

Portfolio



PROFILE

太田 有紀



2004年7月3日生まれ

資格

配色検定 3級

高校生の時に、朝日新聞のコンペに通り作品が掲載された

スキル

CLIP STUDIO PAINT

イラストや簡単な漫画を描くことができます

Illustrator/Photoshop

まだまだ勉強中です

学校名

九州デザイナー学院 マンガ学科
コミックイラスト専攻

高校

北海道芸術高等学校
マンガイラストコース

趣味

- ・ SNS でのイラスト鑑賞
- ・ ネットショッピング
- ・ 寝ること
- ・ ゲーム

目標

将来、自分が描いたイラストを SNS のアイコンに使ってもらったり、Skeb で依頼を受けたいと考えています。

好きなこと

イラストを描くことも好きですが、それと同じくらいイラストを鑑賞することも好きなので、暇さえあれば SNS をチェックしています。

ゲームは Hoyoverse のゲームが好きで 3 作品プレイしています。

CONTENTS



1 - 5p

キャラクターデザイン

メイキング
3面図



12p

SNSアイコン

使用例



6 - 7p

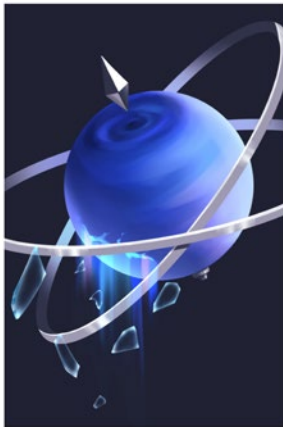
背景イラスト

メイキング



13 - 14p

版權イラスト



8p

武器デザイン

メイキング



15p

デッサン



9 - 11p

グッズ化

販売ブース
グッズイラスト
名刺・お品書き



16p

モンスターデザイン

3面図

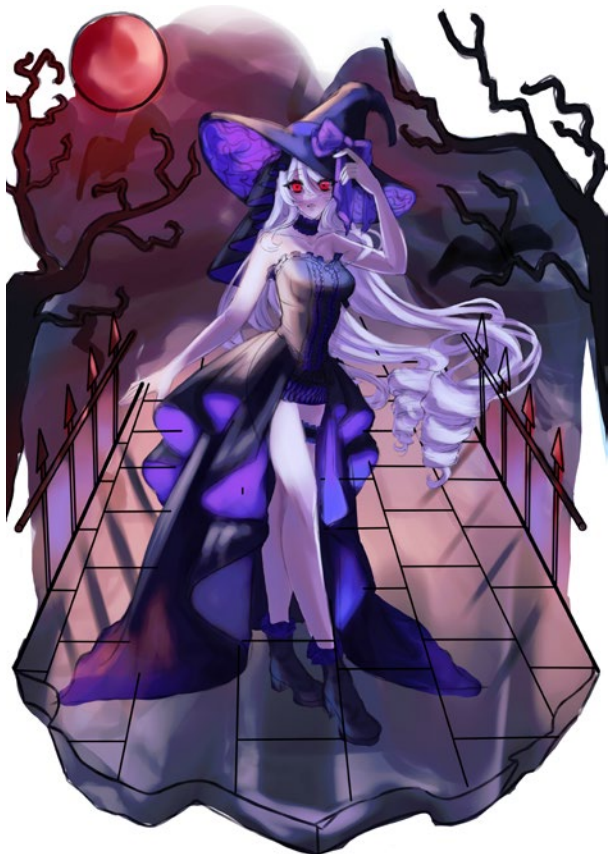
1. キャラクターデザイン



初期案



色ラフ



タイトル

ハロウィンの立ち絵イラスト

使用ツール

CLIP STUDIO PAINT

サイズ

2894px × 4093px

解像度

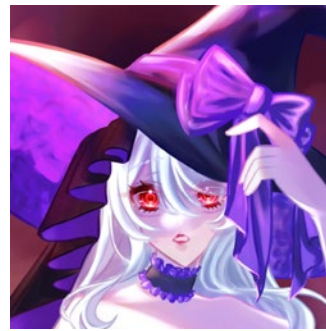
350dpi

制作時間

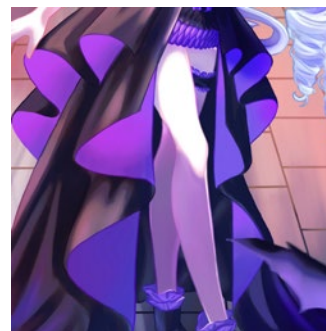
38時間

お題はハロウィンで、背景をゲームのヴィネットイラスト風で制作する課題でした。

