

ポートフォリオ

福岡デザイナー・アカデミー

加藤 佑介

プロフィール

加藤 佑介（かとうゆうすけ）

生年月日 2001年 8月 22日

経歴

平成29年 4月 熊本県立東稜高等学校 入学

令和2年 3月 熊本県立東稜高等学校 卒業

令和2年 3月 崇城大学 入学

令和6年 3月 崇城大学 卒業

令和6年 4月 福岡デザイナー・アカデミー 入学

趣味 漫画読書、アニメ鑑賞

使える素材 スカルピー、ポリエステルパテ

使えるソフト ZBrush

作品名:アズサ(ブルーアーカイブ)

制作ソフト:ZBrush

制作期間:約200時間



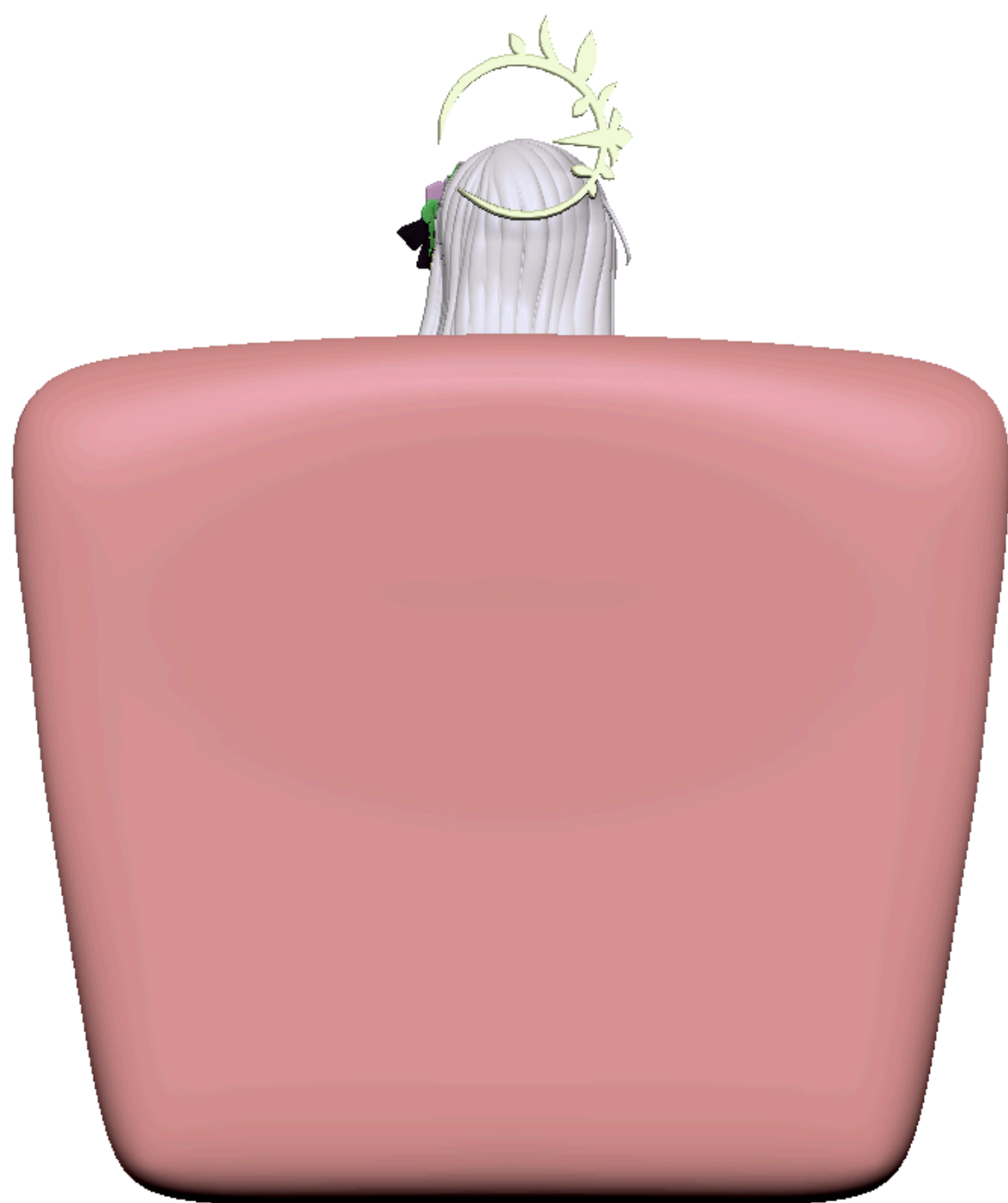
学校の全身モデル課題で作成。

元のイラストのイメージを崩さずにフィギュアにすることを考えてパーツを配置することを意識しました。素体のモデルに時間がかかったのですが、人体構造について学ぶことができたので次の制作に活かしていきたいです。











作品名:リノ(プリンセスコネクト!Re:Dive)

