

# Portfolio



神  
が  
か  
う  
し  
と  
る





# 朱鳥

-Akamitori-

2003.9.12

Gmail:akamitori9192@gmail.com

マンガ学科  
コミックイラスト専攻

イラストレーター・キャラクターデザイナー志望

趣味:歴史・伝統探索

推し:土方歳三(史実)

得意なイラスト

- ・和風(ファンタジー含む)
- ・中華風(ファンタジー含む)
- ・和/中華系、長髪な慈愛に満ちた名家の若様美丈夫

## Skill

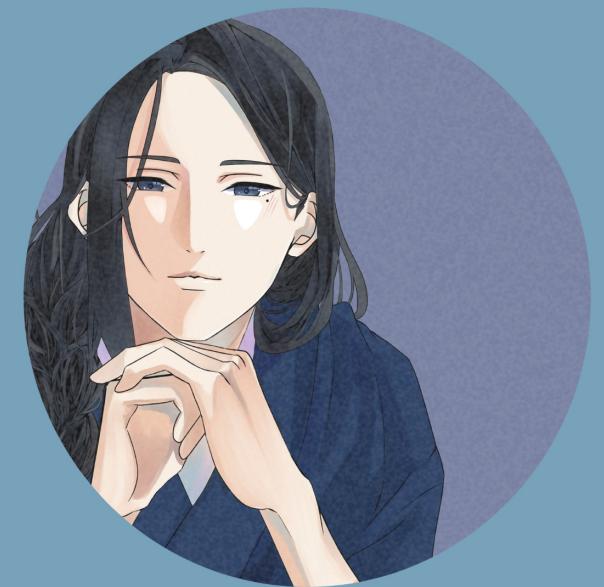
<Clip Studio>  
★★★★☆

<透明水彩>  
★★★★☆

<Illustrator>  
★★☆☆☆  
勉強中！！

<アクリルガッシュ>  
★★★★☆

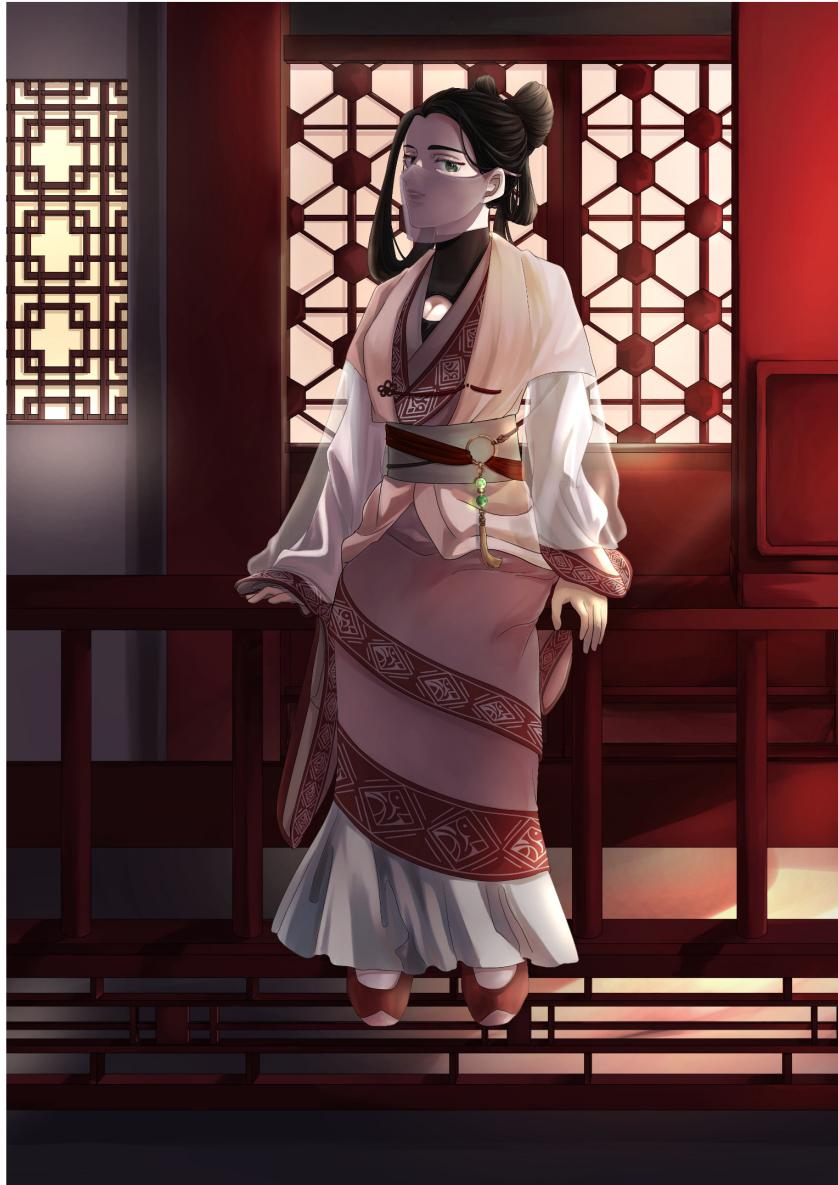
<コピック>  
★★★☆☆



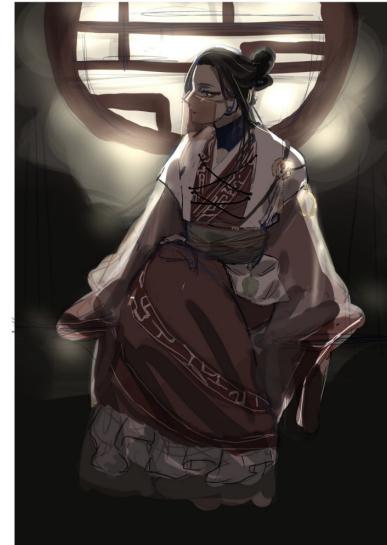
デジタルイラスト→

# 明け、宮中

制作時間\_2日  
使用ソフト\_clip studio



漢服をベースに独自の装飾を施した半創作民族衣装作品。  
自身の好きな要素をてんこ盛りにした。



## ラフ

月光の差す屋内、逆光を用いて妖しさを表現する予定だった。

## 線画

場面を屋外に変更。檻子を嬉々として描いた。結えた髪の流れや衣装の細部を詰めていくのが楽しかった。



# 追憶

制作時間\_約14時間

使用ソフト\_clip studio



高校3年生の頃に描いた作品をリメイクしたもの。

愛刀・和泉守兼定に目をやり物憂げな表情を浮かべている。

人物自体の構図は大きく変えず、背景を植物から慰靈碑へと変更。

自ら鬼の副長を買って出るような忠誠心や厳格さを持つ彼も死にゆく仲間を想い心を痛めたことがあるのではないかと考え描いた作品である。

