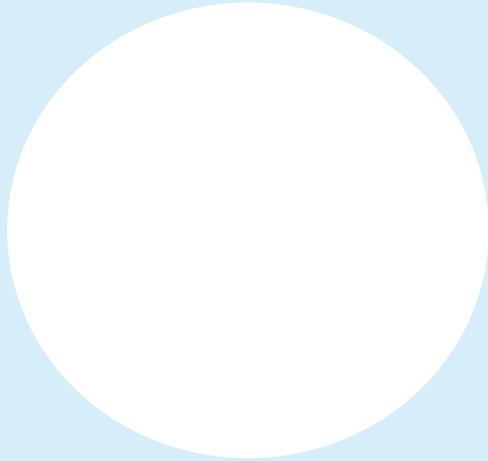


portfolio

今泉優奈



今泉 優奈

いまいずみ ゆな



岐阜県 可児市



2004/3.19

私は、キャラモデラーを目指しています。オリジナルの作品が少ないのでもっと増やしていきたいです。
そして、自分が好きなものを制作していくと同時に、技術の向上を目指します。

SKILL



好きなもの

パイナップル
プロセカ

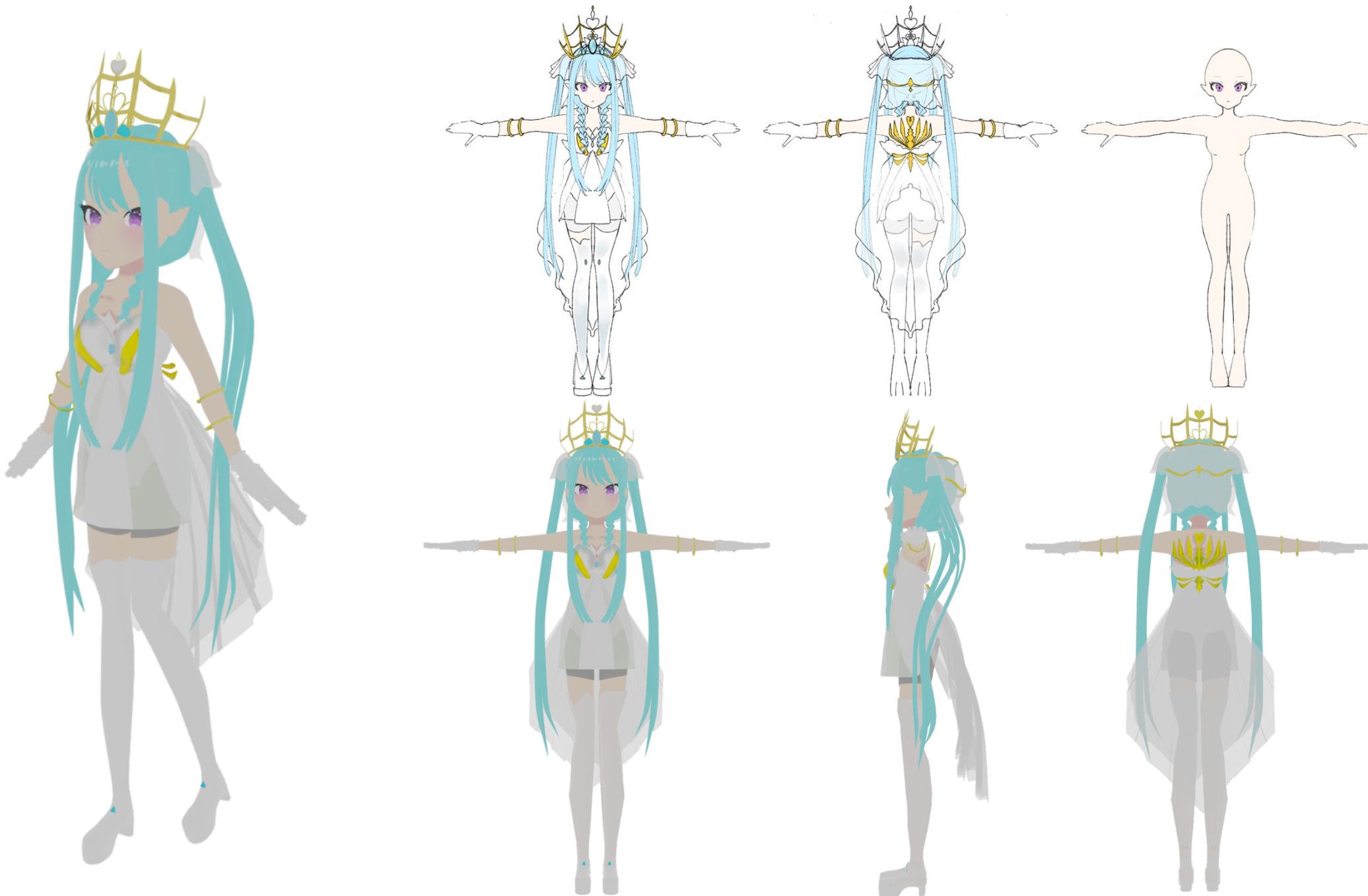


ゲーム・CG 学科 3DCG デザイン専攻
専門学校名古屋デザイナー学院

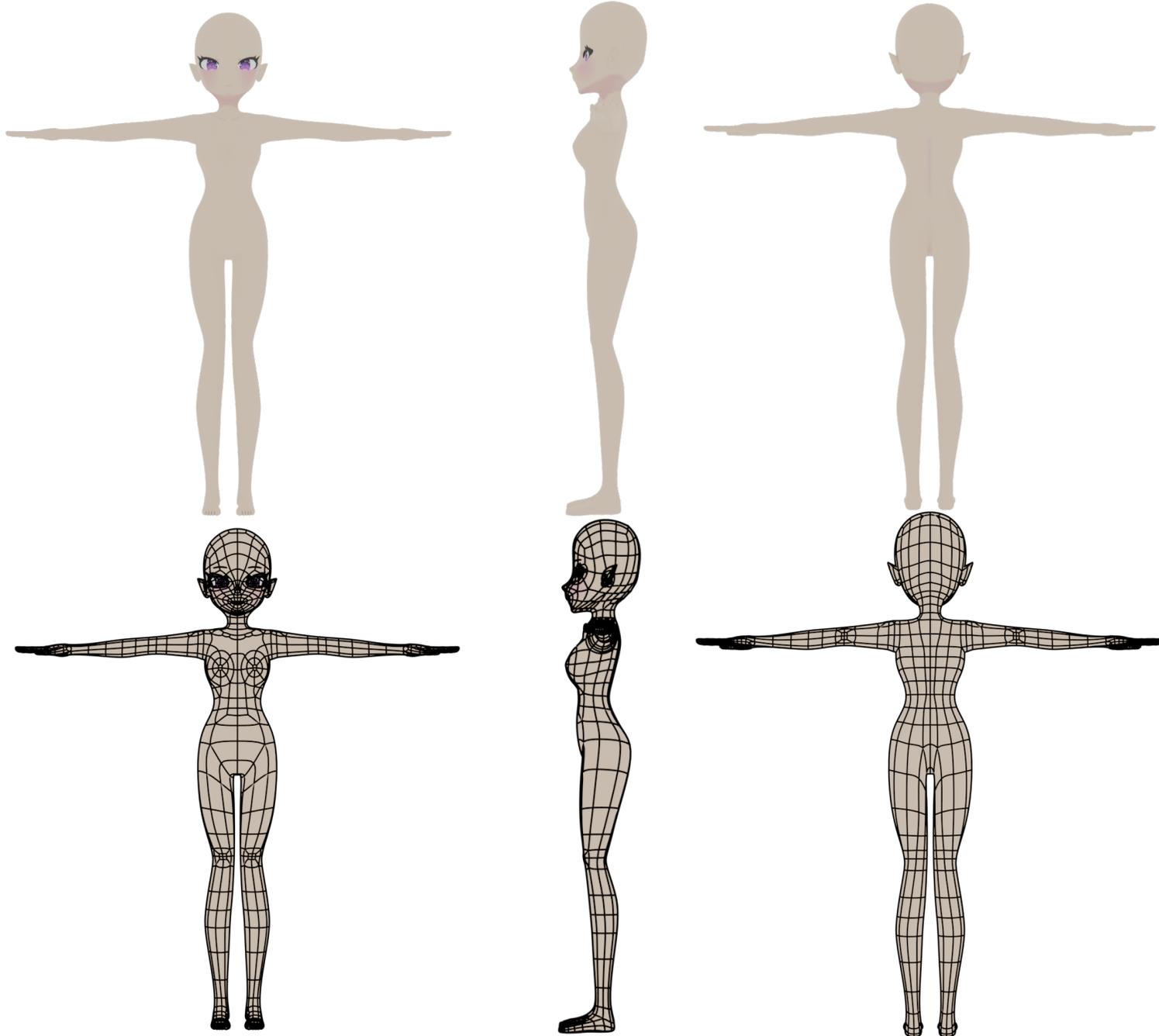
✉ y.imaizumi0000@gmail.com

TGS グループ制作 氷のエルフ

ポリゴン数 191,572
制作時間 40時間