初期案では、色数が少なく寂しい雰囲気だったので、環境光を入れより妖しい雰囲気になるようにしました。



瞳の光り方や影の落ち方を工夫しました。



足の影を左右で色相をずらし、遠近感を表現しました。

影にピンクを入れることで透明感を出しています

2.キャラクターデザイン



大ラフ



ラフ



タイトル

チャイナ服の女の子

使用ツール

CLIP STUDIO PAINT

サイズ

3541px × 5016px

解像度

350dpi

制作時間

22時間

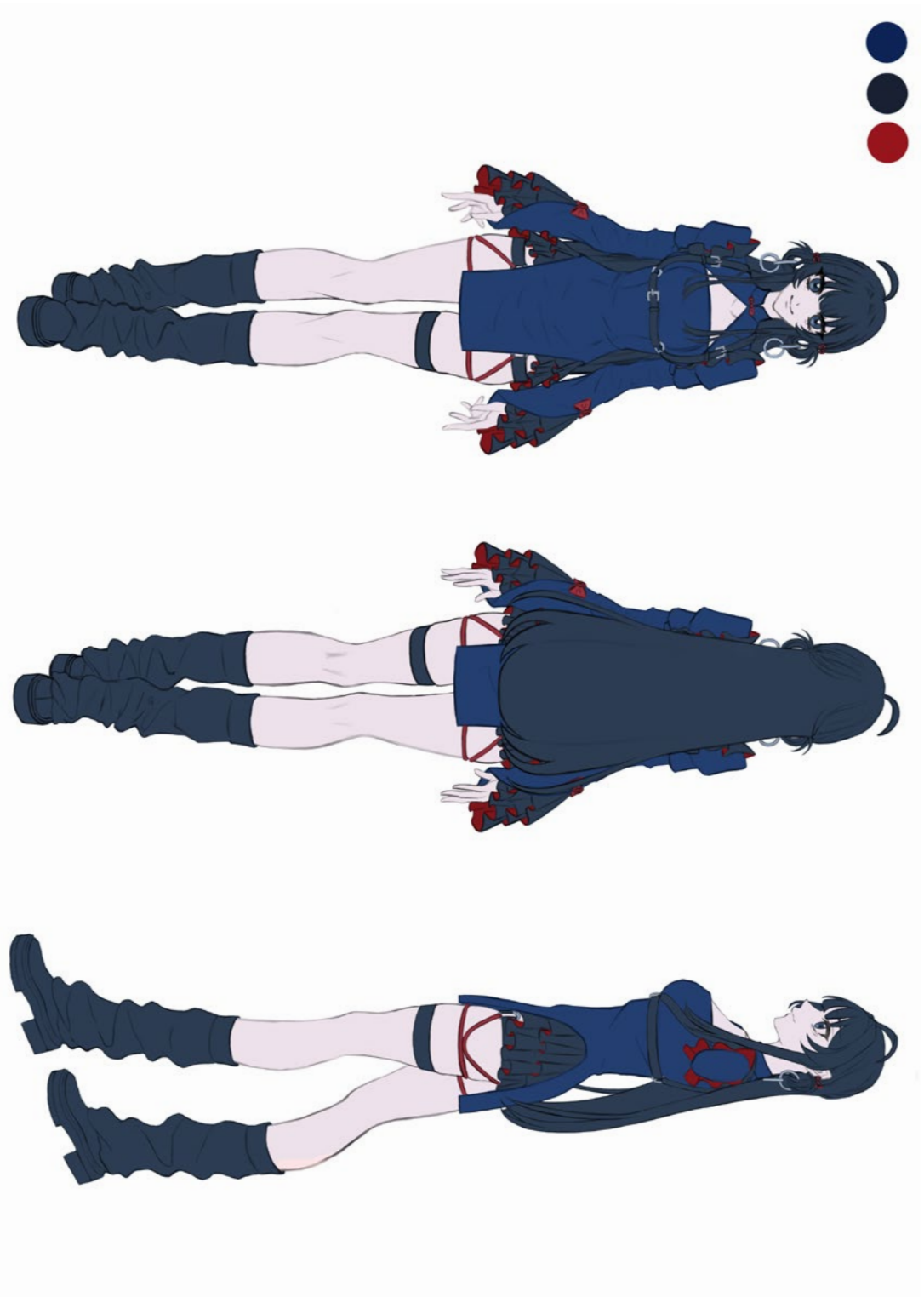
X(旧Twitter)のフォロワーさんから
のご依頼で

- ・黒髪の女の子
 - ・青いチャイナ服
 - ・ギャルピース
- をしている

というリクエストでした

下塗り



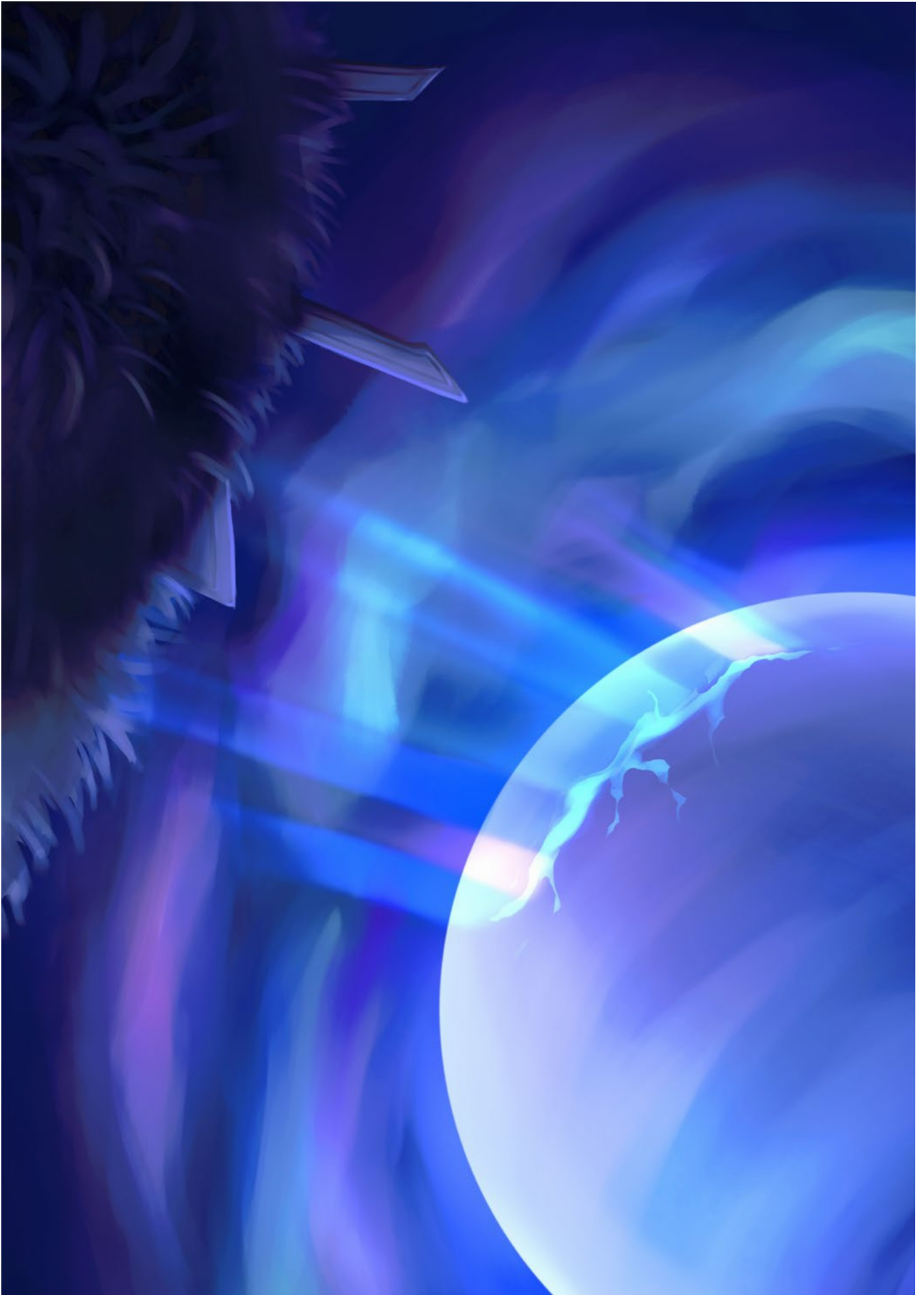


こだわり

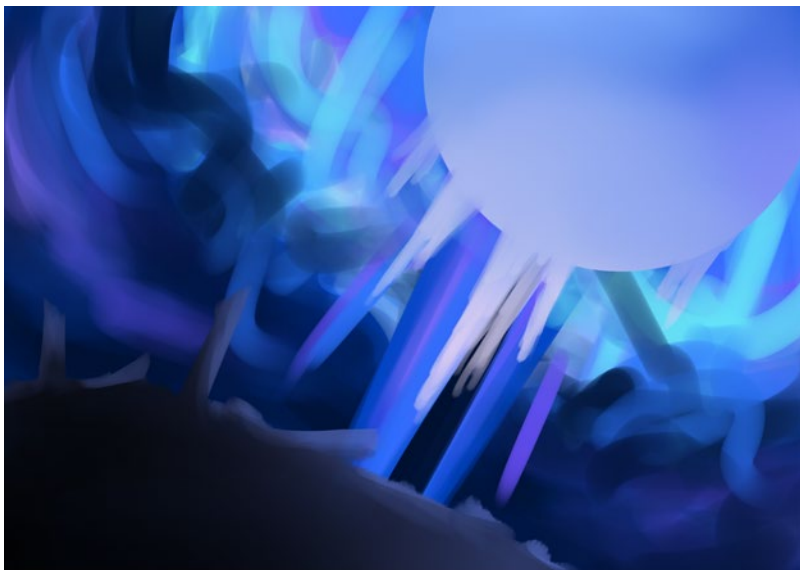
クライアントが、フリルや可愛い服にゴツイベルトの組み合わせが好きだと言っていたので取り入れてみました。