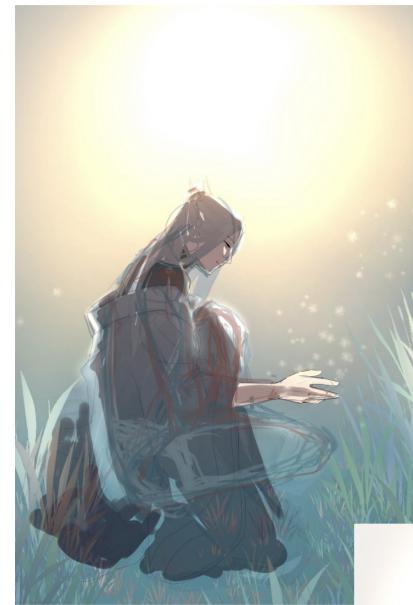
## 地塗り



# 星の欠片

使用ソフト\_clip studio  
制作時間\_約12時間

漢服風の衣装を身に纏った美丈夫のファンタジーな場面を  
描いた作品。  
印影の付け方を試行錯誤しながら制作を進めた。



## ラフ

体のラインが出にくい衣装の羽織り方を  
しているため人物の骨格を確認しながら  
慎重に形をとっていった。

## 線画

衣装の柔らかさを出すために  
通常より線画を細く且つ部分  
によって色を変えていった。

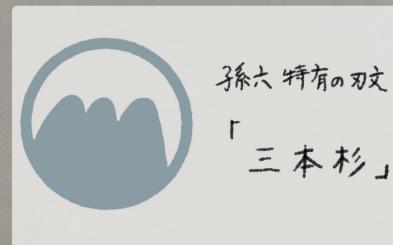
※線画と彩色レイヤーを一部  
結合してしまった為こちらが  
1番綺麗な状態の線画



二代目

孫六  
元

一刀鍛治が競い合う世界  
美濃國で兼定と双璧をなす強者－



# 日本刀擬人化(孫六)

制作時間\_約8時間  
使用ソフト\_clip studio



新撰組の斎藤一が所有していた説のある孫六(斎藤一抱え)擬人化。打刀である想定で170cm程度(刃長+100cm)の身長、維新以前の姿を彷彿とさせるだんだら羽織を纏った和装とした。腰には斎藤の家紋である「丸に九枚笙」に孫六特有の刃紋「三本杉」の要素を掛け合わせたオリジナル紋をあしらっている。また、三本杉の要素は毛先にも取り入れている。

ラフ

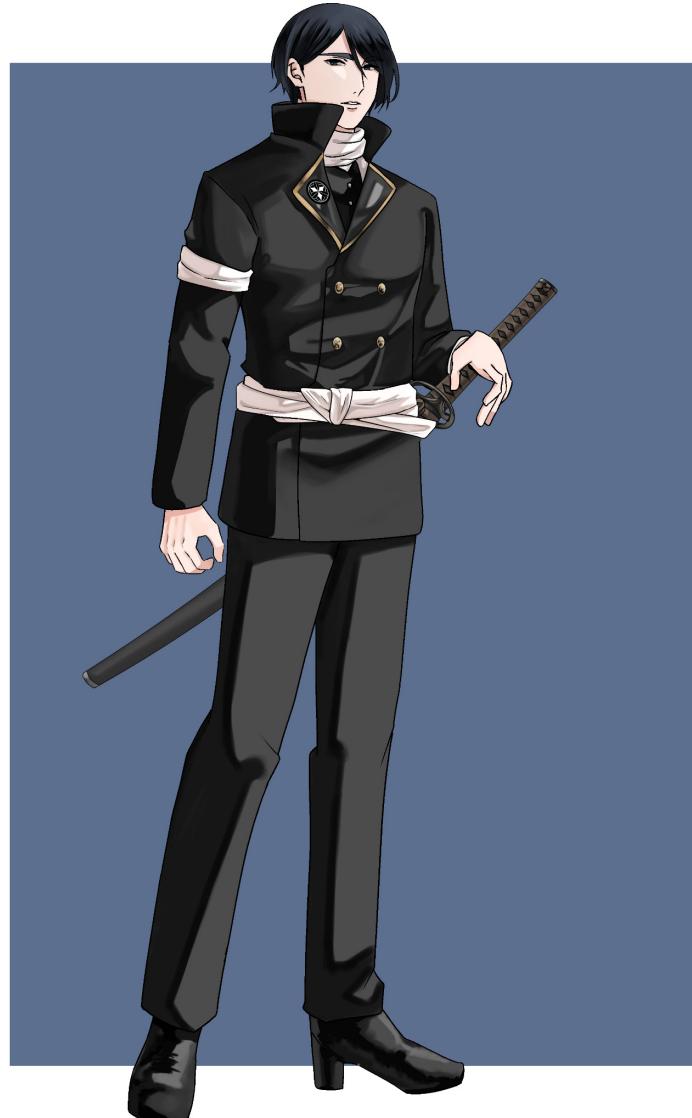


線画



# 日本刀擬人化 (鬼神丸国重)

制作時間\_約9時間  
使用ソフト\_clip studio

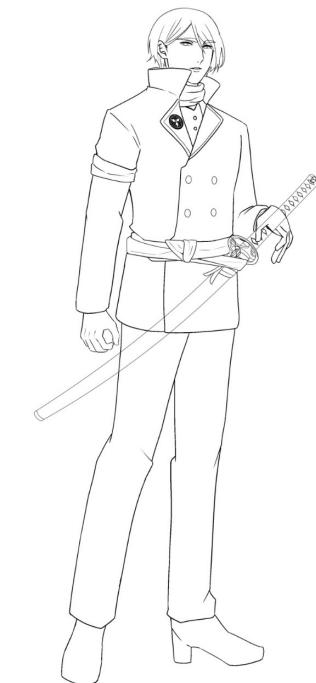


新撰組の斎藤一が所有していたとされる鬼神丸国重(斎藤一持え)擬人化。太刀である想定で185cm程度(刃長+100cm)。孫六擬人化と対を成すように維新後、特に会津藩指揮期を彷彿とさせる装いとした。胸元に斎藤の家紋である「丸に九枚笛」をあしらっている。

