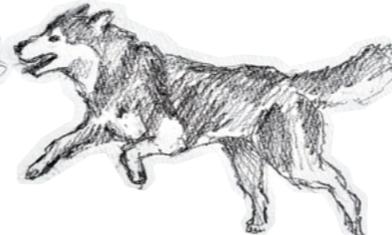
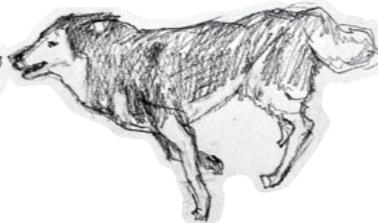
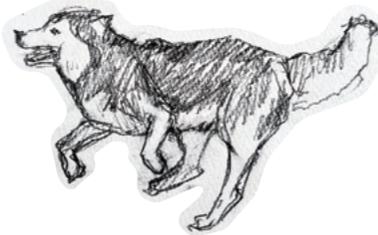
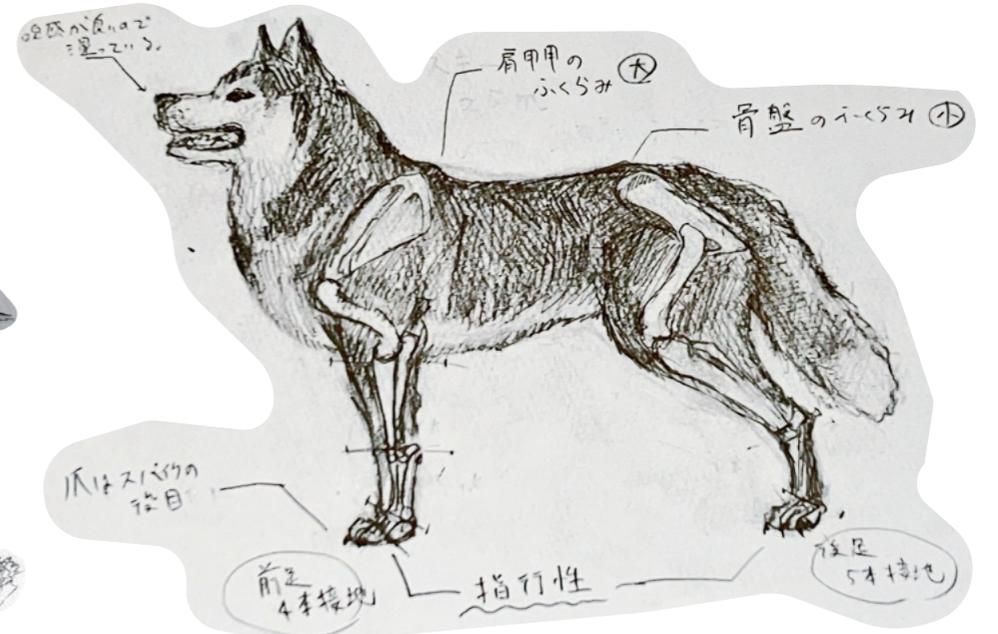
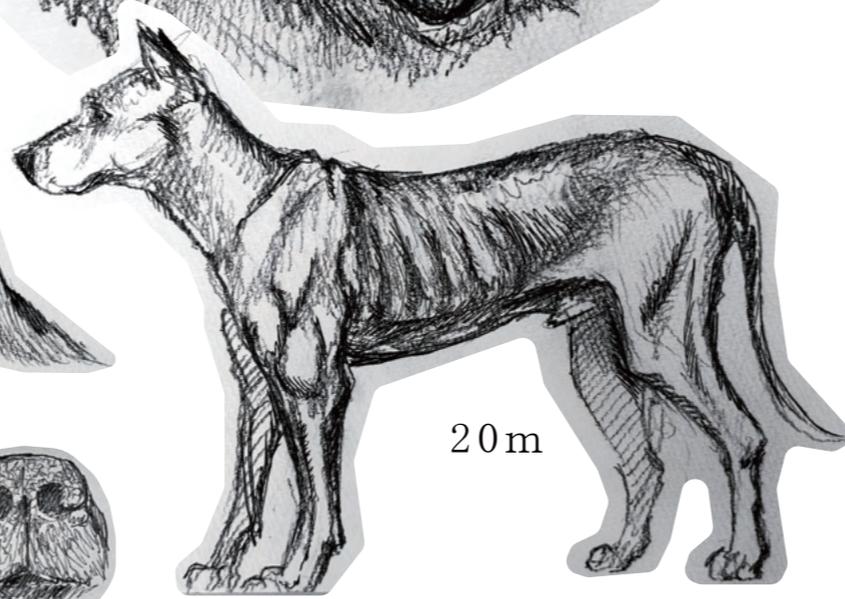
40m