制作時期 2022年 /7.8月
使用ソフト Blender



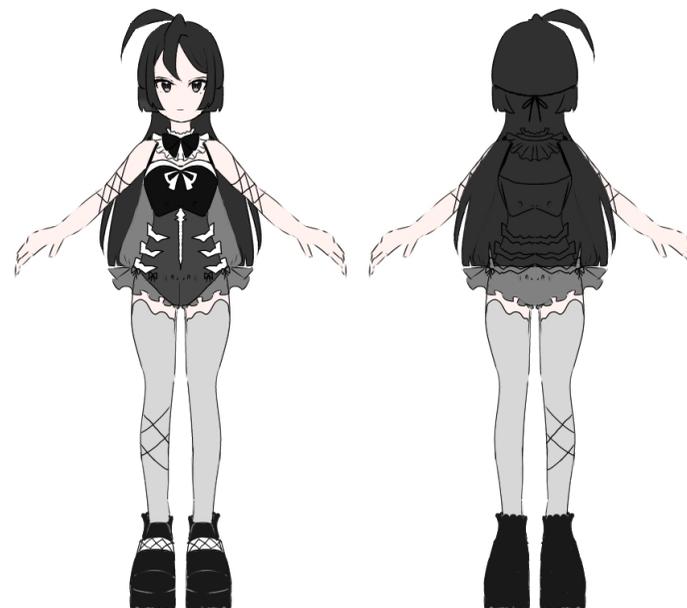
TGS 担当箇所：体



西洋ファンタジーをテーマに制作
担当箇所 体 目 テクスチャ
頭を作ることが難しく横から何度
も確認しながら制作しました。
初めて人をモデリングし、上半身
が短く、足が長くなってしまったの
で人体の構造を理解していきたい

