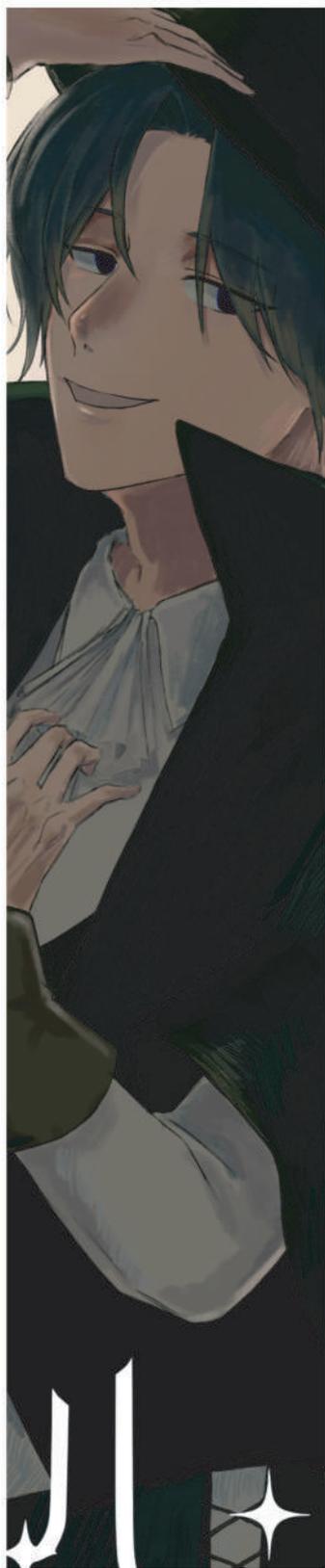


since.2023

PORTFOLIO

N A K A N I S H I M O M O K A 2 0 2 3



中西 桃香

NAKANISHI

MOMOKA



名古屋デザイナー学院
マンガ学科 コミックイラスト専攻
2002.12.14 生まれ三重県伊勢市出身

Mail◇N.Momoka215@gmail.com

Twitter◇@1_grrn

LIKE

ゲーム（原神、Collar×Malice、終遠のヴィル
シュ -Error:salvation-、スプラトゥーン）
ミュージカル、イケメン、

男性キャラクターやファンタジーを得意としています。
キャラクターデザインをすることが好きです。

使用ツール

CLIP STUDIO PAINT	★★★★☆
Photoshop	★★★☆☆
Procreate	★★★☆☆
Illustrator	★☆☆☆☆

◇ 童話「ハーメルンの笛吹き男」



ハーメルンの
笛吹き男

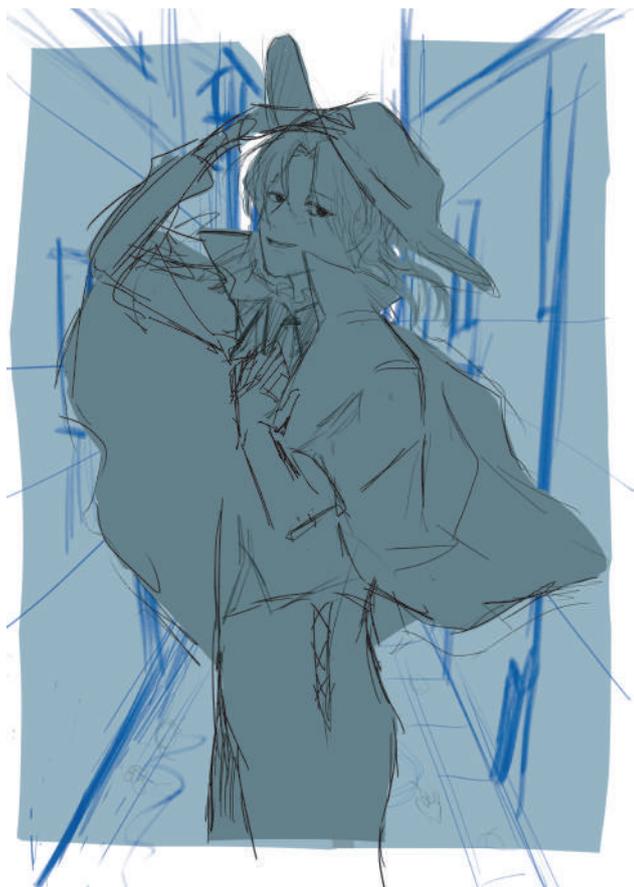
HA-MERUNNO HUEHUKIOTOKO

童話の「ハーメルンの笛吹き男」の表紙をイメージした一枚絵です。ダークな雰囲気を目指し、制作しました。

制作時間 15 時間

使用ツール CLIP STUDIO PAINT

イラスト



▲ラフ

絵の雰囲気をごっそり決めます。
薄暗い路地裏で不気味さを出しました。
童話のハーメルンの笛吹き男を女性受けしそうな、若く綺麗系のデザインにしました。笛ではなく、歌でネズミや子供を誘導できるという設定に変更したため、笛を持っていません。