制作ソフト:ZBrush

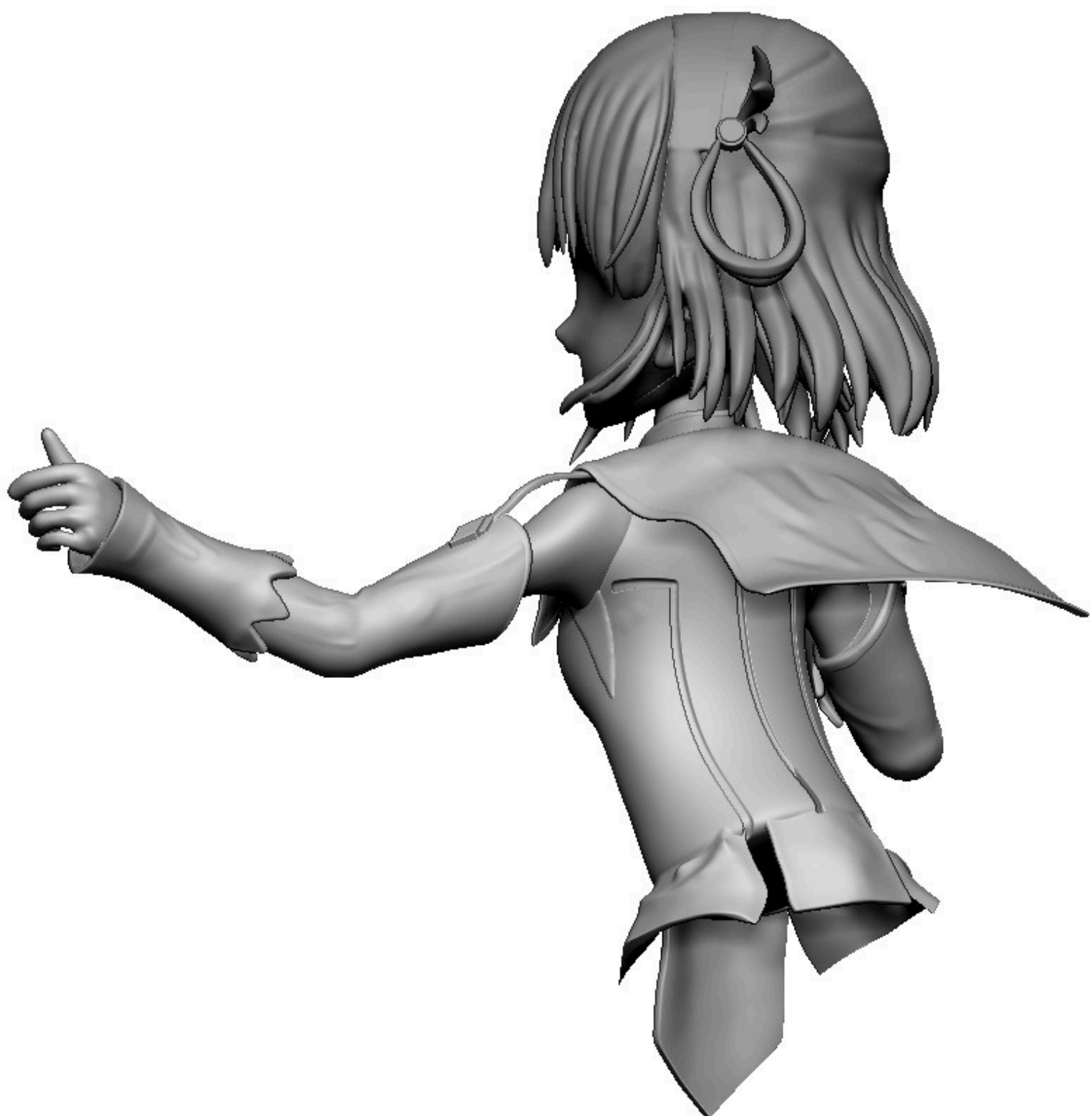
制作期間:約120時間



学校の鏡像モデル課題で作成。左図の実際にあるフィギュアを元に再現を行った。初めて人型のモデルを作るということで全体的に難しかったが、特に髪の毛が二重になっている部分の再現が難しいと感じた。この課題を通して商品としてのフィギュアは分割もちゃんと考えられているということや、ZBrushの機能など学べることが多くあった。