リリー

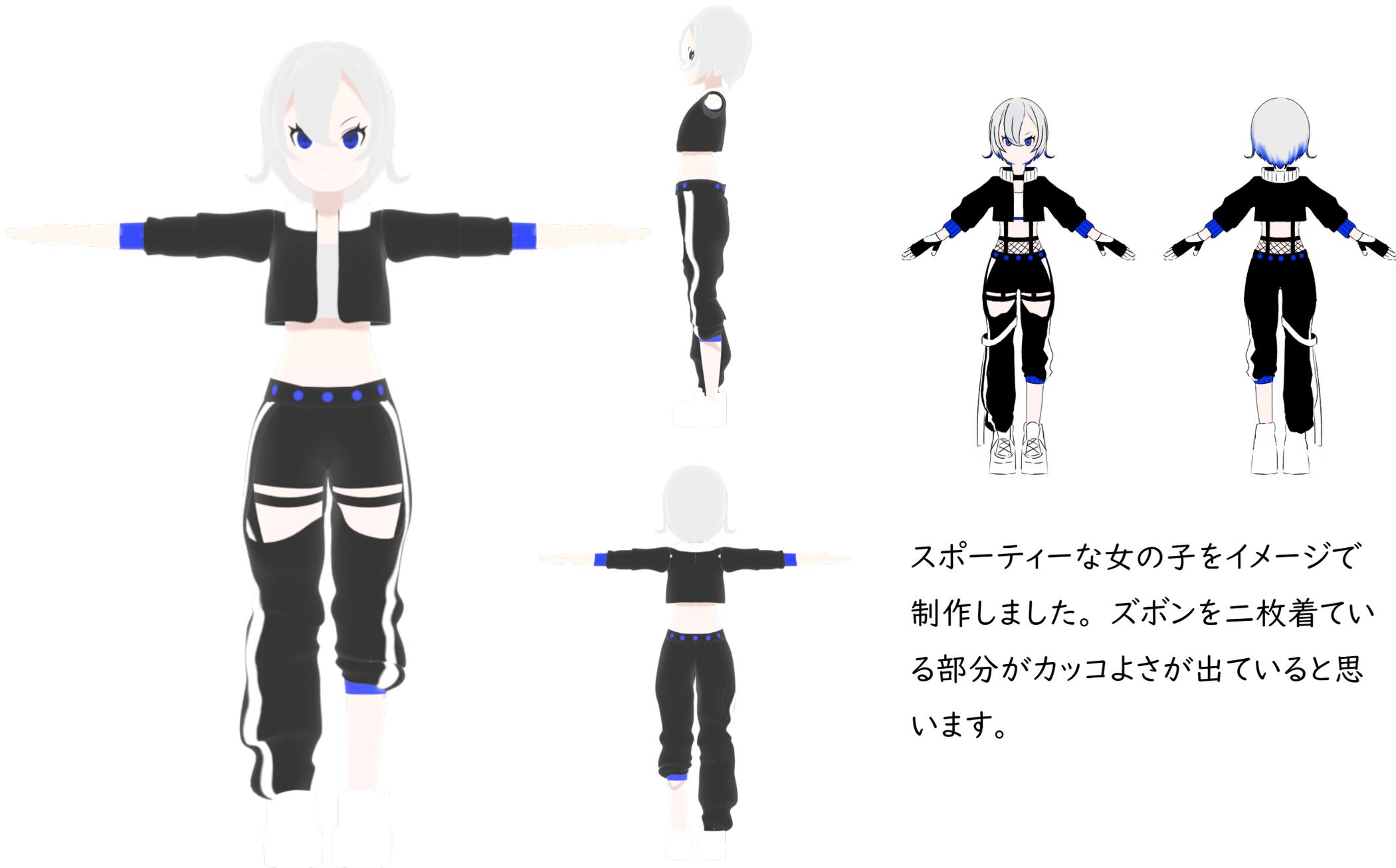
制作時間 30時間
制作時期 2022年 / 12月
使用ソフト Blender