▲ベタ塗り

人物の線画と塗りを進めました。
彩度低めのダークな雰囲気を出せるように色味を考えました。

ハーメルン[♯]の
笛吹[♯]男

HA-MERUNNO HUEHUKIOTOKO

◀タイトルロゴ

◇GENSEKI イラストコンテスト参加作品



GENSEKI イラストコンテストに参加した作品です。
テーマがご馳走だったので、私が一番美味しいと思
うものをイメージして制作しました。

制作時間 20 時間

使用ツール CLIP STUDIO PAINT

イラスト



▲▶ラフ / カラーラフ

美味しそうに食べる表情をこだわりました。
仕事終わりの夜に食べてるイメージなので、
店内は明るすぎない雰囲気になりました。
ラーメンの表現に苦労しました。



ボツ案▶

イラスト



クリスマスデートをテーマに制作しました。
一人称視点で、乙女ゲームのステルのような
イラストになる様に工夫しました。

制作時間 10時間

使用ツール CLIP STUDIO PAINT



▲カラーラフ

柔らかい雰囲気にしたかったので、
なるべく暖色でまとめました。



▲線画

カラーラフと同じく、柔らかい雰囲気
にしたかったので、鉛筆系のザラザラした
ペンを使用して制作しました。



◀天使をモチーフに制作しました。

白いカラスを伝書鳩として使っており、あまり自分で行動しない少し気怠げな雰囲気男性キャラクターです。

制作時間 23時間

使用ツール CLIP STUDIO PAINT



◀カラーラフ

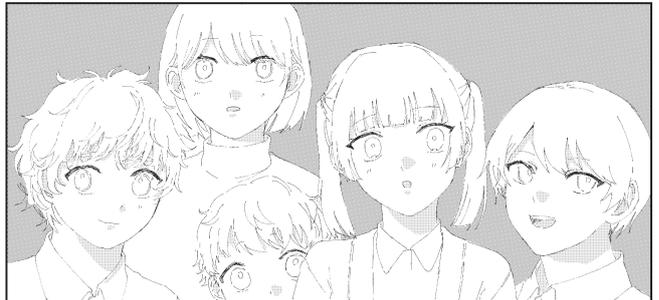
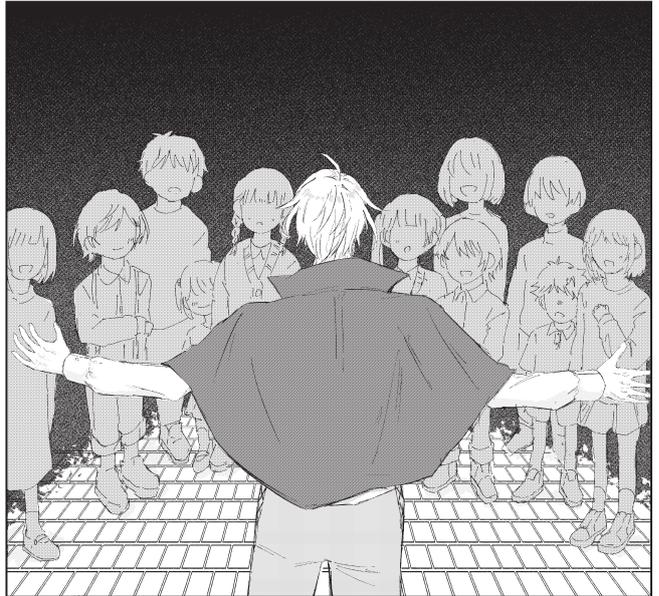
柔らかい印象にするために、淡い色を中心に置いていきました。



