



**ゴート!**  
*toyoshima serina*  
**コメコメ!!**

## PROFILE



Name **豊嶋 芹奈** Toyoshima Serina

School 専門学校名古屋デザイナー学院  
ゲーム・CG 学科3DCG デザイン専攻

From Nagoya,Aichi

Birthday 2003/07/03

Like ハンバーグ 紅茶 たらこ

Don't Like うずら卵 グリーンピース ゲテモノ

Mail s.toyoshima0308@gmail.com



## 使用可能ツール



希望職種：アニメーター・モデラー



芹奈

趣味は歌うことと絵を描くことです！

好きな作品はラブライブ！シリーズと原神です！

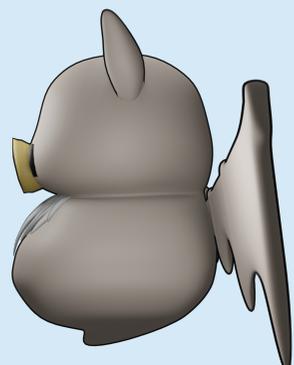
斉藤朱夏さんと岬なこさんが好きです！

よろしくお願いします！

***Modeling !***



# character modeling



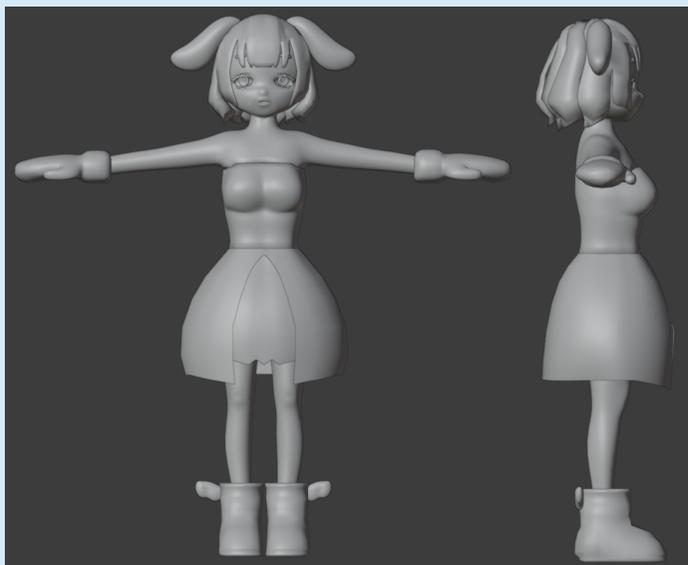
自主制作のキャラクターモデリングです。  
シロヘラコウモリをモチーフにしていて、  
RPGの初期にチュートリアルなどで登場するキャラクターの  
イメージで製作しました。リアル感と怖さをなくすために  
足をなくし、丸みを帯びたビジュアルにしました。