この作品は、自分が好きなゴシック
さを表現したかったのでおなか周り
にある鋭いホネや姫カットにしかわ
いらしさを引き出せたと思います。

ライム

ポリゴン数 制作時間 32時間
制作時期 2023年 / 1月
使用ソフト Blender



スポーティーな女の子をイメージで制作しました。ズボンを二枚着ている部分がカッコよさが出ていると思います。

ふゆちゃん

制作時間 25時間

制作時期 2023年 / 1月

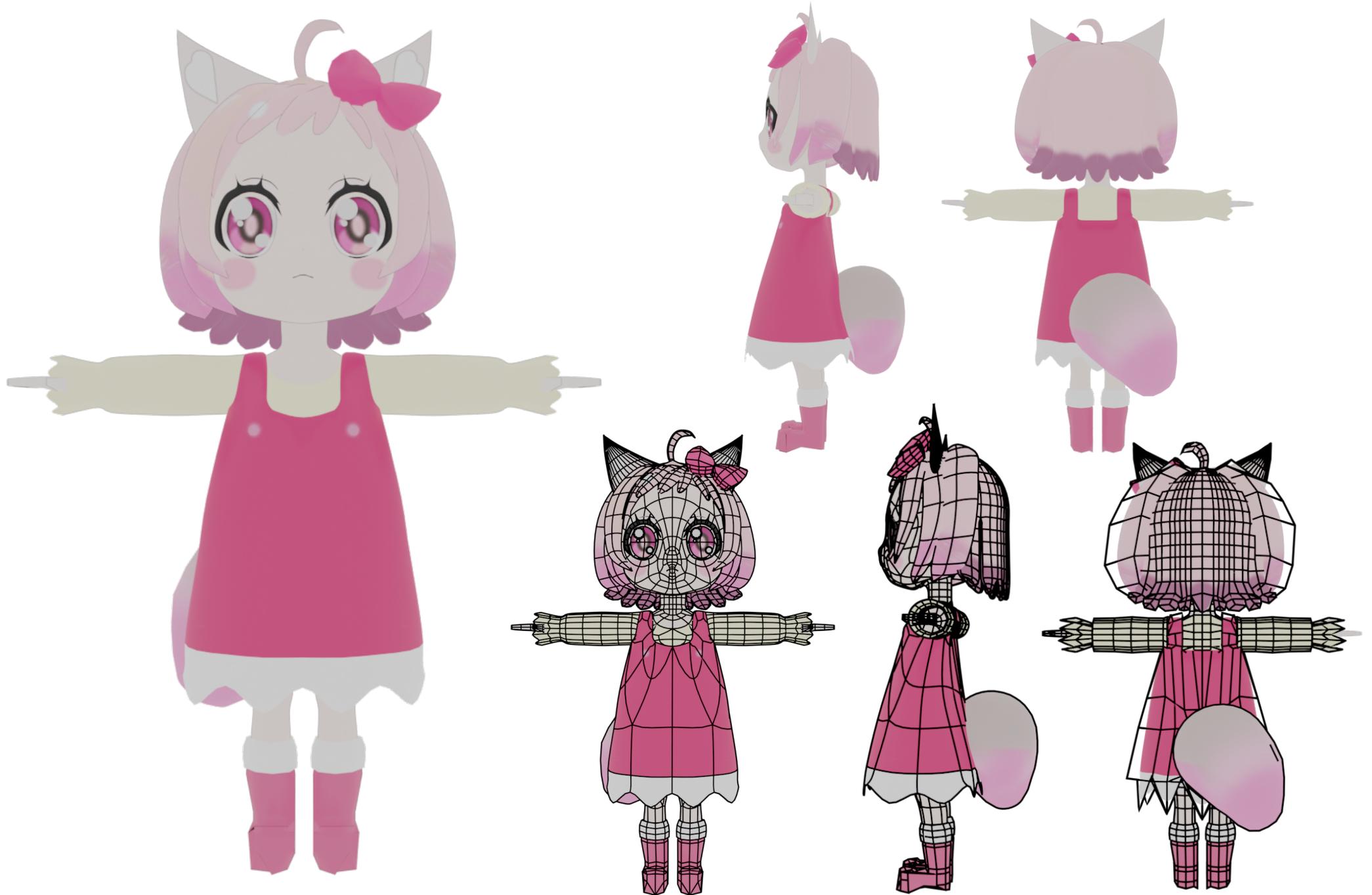
使用ソフト Blender



冬をコンセプトに制作しました。
寒色を使い冬の寒さ、雪国に住んで
いそうな女の子を表現できたと思
います。頭身が小さいため顔の作り
こみが難しかったのですがかわいく
作れたのでよかった