▶キャラクターデザイン

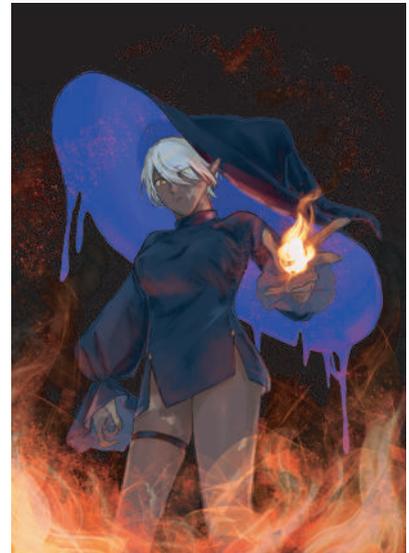
天使は白い布を纏っているイメージだったので、白メインの配色にしました。

イラスト



ハーメルンの笛吹き男をテーマに制作しました。
全体的にダークな雰囲気になるように意識しました。

エフェクト



▲元絵

ダークエルフをイメージ

Photoshopでエフェクトの勉強をしました。
エフェクトとの明暗が映える様に、ダーク
エルフの魔法使いをイメージしてキャラク
ターデザインを制作しました。

制作時間 キャラデザ 8時間
各エフェクト 2時間
使用ツール Photoshop、procreate

イラスト / キャラクターデザイン



Vtuber をテーマに作成しました。
宇宙に漂うクラゲという設定で、青っぽい肌や宇宙服のような雰囲気のがポイントです。気怠げな表情にこだわりました。

キャラクターデザイン ▶



▲三面図



キャラクターデザイン



名古屋城と金のシャチホコをテーマに、明るく元気な男子のキャラクターデザインを制作しました。

制作時間 各 4-6 時間

使用ツール CLIP STUDIO PAINT



◀▼夜の海をテーマにキャラクターデザインしています。(制作中)



▼和風なキャラクターデザインをする機会があまりなかったので、手探りで制作しています。(制作中)



武器デザイン



水属性の日本刀をイメージして制作しました。
柄あたりのデザインを特にこだわりました。
ベースは日本刀ですが、異国風の雰囲気も入れて
個性的なデザインを目指しました。

制作時間 8時間

使用ツール CLIP STUDIO PAINT

Photoshop



この武器が似合うような
キャラクターデザインを考えました▶

SD キャラクター



▲ポップな雰囲気を目指していたため、なるべくシンプルな線と塗りになるように制作しました。

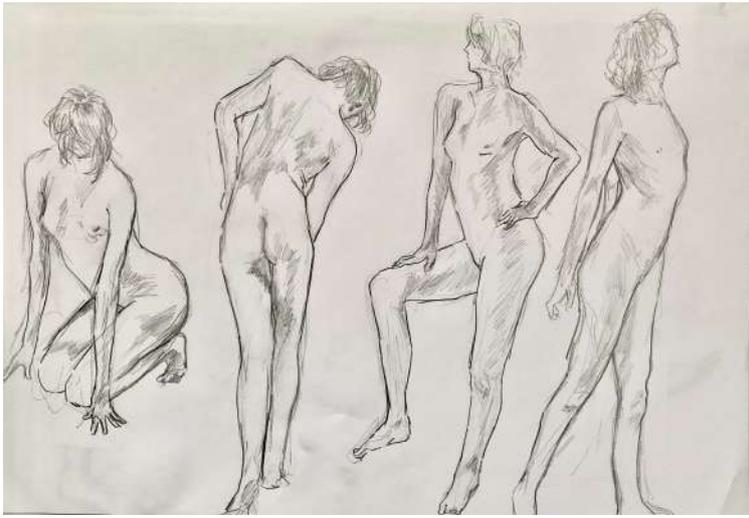
制作時間 各 2-4 時間

使用ツール CLIP STUDIO PAINT



デザイナーズマーケットにて実際に販売した時の写真です。ステッカーにして販売しました。

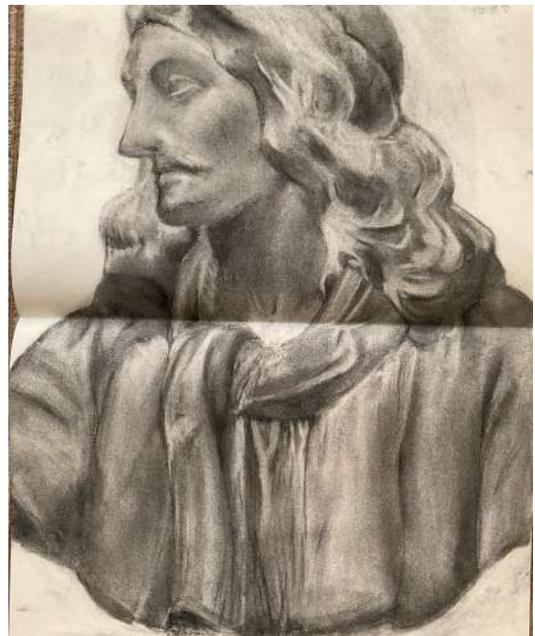
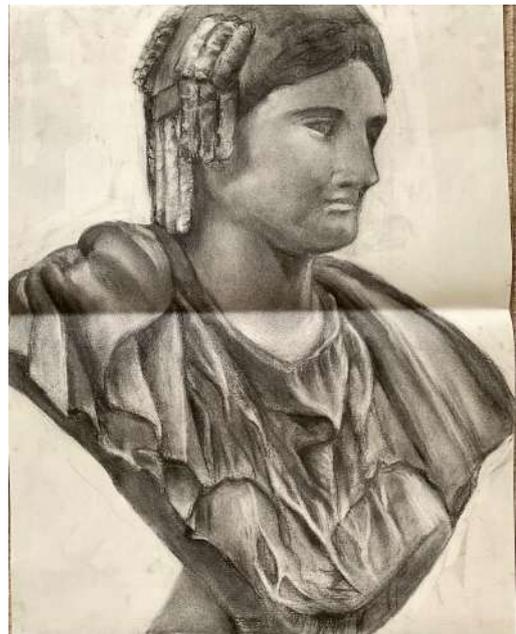
クロッキー / デッサン