ラフデザイン

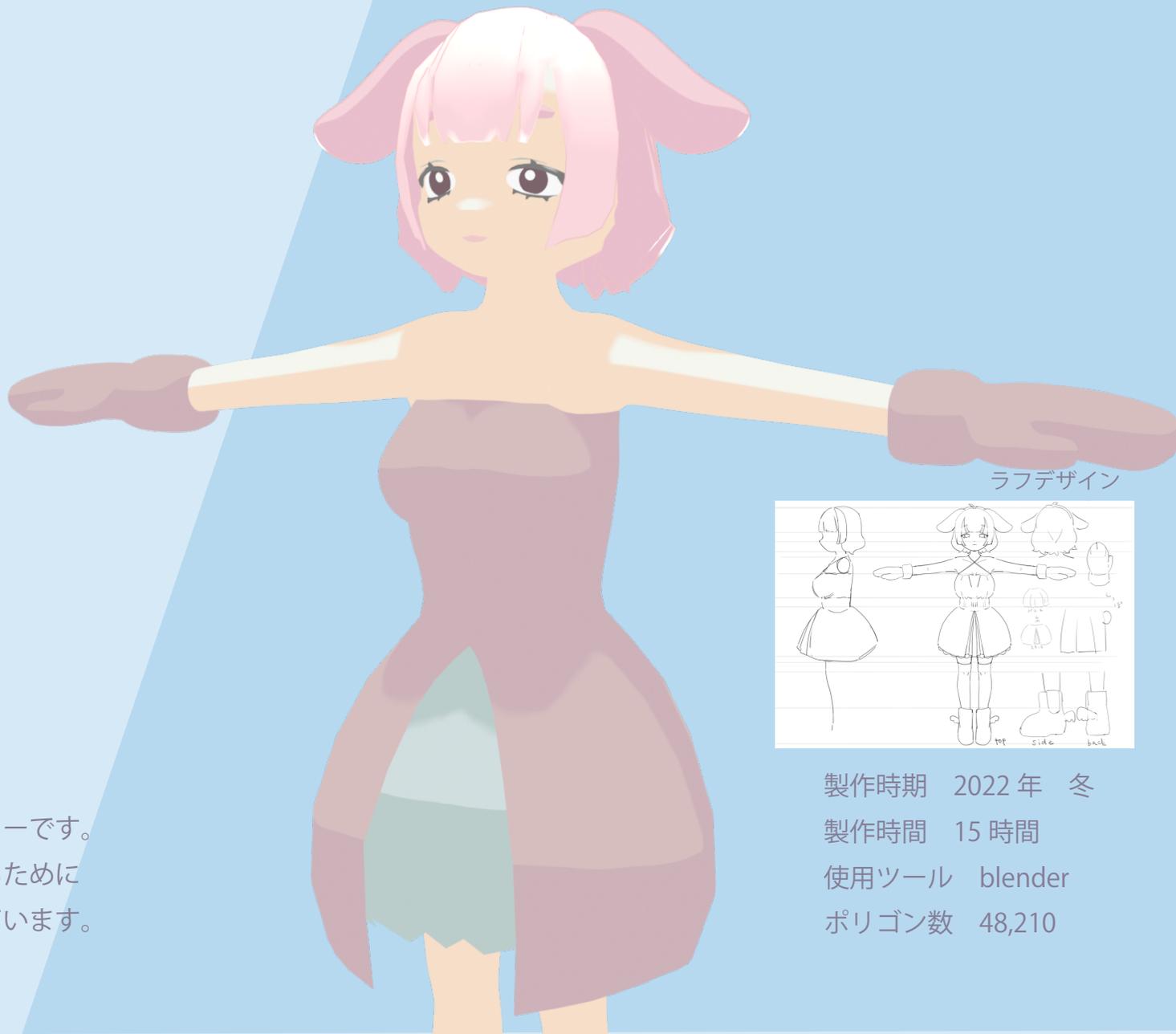


製作時期 2022年 冬  
製作時間 12時間  
使用ツール blender  
ポリゴン数 17,244

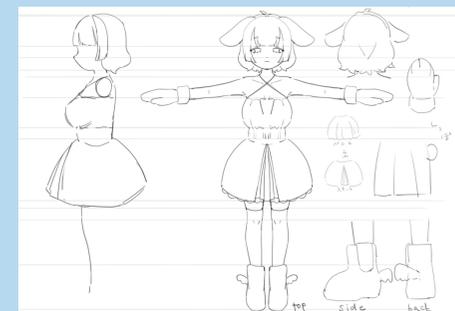
# character modeling



自主制作のウサギをモチーフにしたキャラクターです。  
製作途中ですが、現在アニメーションをつけるために  