青と黒だけだと色数が少ないなと感じたのでフリルの裏地などに差し色として赤を入れました。

3.背景イラスト



ラフ



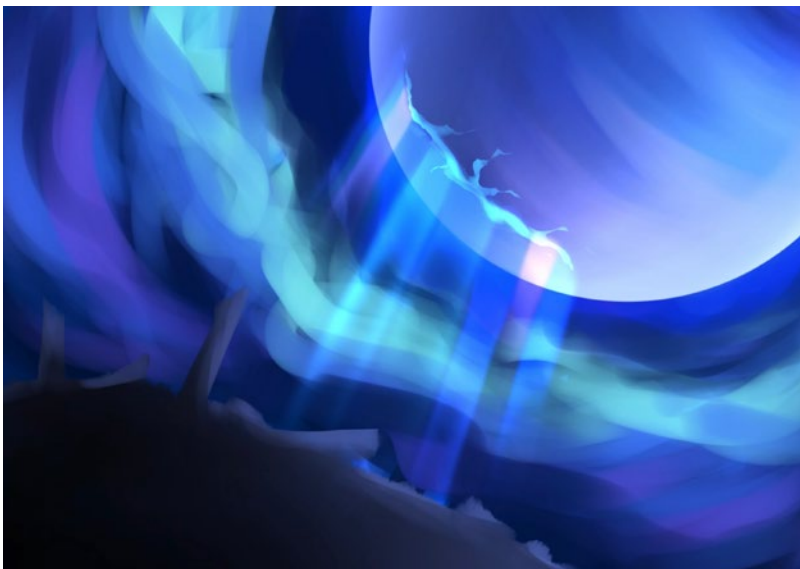
タイトル

オープンワールドRPGの
特殊マップ

使用ツール

CLIP STUDIO PAINT

塗りこみ



制作時間