▲人物クロッキー

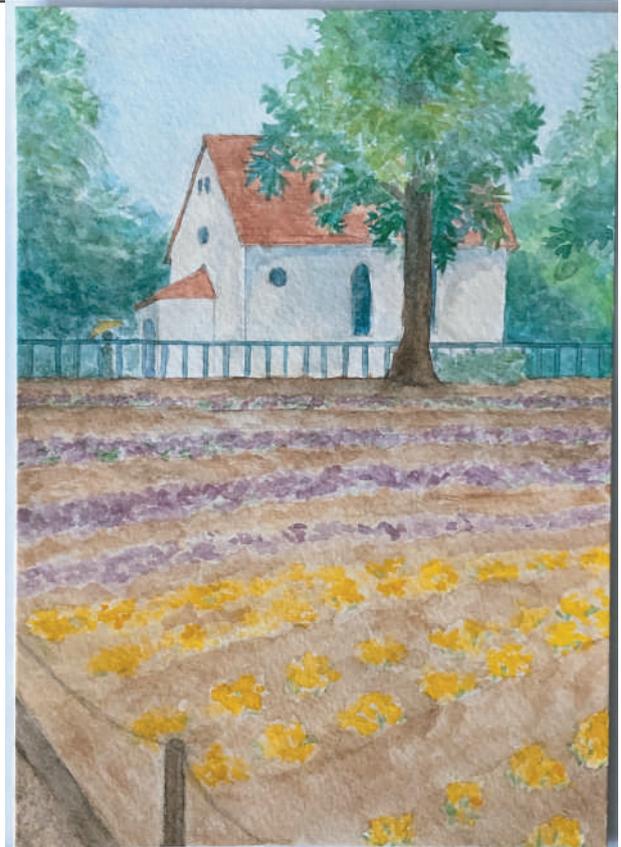
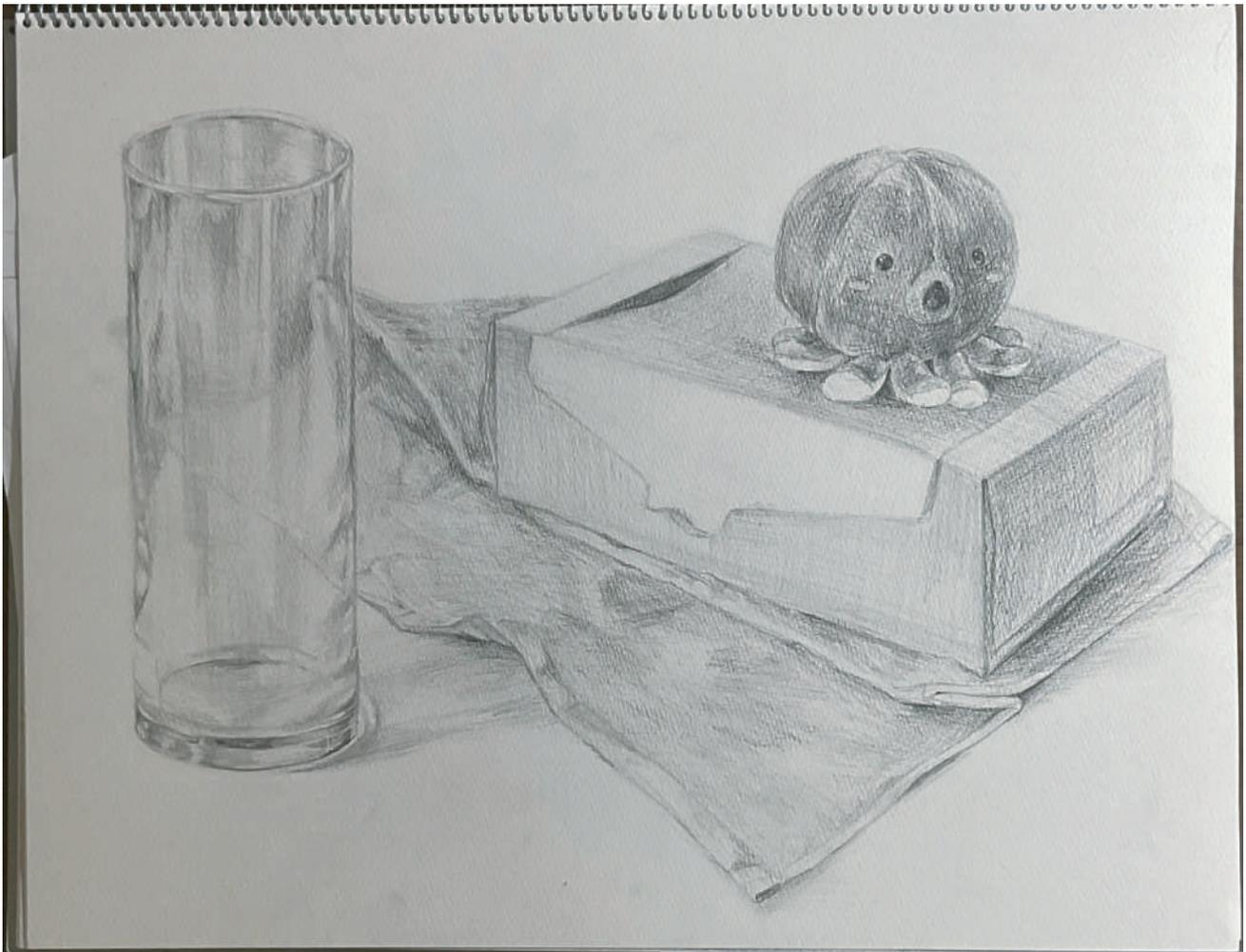