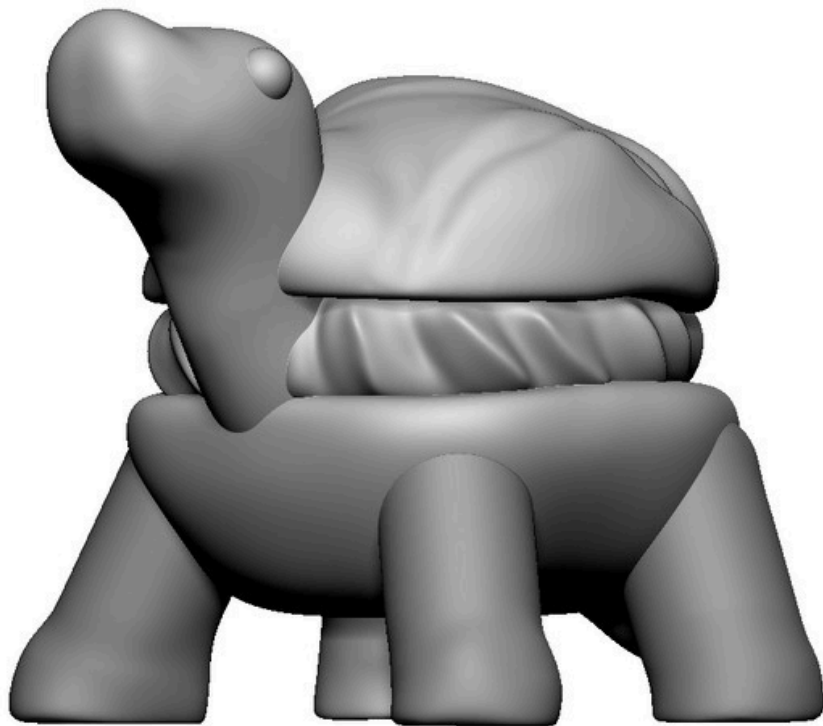




作品名:カメシュー()

制作ソフト:ZBrush

制作期間:データ制作:約30時間,塗装:5時間



学校のマスコット課題で作成。食べ物と動物の組み合わせでマスコットを作成する課題で亀とシュークリームを組み合わせたものを作成しました。こちらは出力、複製、塗装まで行い、学校のイベントで販売を行いました。