リグを入れたりアニメ調に見えるよう作成しています。



ラフデザイン



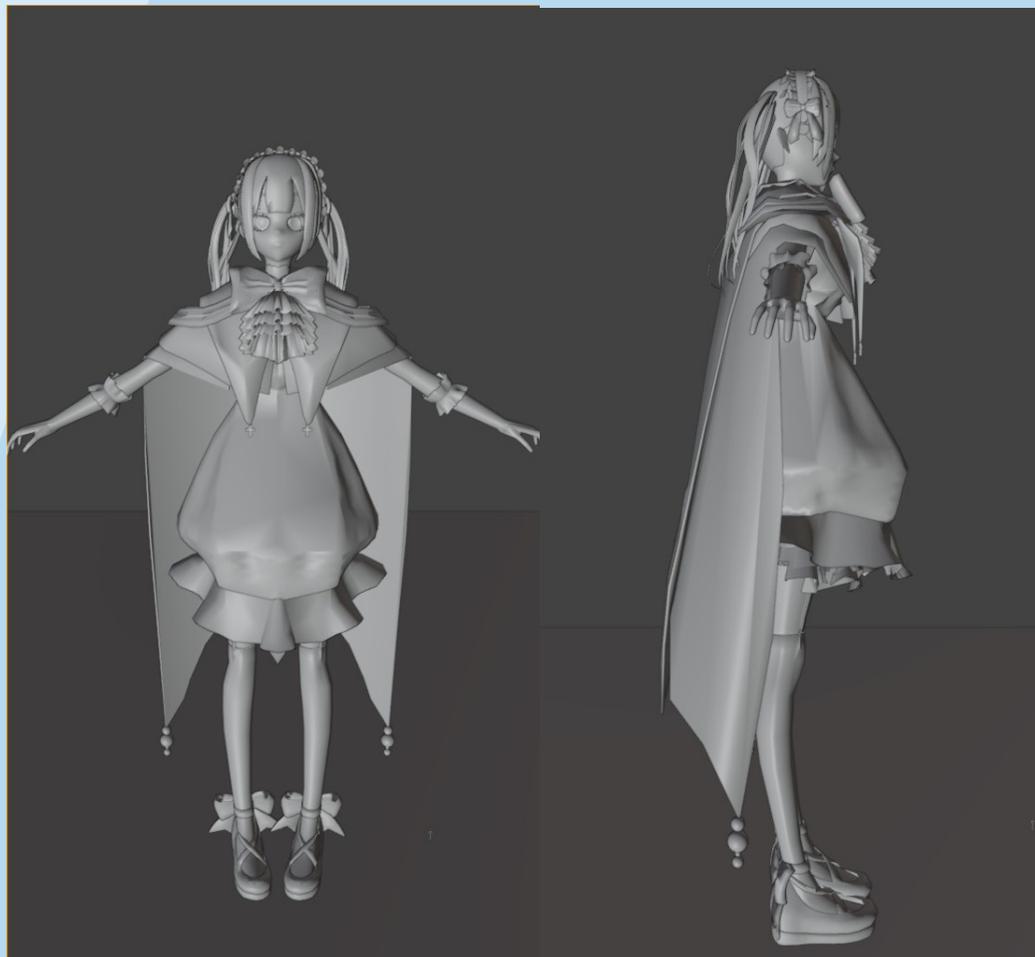
製作時期 2022年 冬

製作時間 15時間

使用ツール blender

ポリゴン数 48,210

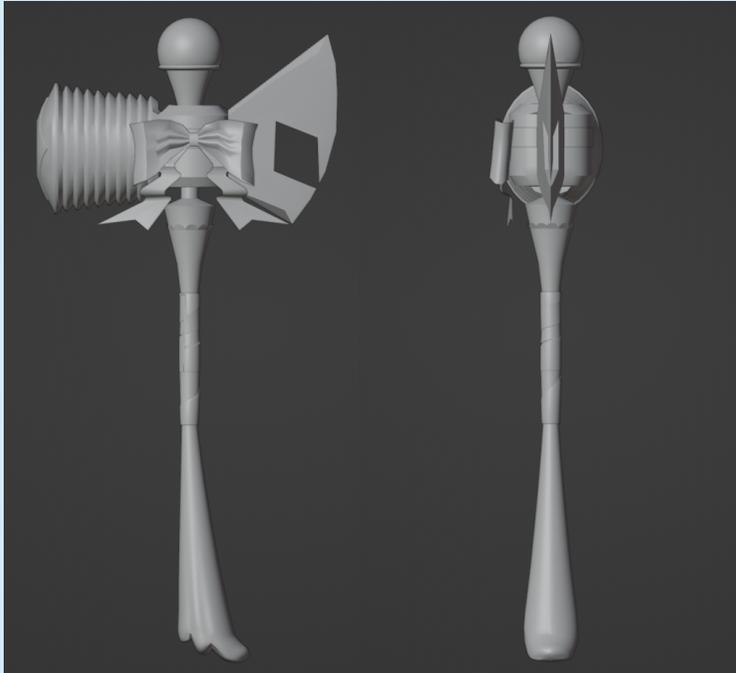
# character modeling



9月に東京ゲームショウに出展した作品です。  
こちらの作品は合作で私は頭部と靴以外の部分を担当しました。  