ラフ



線画

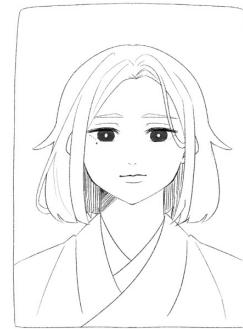


# 加齢 描き分け

制作時間 約5時間  
使用ソフト clip studio

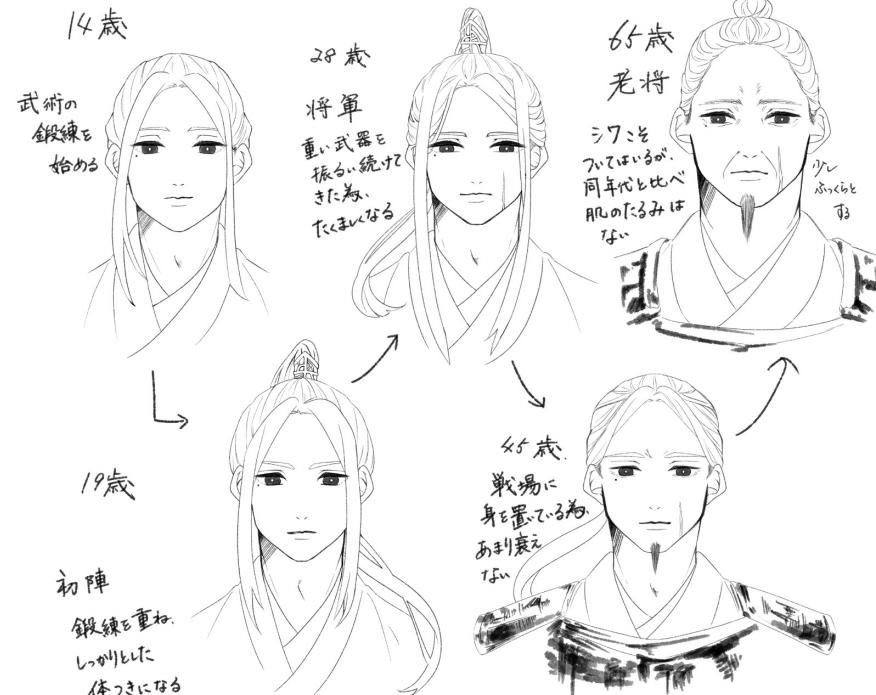
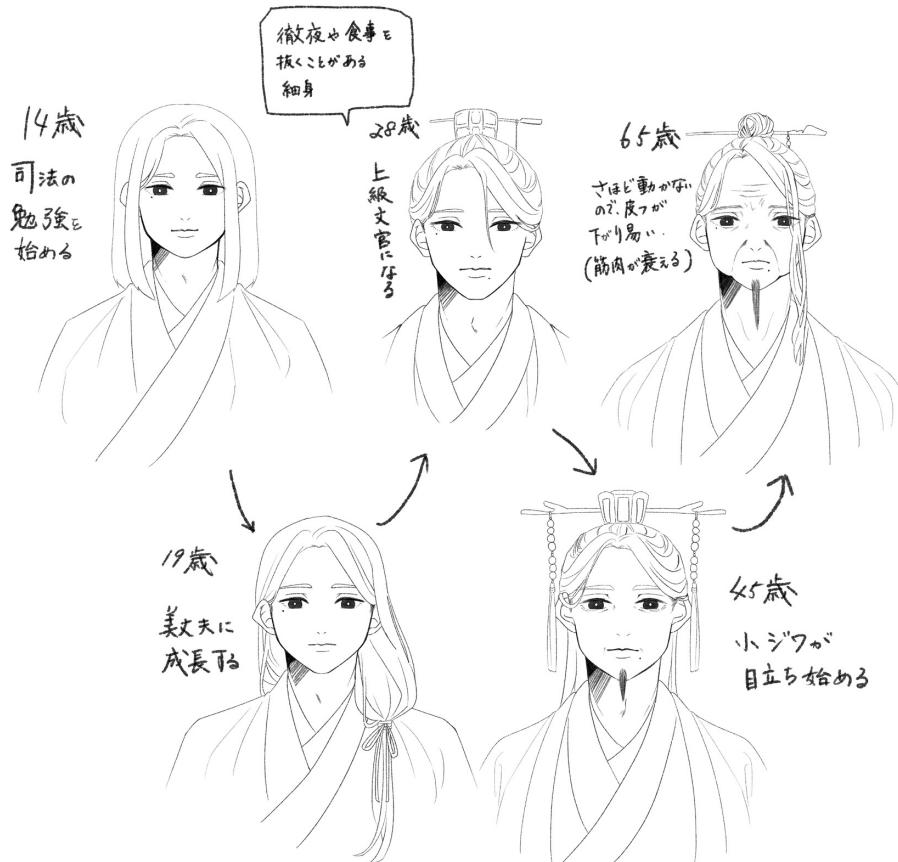
童顔(文官ルート)と大人顔(武官ルート)  
それぞれの成長過程を1人の少年を素材  
に描き分けたもの。  
ベースにした顔の雰囲気を残しつつ童  
顔と大人顔、年齢による顔つきを変化さ  
せていくのに苦戦した。

童顔ルート



9歳  
名家の若

大人顔ルート



# 和装美丈夫

使用ソフト\_clip studio  
制作時間\_約12時間

物憂げな和装の美丈夫を描いた作品。  
柔らかな光と人物の表情の対比の表現に意識した。



## ラフ

当初は縁側(室外)に座っている設定であったが  
柔らかな光に包まれているようにしたかった為  
暗い室内に変更した。

## 線画

線画と彩色レイヤーを一部結合してしまった  
ため1番綺麗な線画の状態がこちら



# 社畜新撰組漫画 装丁風

制作時間\_約7時間  
使用ソフト\_clip studio

「もし新撰組が現代で会社員をしていたら」を漫画にした時の  
装丁をイメージした作品。  
普段描くことのないアングルと表情に挑戦した。



## 線画

漫画の装丁風であるため線を  
極力減らしてあっさりとした  
表現を目指した。

## 修正前

帯風のデザイン。  
イラストが全て見えないうえ  
シンプルすぎるため没となつた。



# 社畜新撰組 漫画

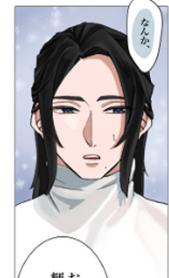
使用ソフト:clip studio  
制作時間(1p):2日

「もし新撰組が現代に生きていたら」という妄想を漫画にした作品。  
一枚絵とは人物の配置や背景の描き方の都合が異なりとても難しく  
感じた。  
キャラクターごとに人となりや個性を詰めていくのが楽しかった。