3時間

サイズ

5016px × 3541px

解像度

350dpi

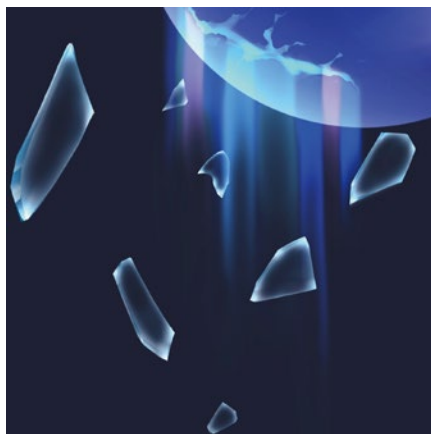
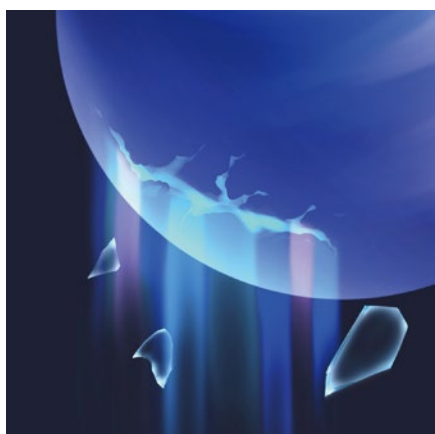
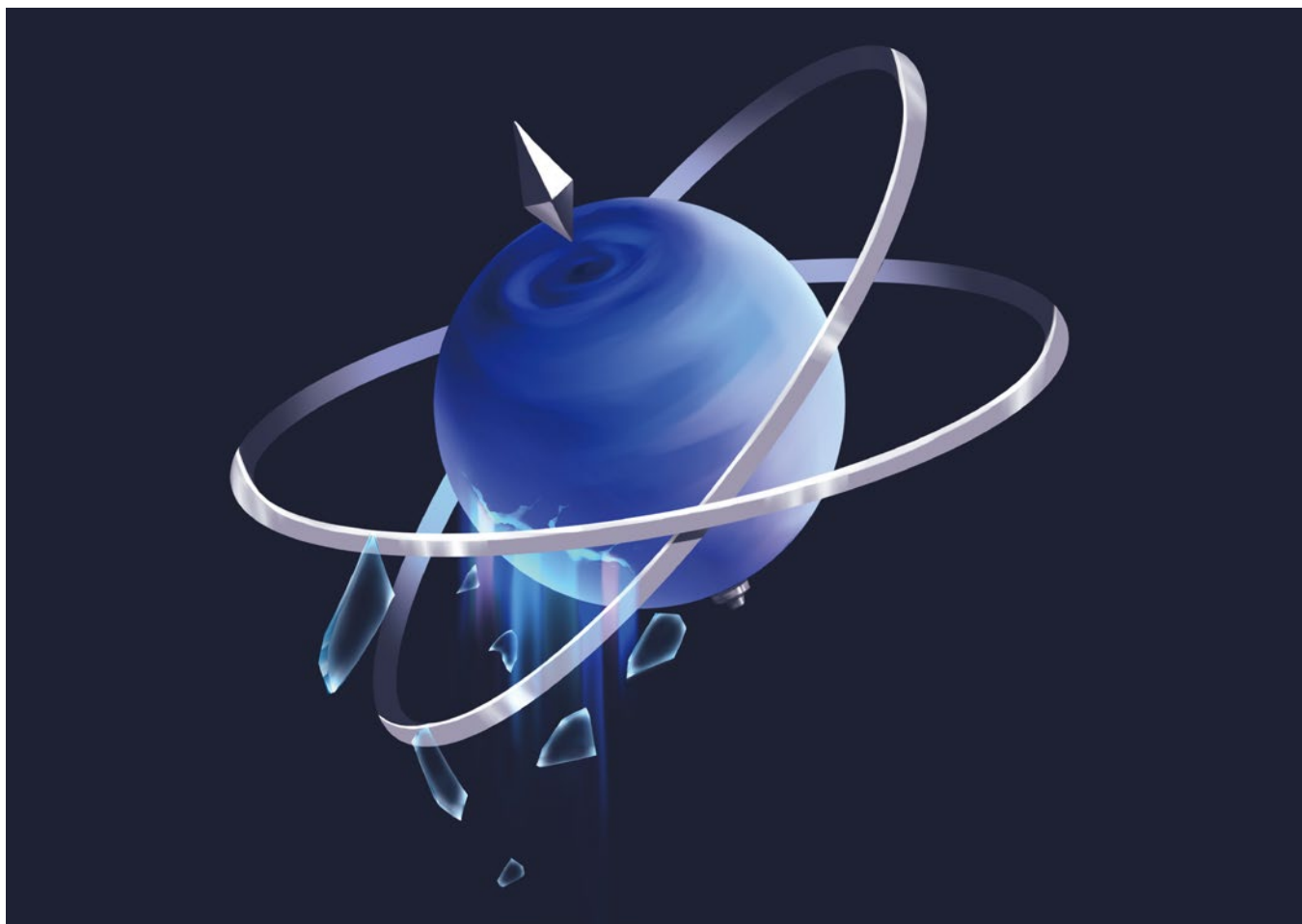