【設定】中世の祓魔師

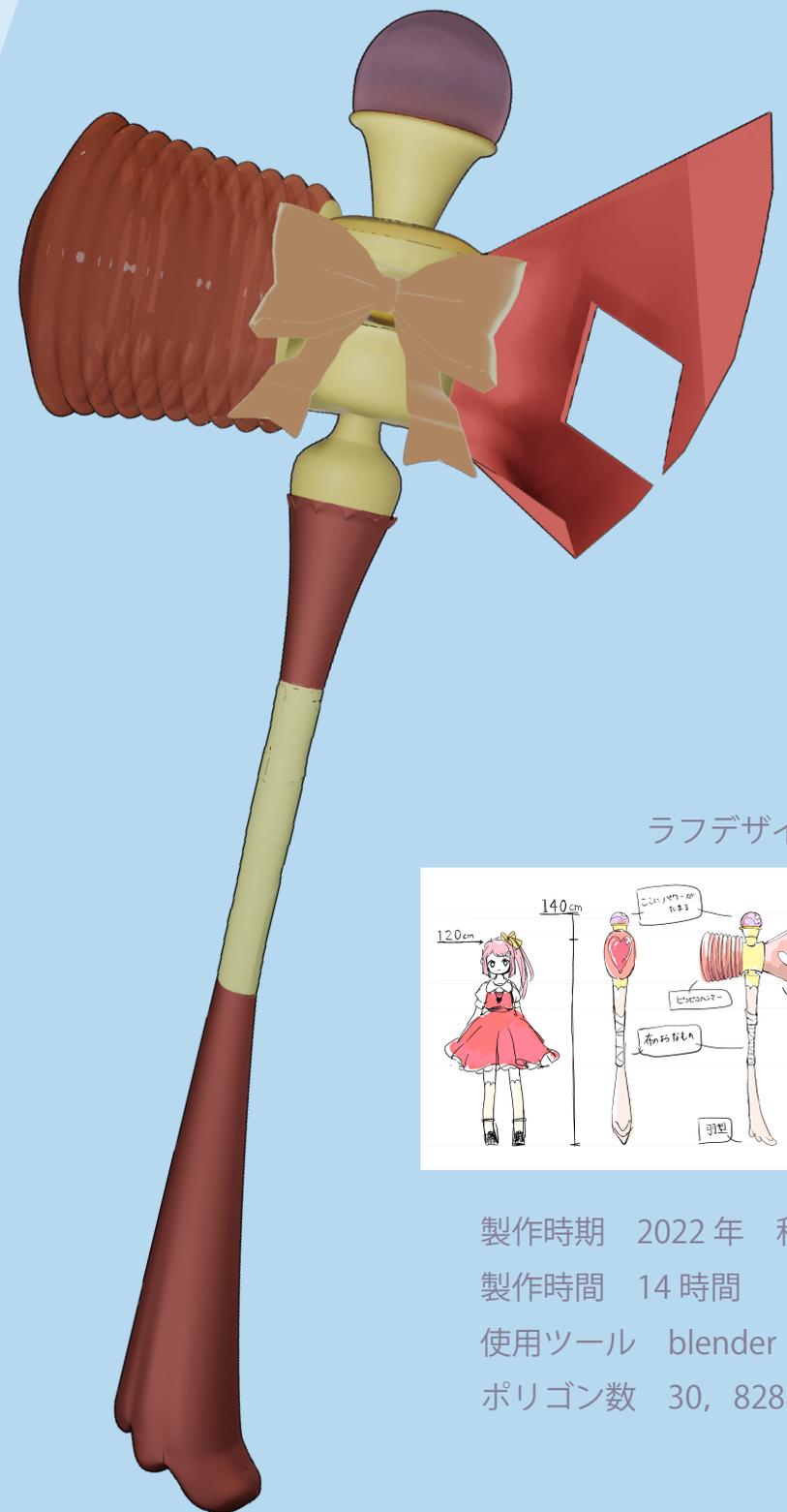
製作時期 2022年 夏  
製作時間 1週間  
使用ツール Blender

# weapon modeling



授業内で製作した武器モデリングです。

片方はピコピコハンマー、片方は斧の形で、魔法少女が持っている変身した際に入手できる武器という設定で製作しました。幼い少女が持つという設定なので、リボンなどでかわいく見えるよう見た目も工夫しました。