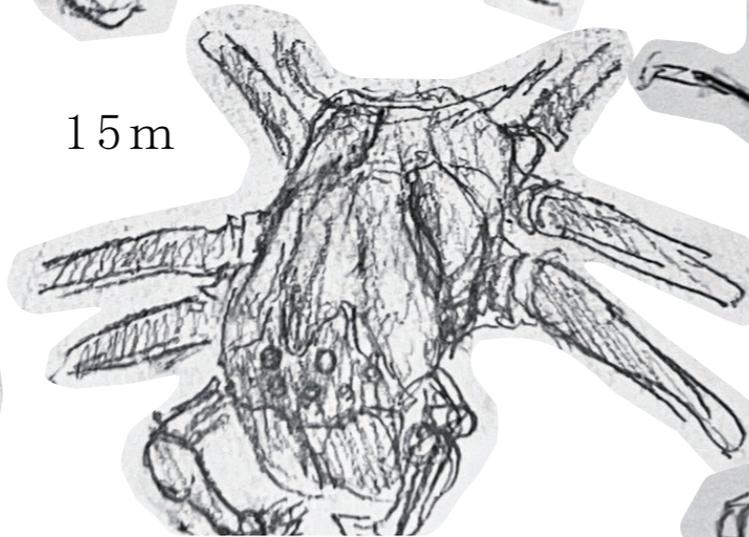
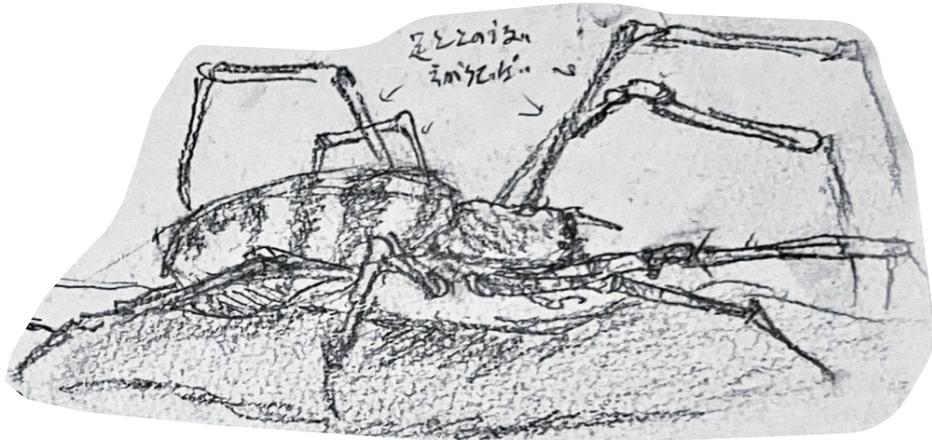
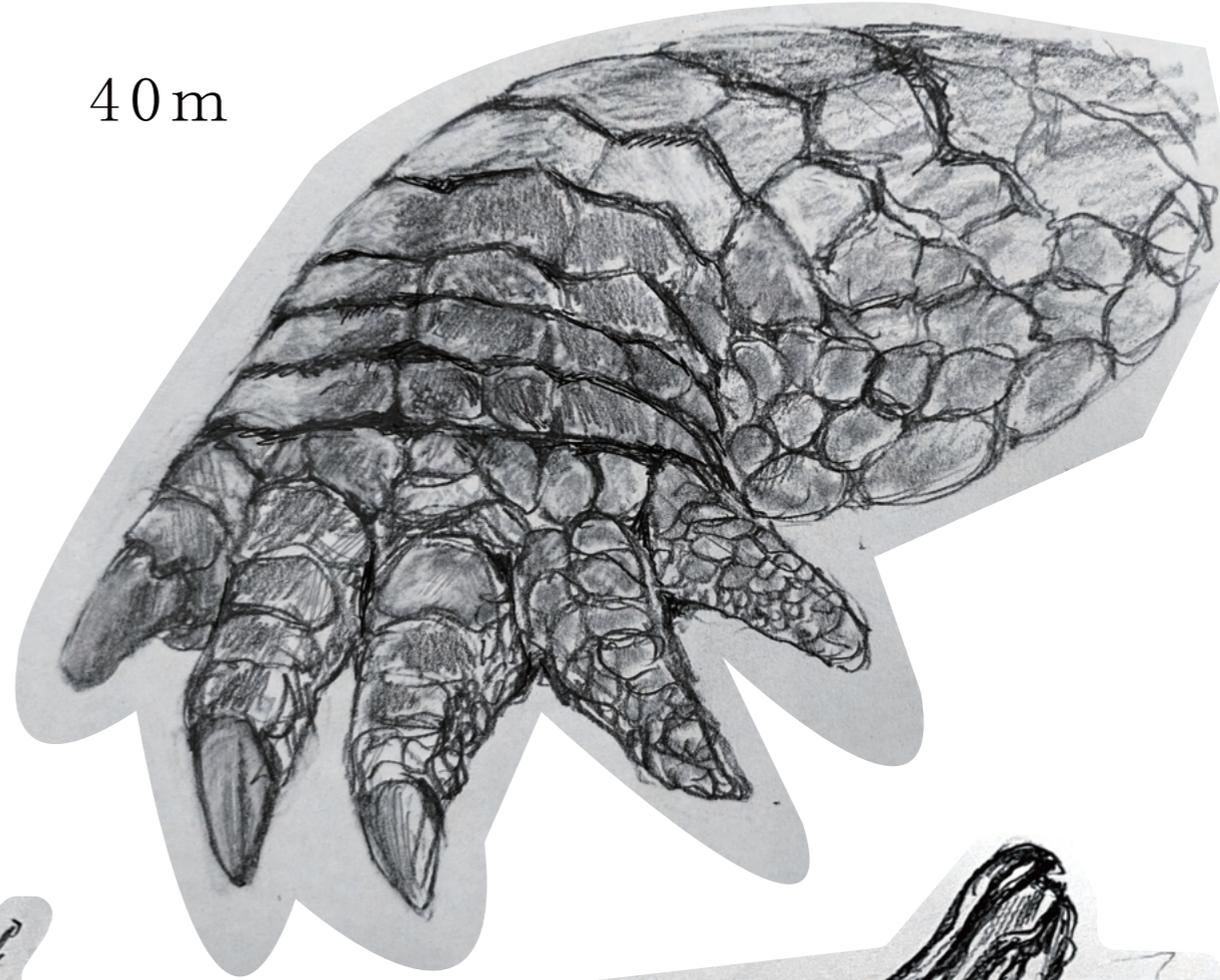