プリキュア コメコメ

制作時間 30時間
制作時期 2022年 / 11月
使用ソフト Blender



クロミ

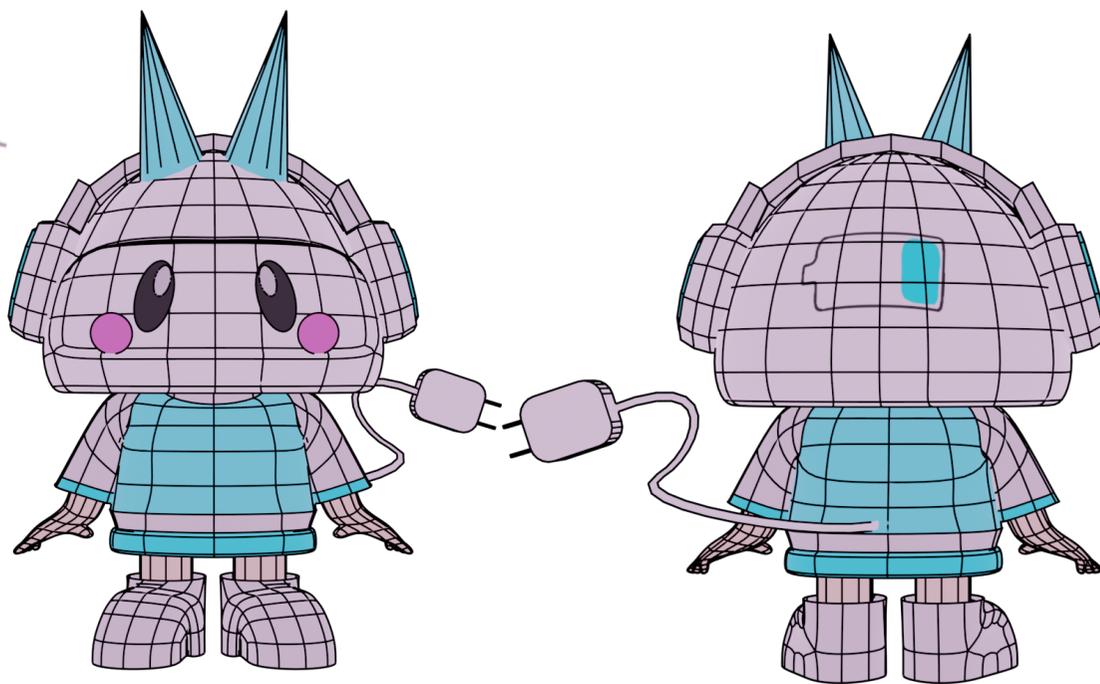
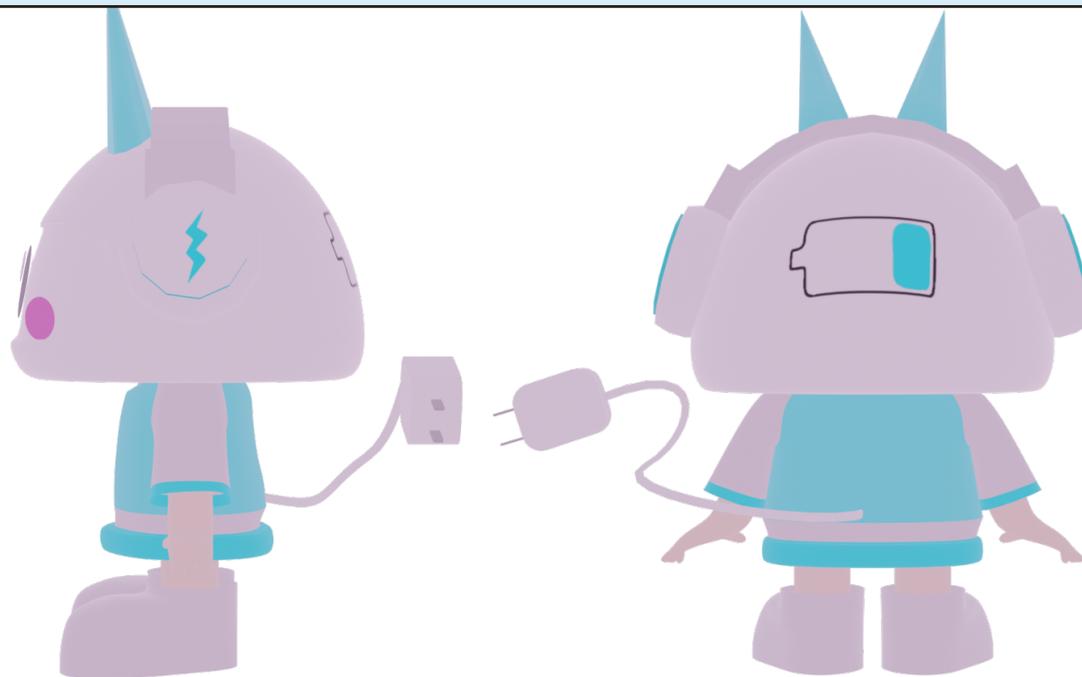
制作時間 3時間
制作時期 2022年/11月
ポリゴン数 21.880
使用ソフト Blender