ラフデザイン



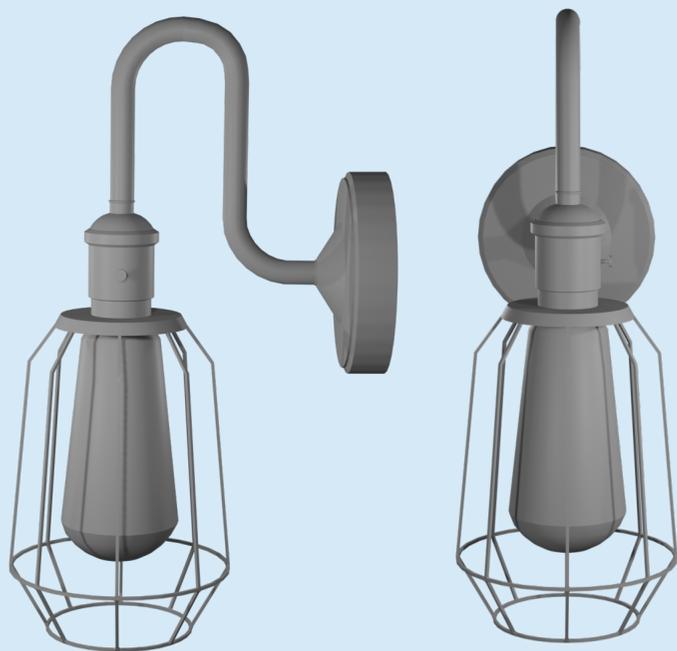
製作時期 2022年 秋

製作時間 14時間

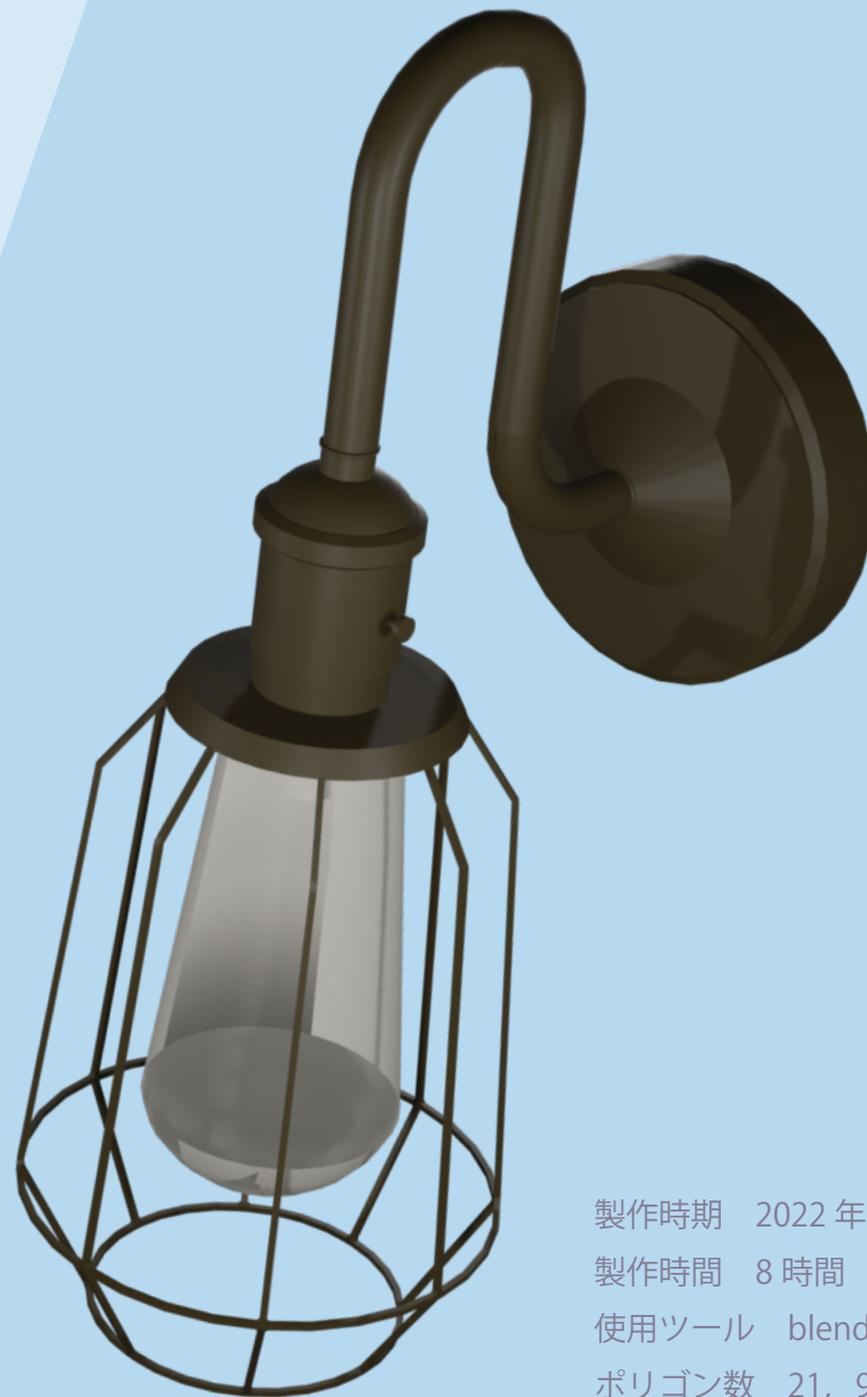
使用ツール blender

ポリゴン数 30,828