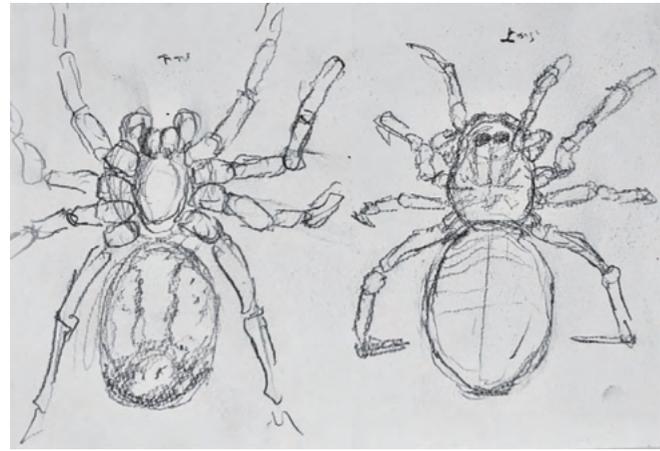
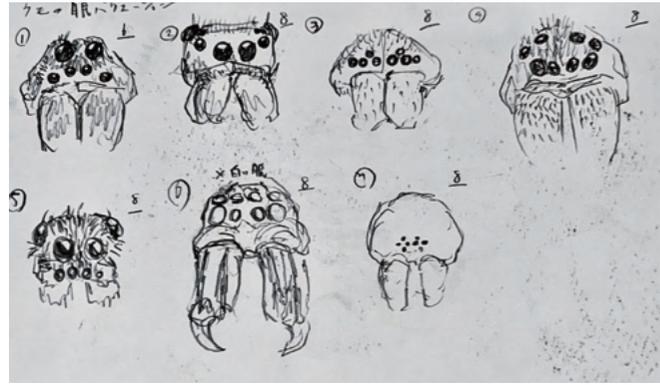
10m