▲鉛筆デッサン

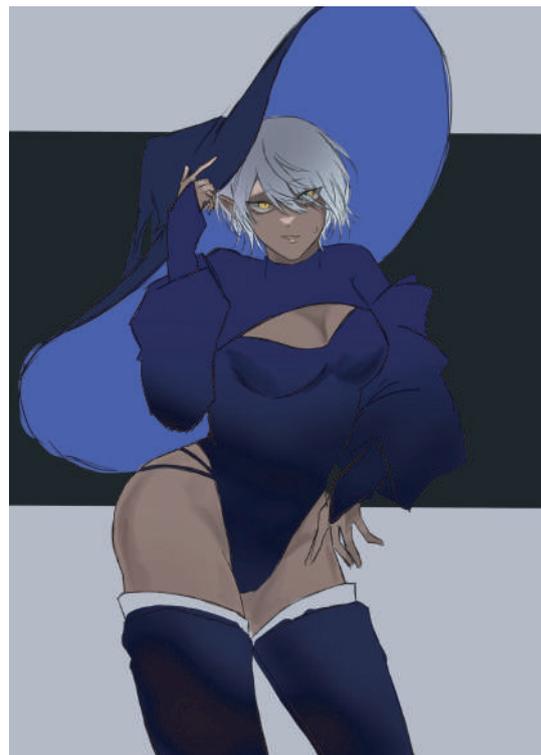


▶木炭デッサン

デッサン / 水彩画

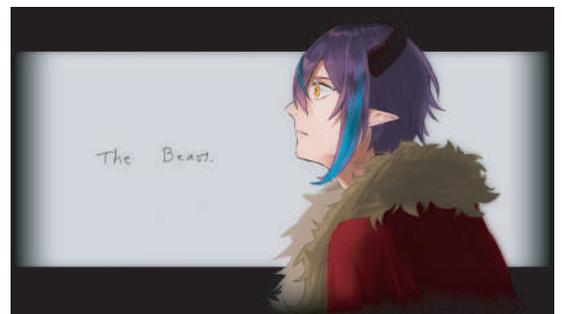


イラスト



制作時間 各 1-6 時間
使用ツール CLIP STUDIO PAINT
Procreate

二次創作



制作時間 各 3-16 時間

使用ツール CLIP STUDIO PAINT

最後までご覧いただきありがとうございました

これからも自分のスタイルを大切にし、
新たなことにも積極的に取り組んでいきます。

Mail N.Momoka215@gmail.com

Twitter [@1_grrn](https://twitter.com/1_grrn)