# modeling



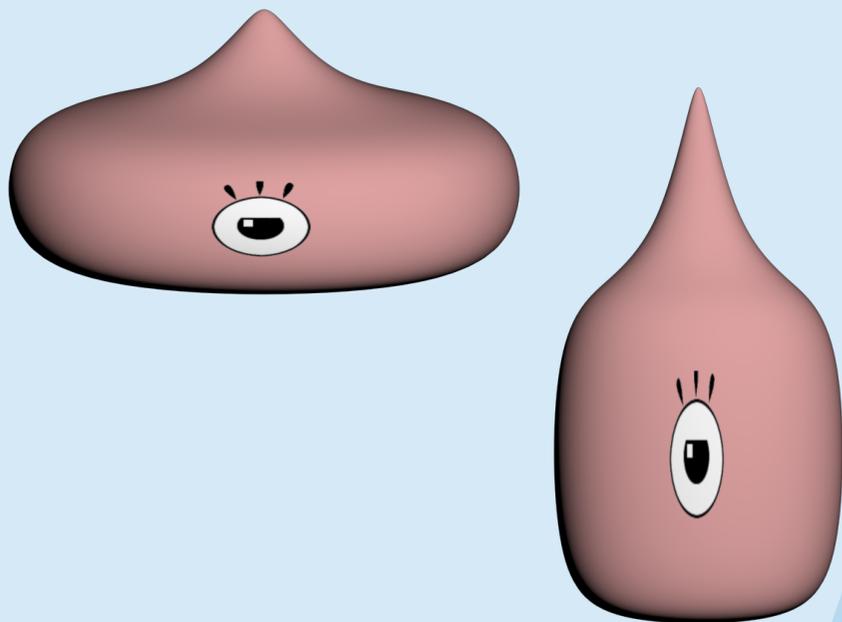
授業内で製作したガレージの一部分です。  
西洋のガレージについているランプの設定です。  
金具の部分や細かい網目の部分を参考にした画像に  
合わせるのに苦労しました。