この作品はオープンワールドRPGの
特殊マップをイメージして製作しました。

空にある球状の中にボスキャラが居る
設定で制作しました。

特殊マップを想定しているので、
夜空とは異なる風景にしました。
龍の巣やオーロラをモチーフにしています

4.武器デザイン



亀裂から光や液体のような物が漏れ出している感じをイメージしています。

破片のようなものは追加攻撃を与えます

タイトル

月海シリーズの法器

使用ツール

CLIP STUDIO PAINT

制作時間

4時間

解像度

350dpi

サイズ

5016px × 3541px

この作品は前ページの背景イラストの世界観を元に制作した、オープンワールドRPGの限定ガチャで入手できる武器をイメージして制作しました。

5.グッズ化

販売ブース



9月30日に学校で開催された、Dマーケットというイベントで自分のイラストをグッズ化して実際に販売しました。

学校関係者だけでなく一般の方も来ていただけるイベントでした



イラストに合った包装や、手に取っていただけるような売り方を考えるのが難しかったです。

グッズ化したイラスト

カード



ステッカー

アクリルキーホルダー



実際にグッズ化したイラストです。

カード・アクリルキーホルダー・ステッカーを販売しました。

カードは600円 アクリルキーホルダーは500円

ステッカーは200円で販売しました。

最初は売れるか不安定でしたが、最終的には完売しました。

個人の売上成績は、コミックイラスト専攻一年57名中
9位でした。

ここまで売れると思わなかったので驚きました。

名刺とお品書き

名刺



お品書き



Dマーケット用に制作した名刺とお品書きです。

名刺を制作する際に

- ・自分のイラストの雰囲気に合っているか
 - ・目を惹くデザインになっているか
 - ・自分らしいデザインになっているか
- ということを意識しながら制作しました。