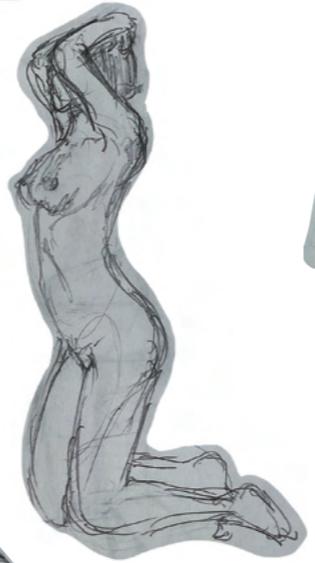
20m



digital
sketch



digital
sketch

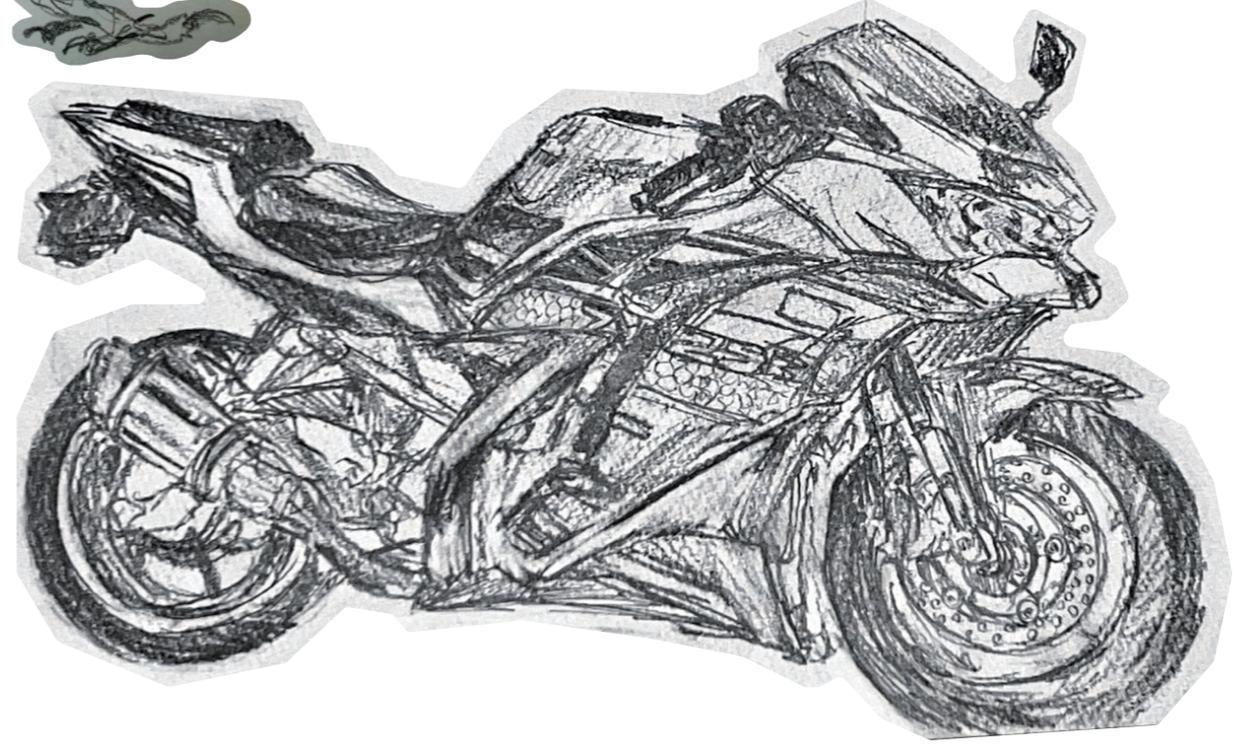


3 ~ 5m

6m



2h



1h

thank you for watching