# 商品紹介漫画

使用ソフト\_clip studio  
制作時間\_4日

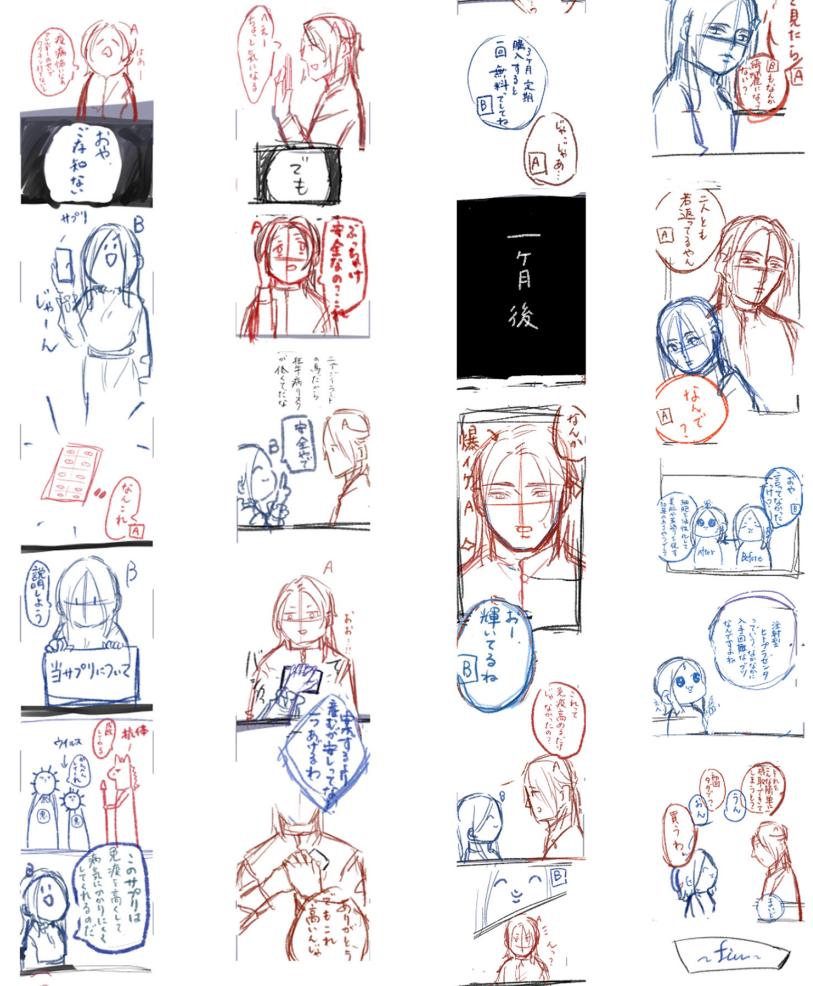


架空のサプリメント紹介漫画。

クライアント様から依頼を受けたついで制作した作品。  
魅せるコマと普通のコマとの差を意識しながら描いた。  
紹介役の女の子のキャラクター性がお気に入り。

## ネーム

大まかな話の流れをつくってから無駄なコマを削りつつキャラクターを詰めていった。



# ウェブトゥーン

使用ソフト — クリップスタジオ  
制作時間 — 一週間



顔良し、家柄良し、武術良し、女性から蝶や花やとされてきた男。  
街を歩いていたら黄色い歓声が上がりまたかと思うもその歓声  
は自身に向けられたものではなかった。