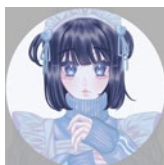
名刺は販売ブースに置いて自由に取ってもらう形式で設置しました。

初めてのイベントでどのくらいの方が来られるのか分からなかったなので、50枚しか持ってこなかったのですが午前中には全てなくなっていました。

6.SNS アイコン



使用例



こだわった所

SNSでよく見かけるアイコンは可愛い絵柄で、フリルの洋服を着た女の子が多いので参考にしてみました。

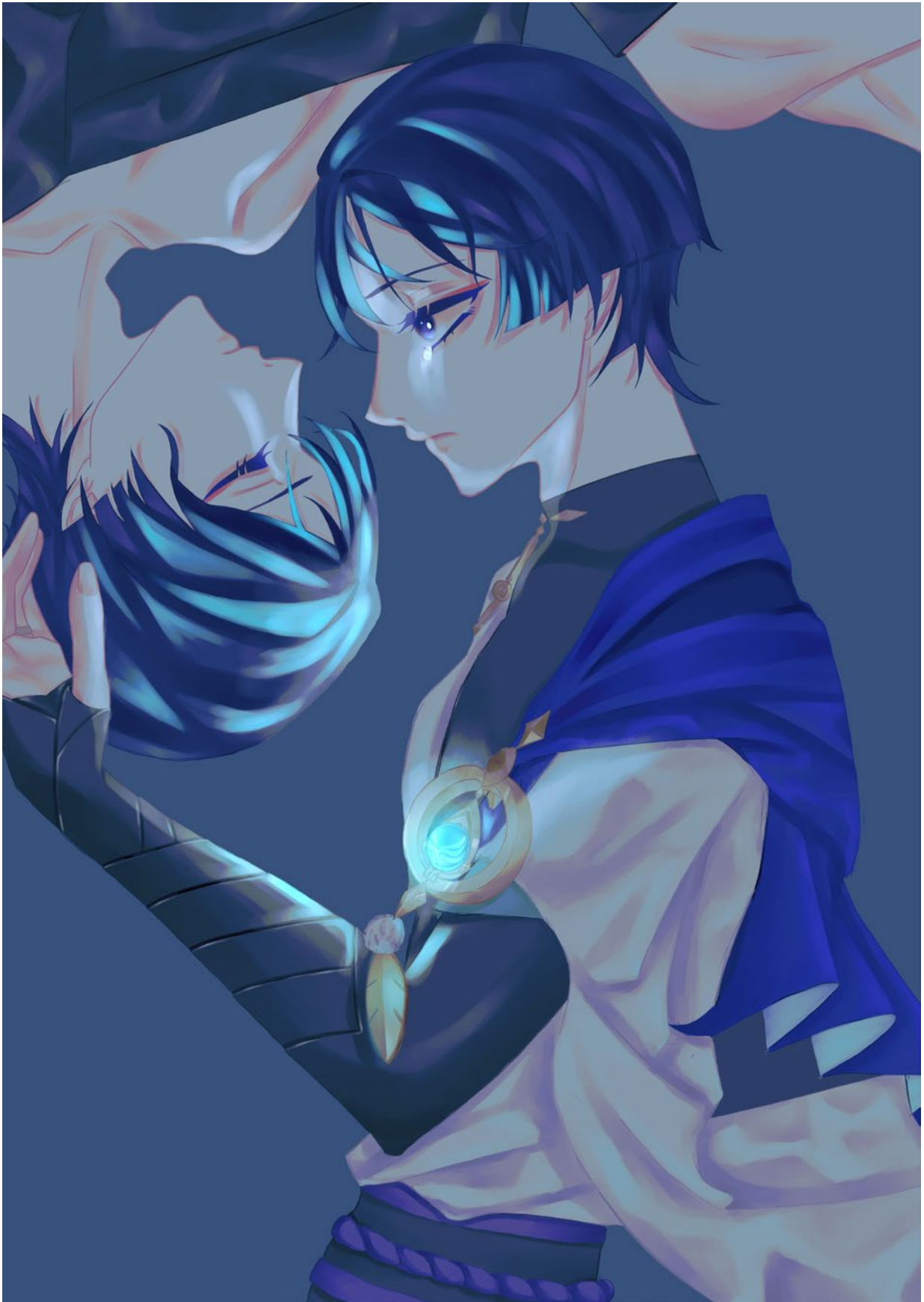
顔だけを切り取ってアイコンにする人がほとんどなので、背景は描かずに顔メインで制作しました。