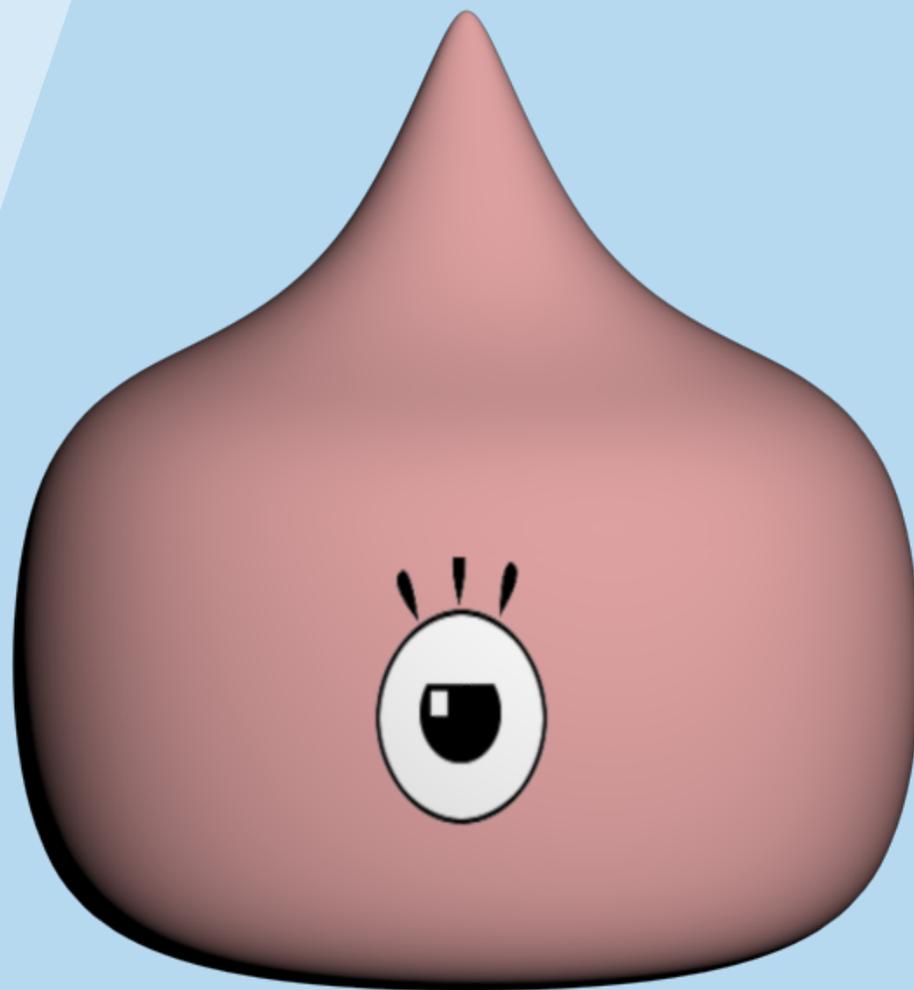
製作時期 2022年 夏  
製作時間 8時間  
使用ツール blender  
ポリゴン数 21,998



# 1章 とげぼうや

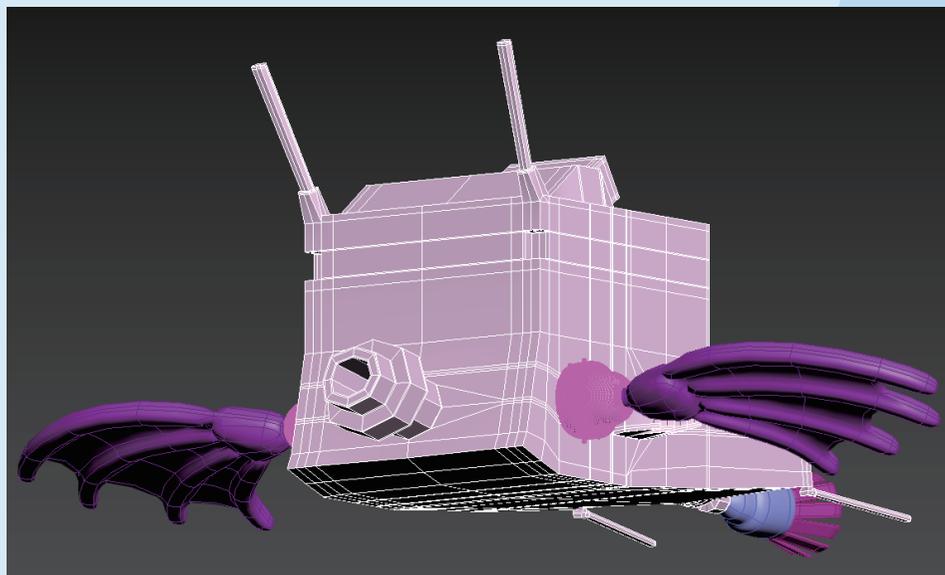


3dsMax☆Biginners 第一章のとげぼうやです。  
アニメーションをつける際丸いフォルムを生かして  
もっちりとした感じを出せるよう工夫しました。  
(動画も合わせて御覧ください。)