かっこいい男とイケメン女軍師が織りなすドタバタ中華コメディ

人物モデル  
若君:土方歳三  
女軍師:中沢琴

# 不思議

使用ソフト\_clip studio  
制作時間\_約10時間

普段描かないような雰囲気・タッチで描いた女子、その2。  
木漏れ日を纏いながら不思議な蝶に手をかざす姿を描いた。

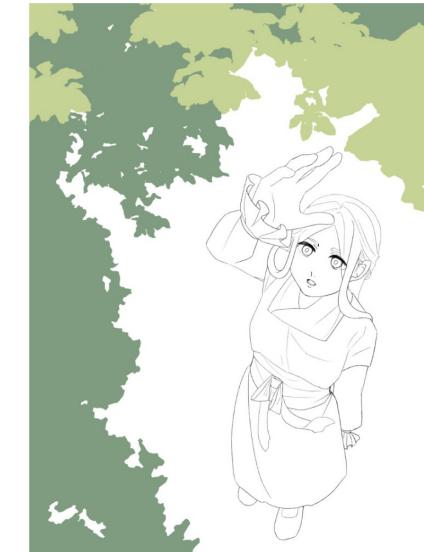


# ラフ



俯瞰構図にチャレンジしてみた。

# 線画

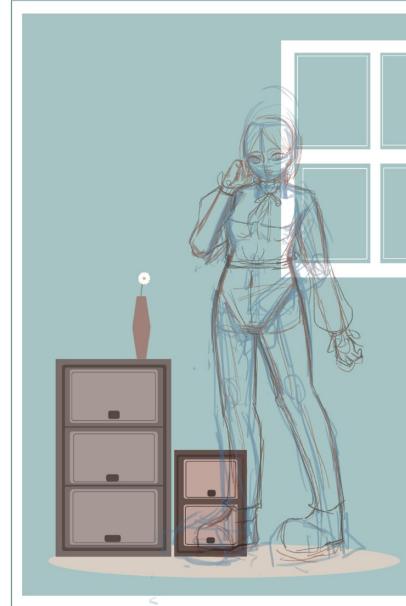


# 洋服女の子

使用ソフト\_clip studio  
制作時間\_約7時間



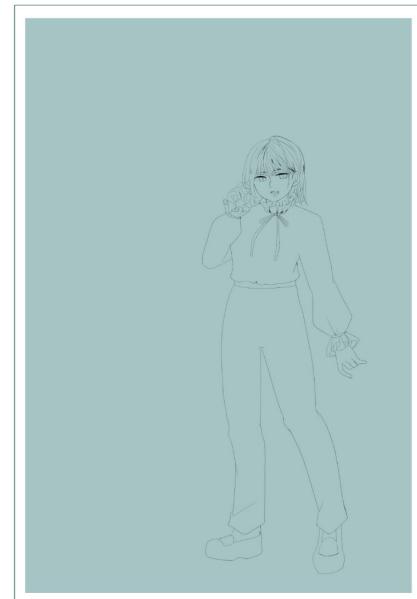
普段描かないような雰囲気・タッチで描いた女の子。  
シンプルなデザインにしつつ可愛らしさを残した作品  
に仕上げた。