7. 著作権イラスト



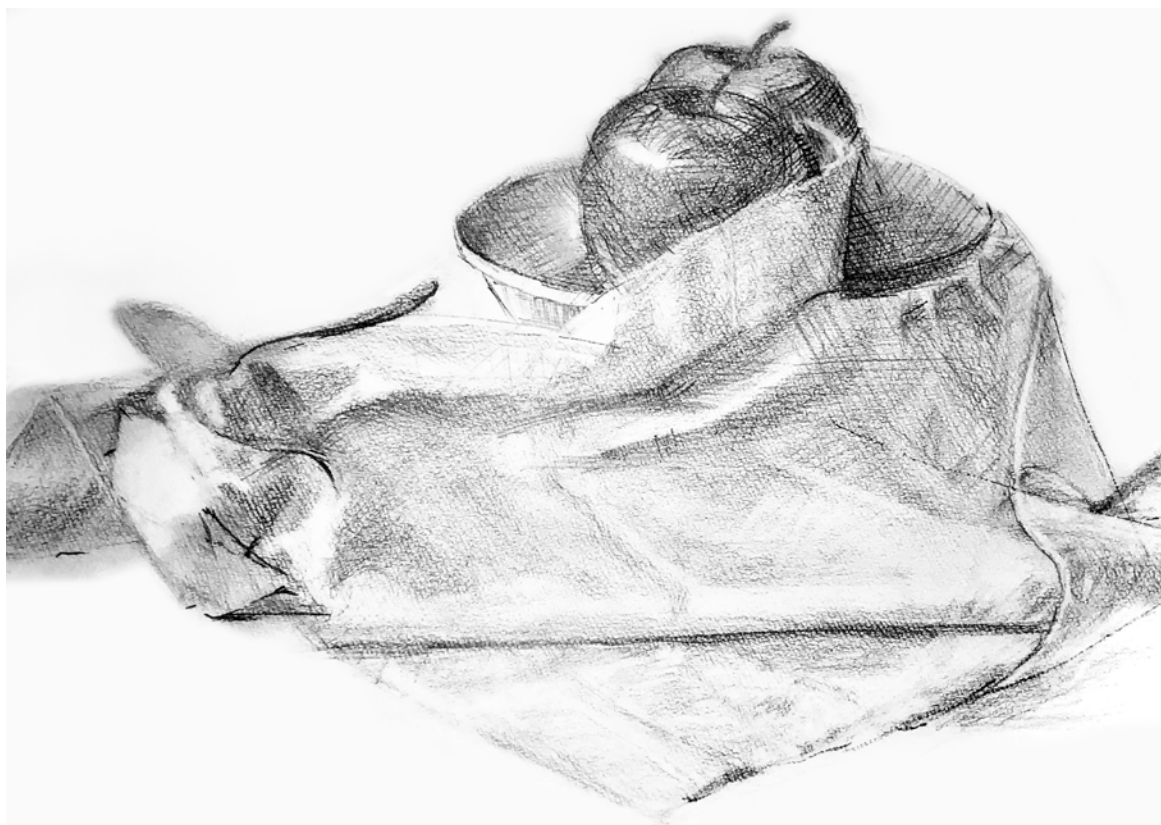
ゲーム「原神」から
キャラクター名「エウルア」

7. 版權イラスト



ゲーム「原神」から
キャラクター名「放浪者」

8.デッサン



制作時間

6時間



制作時間

30分

9.モンスターデザイン

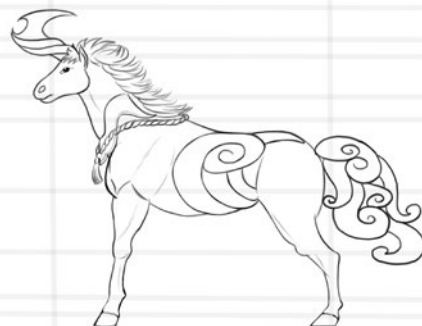
デザイン画



制作時間

3時間

3面図



制作時間

6時間



Thank you