ロボット

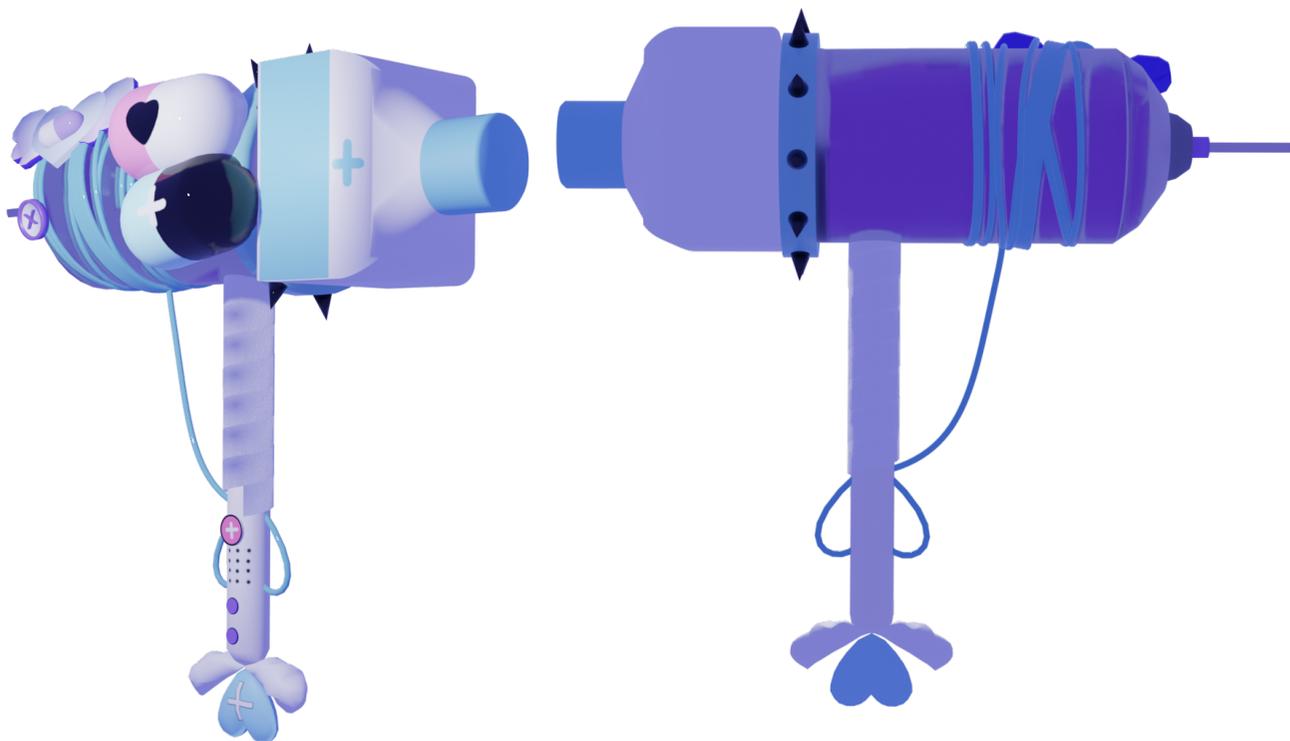
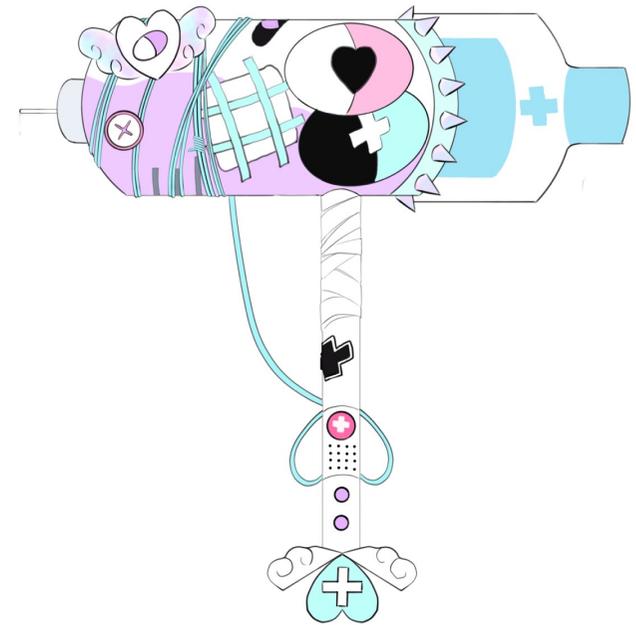
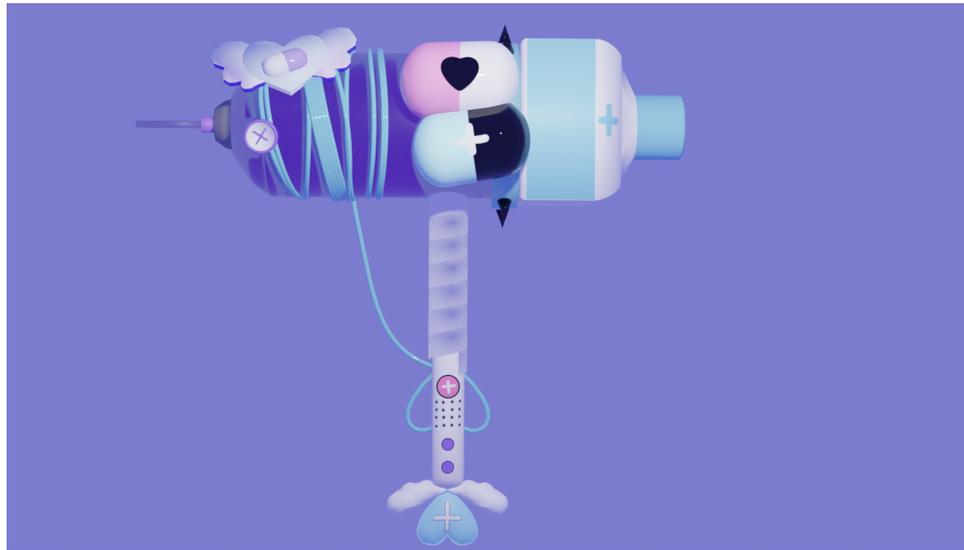
ポリゴン数
8.044

制作時間 3時間
制作時期 2022年 / 11月
使用ソフト Blender



武器

ポリゴン数 制作時間 15時間
42.106 制作時期 2022年/10月
使用ソフト Blender



テーマは、病みメルヘン
戦い方は、注射器を刺して敵を倒します。

武器のイメージは、ナースです。
薬やナースコール、点滴を使うことでぱっと見てわかるようなデザインにしました。

デッサン