## ラフ

女性だからこそ映えるポーズを意識して線をとった。

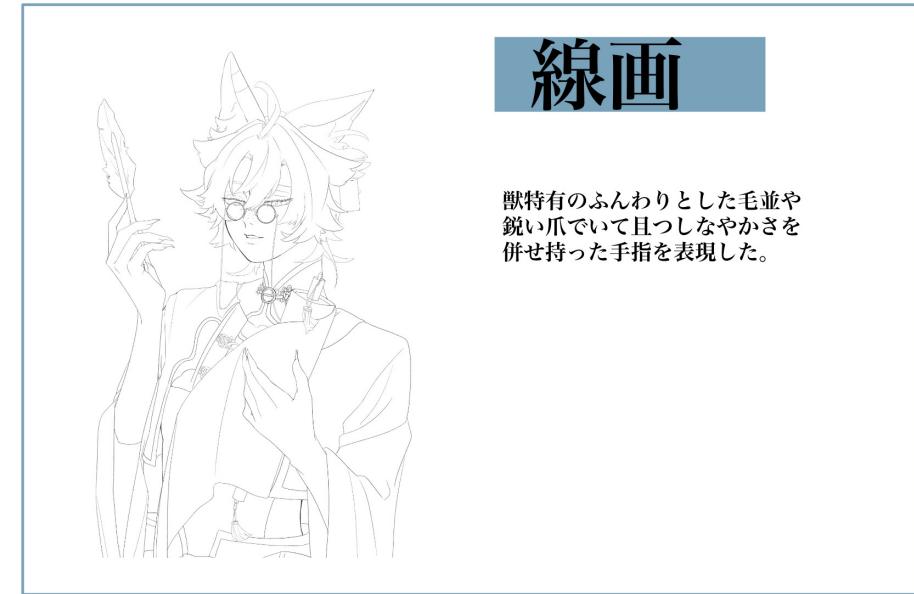
## 線画



# ファンアート

制作時間\_約7時間  
使用ソフト\_clip studio

Vtuber「狐田 伸」様のファンアート(掲載許可済)。  
普段あまり使うことのないビビットなカラーを使ったり  
新しい装飾を描くことができて楽しかった。



## 線画

獣特有のふんわりとした毛並や  
鋭い爪でいて且つしなやかさを  
併せ持った手指を表現した。

## 陰影

線と線より1トーン明るい2色のみを  
以て表現した。  
ぼかしを使わない分いつもより時間  
はかかったものの、とてもあっさりと  
した印象になった。



# 竹取物語

制作時間\_4日  
使用ソフト\_clip studio



書籍の表紙をイメージした作品。  
かぐやが月を見て物憂げな表情を  
浮かべる様子を描いた。



## ラフ

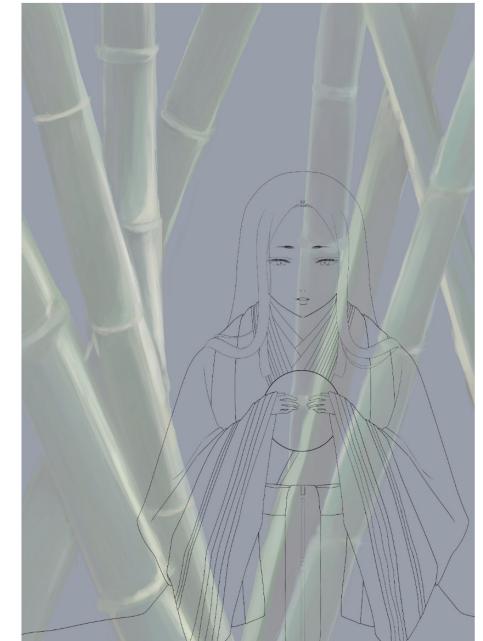
月を見上げる構図案も  
幾つか出ていた



## 線画

作業時間\_約1時間半

十二単の構造をよく調べたうえで  
描いていった。

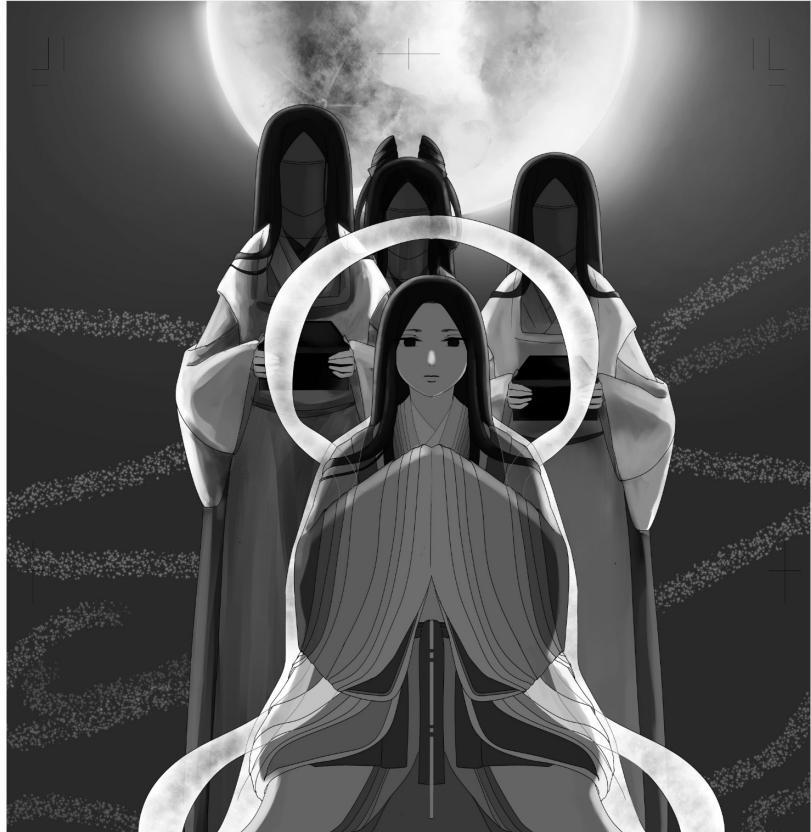


# 竹取物語 2

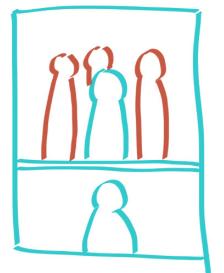
制作時間\_6日  
使用ソフト\_clip studio

書籍の挿絵をイメージした作品。  
静かに優しく照る月と感情を失くした  
かぐやの対比を表現した。

ラフ



↑構図変更

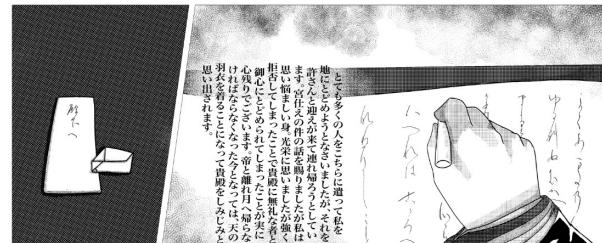


↑三角形に配置したことやや狭苦しい印象になっている。

空間の広さ・優しく照る月と抵抗も虚しく連れていかれることを余儀なくされる  
無情感との対比をより表現できるような構図に変更した。

# 竹取物語 3

制作時間\_6日  
使用ソフト\_clip studio



コミカライズを想定した作品。  
かぐやが手紙を綴り感情を失くす  
までのシーンを描いた。

## ラフ



- 1.コマ数が多くごちゃついている
- 2.動きがない



- ・ひとコマで済む箇所はひとコマに
- ・手紙を綴るコマから始める
- ・最後のコマを大きく取り迫力を演出

## 修正前

全体的に黒々としていて見難く  
重々しい。

↓  
グラデーションとベタを使い分ける  
程よい重々しさを目指す



# 大正×学生

制作時間\_約7時間  
使用ソフト\_clip studio



大正時代×学生×書道というコンセプトで描いた作品。  
名家の若様が好きなので柔軟さを持ちつつ厳格な父を持つが故の  
礼儀正しさを備えた雰囲気の美丈夫を表現した。