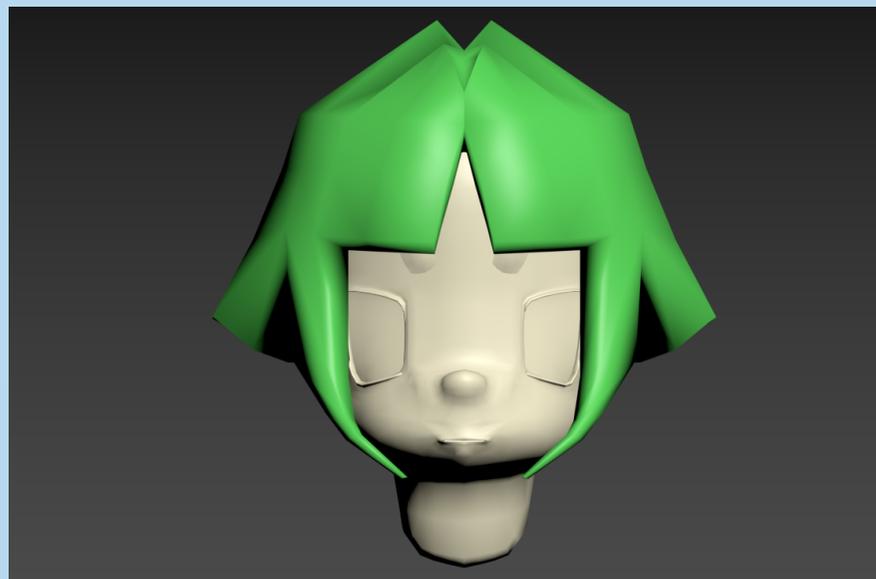


製作時期 2022年 冬  
製作時間 2週間  
使用ツール 3dsMax

## 2章 はこぶぐくん2号



## 5章 かしりちゃん







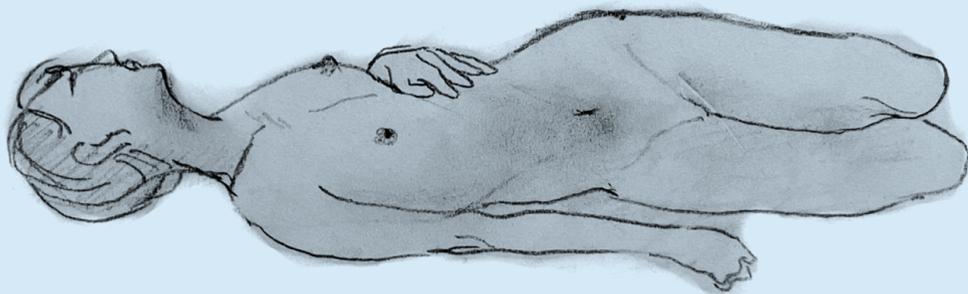
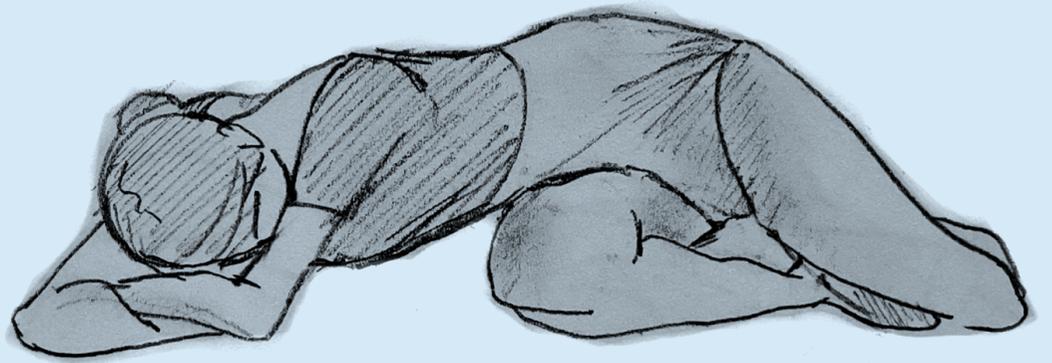


***Cropuis !***











~fan art~