いつもとは少し違う、さっぱりめの塗りにチャレンジした作品もある。



フラットに近い塗りにしたかった為  
いつもより線画を細かく詰めていった



結局厚塗りになってしまって  
悪戦苦闘している途中経過

# SDキャラ

使用ソフト\_Illustrator  
制作時間\_約9時間

初めてIllustratorを用いてトレースしたSDキャラクター。  
柔らかな線を引くのに苦戦した。

元絵



線画



塗り



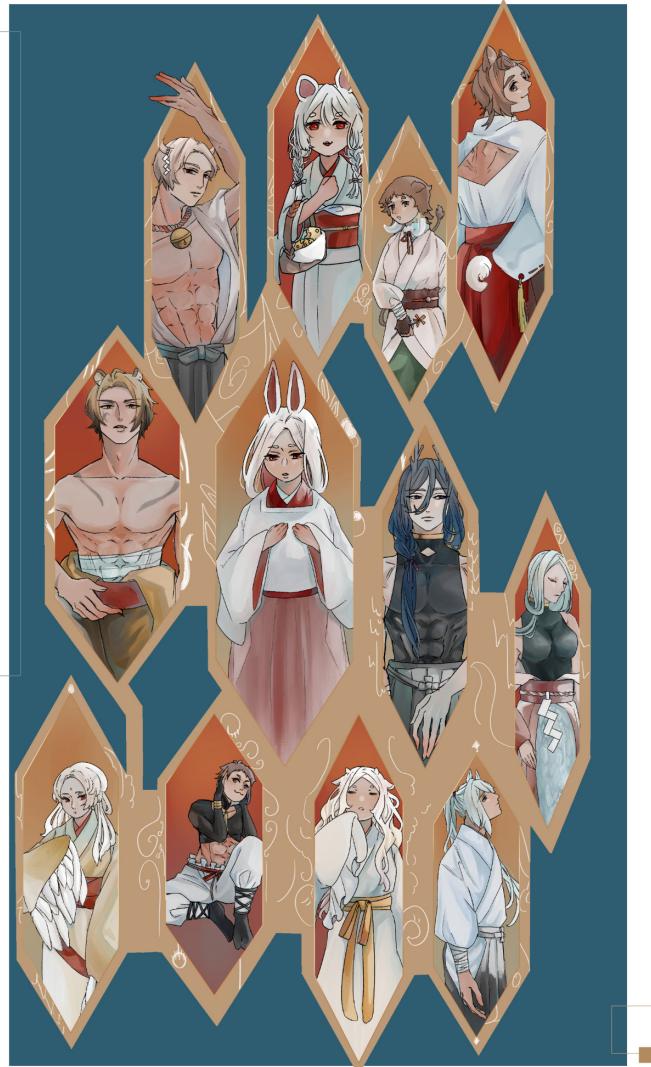
線画+塗



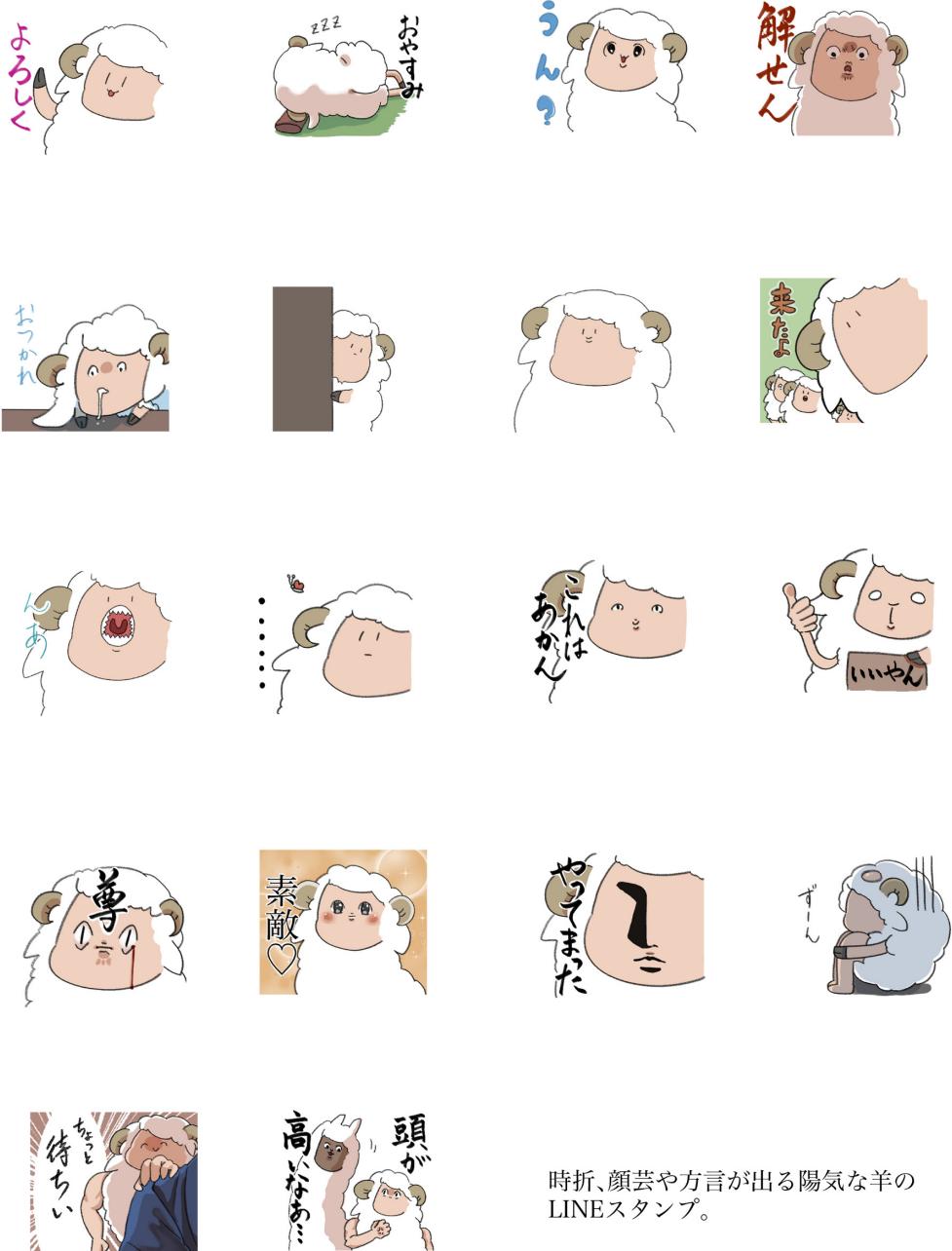
# 干支

制作時間\_約8時間

ウサギを中心として干支をデザイン的に配置した作品。  
体の一部にその干支らしさを取り入れた。  
辰と午の顔が好み

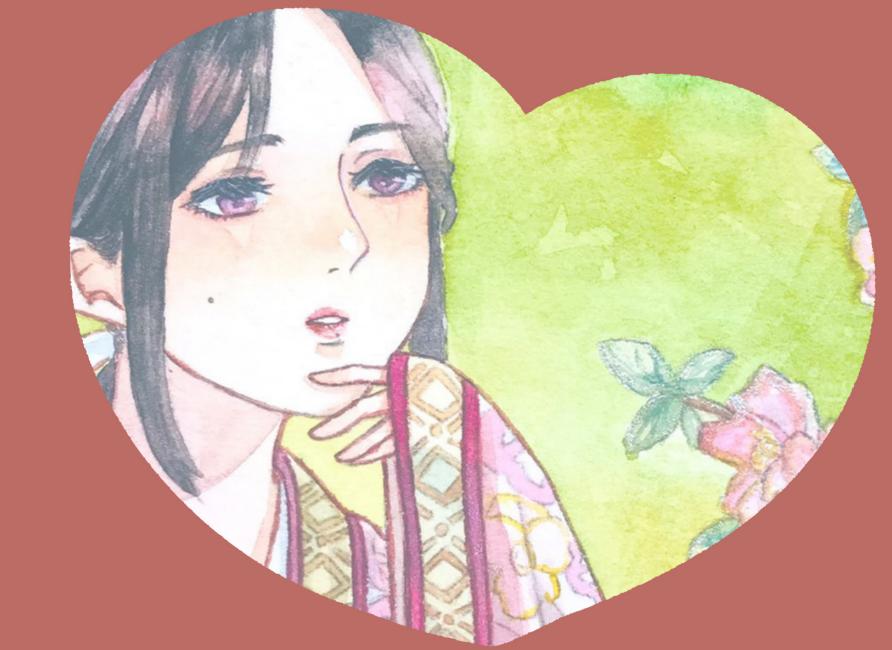


## LINEスタンプ 一部抜粋



時折、顔芸や方言が出る陽気な羊の  
LINEスタンプ。

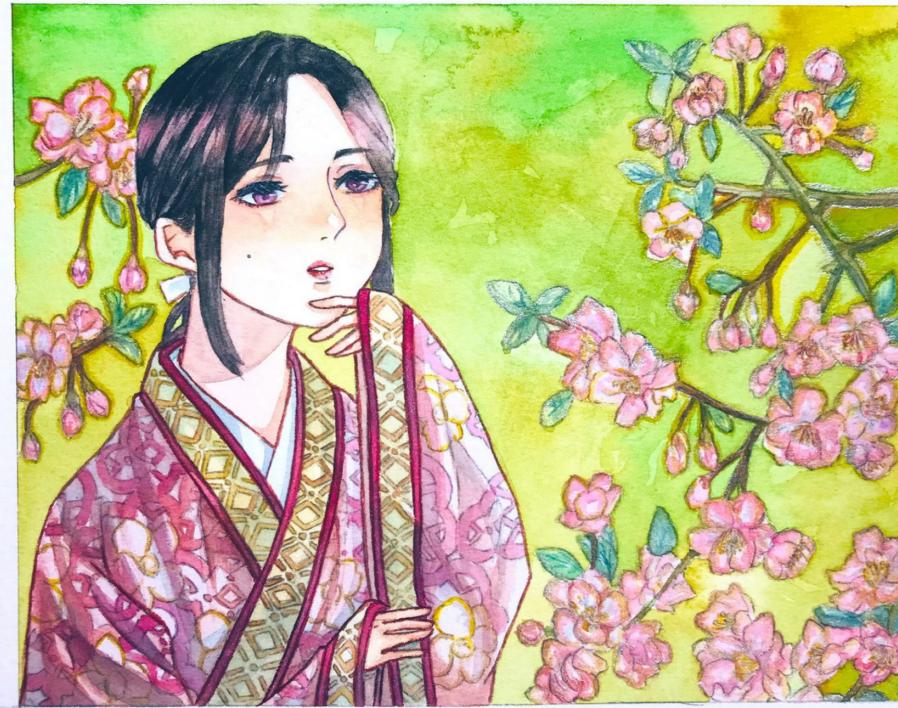
全40種  
総制作時間\_1週間



アナログイラスト  
→

# 透明水彩 イラスト

使用画材\_透明水彩  
総制作時間\_約12時間

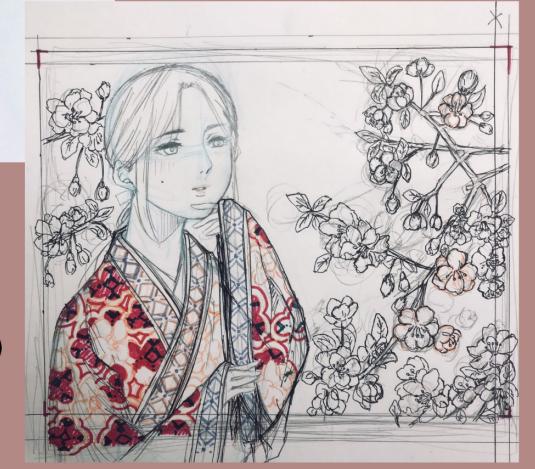


「花×少女」をテーマに描いた作品。  
海棠の花の名の由来を彷彿とさせる  
うつとりと微睡む少女の表情がポイント。



海棠の花言葉を調べる

漢服のデザイン  
→櫺子「海棠」(伝統的な窓格子)  
をモチーフにアレンジ



ラフ

5時間

線画

1時間



# 花×少女 イラスト

使用画材\_透明水彩



桜×小袖(日本(江戸後期看板娘))  
制作時間\_約5時間



桜×巫女装束(日本)  
制作時間\_約5時間



鈴蘭×小袖  
制作時間\_約5時間



梅×唐朝漢服(中国)  
制作時間\_約5時間



ネモフィラ  
×  
メキシコ民族衣装



白詰草×ミンホタ(ポルトガル)  
制作時間\_約6時間

# その他



使用画材\_アクリルガッシュ  
制作時間\_5時間



使用画材\_透明水彩  
制作時間\_7時間

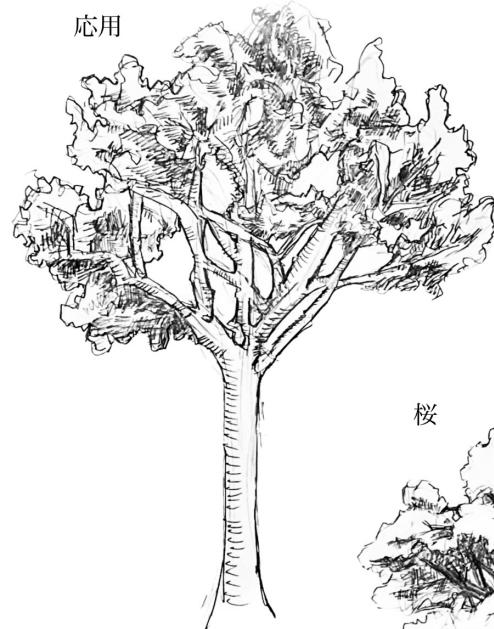
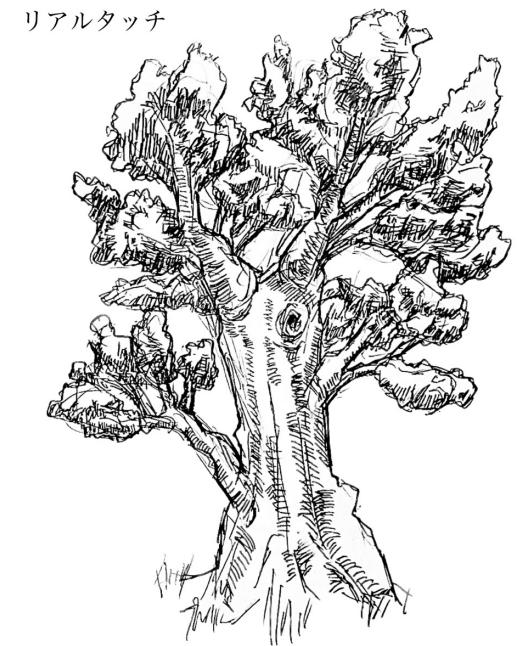


使用画材\_コピック  
制作時間\_20時間

その他



# 鉛筆描画



# 素描



青年マルス

描画時間\_約8時間



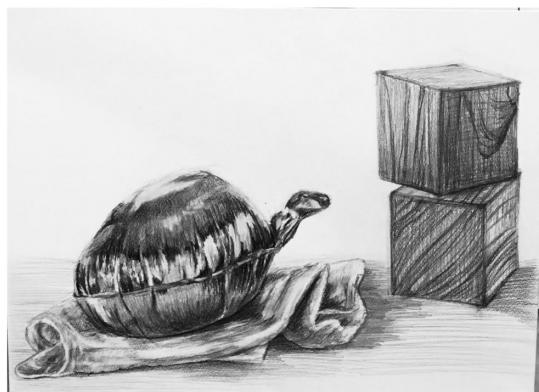
静物デッサン

描画時間\_4時間



静物デッサン

描画時間\_4時間



静物デッサン

描画時間\_4時間



静物デッサン

描画時間\_4時間

ご覧いただき  
ありがとうございました

