



HANGAR

Tris数：478万・制作期間：6ヶ月
制作時間：357h・製作したアセット数：44個

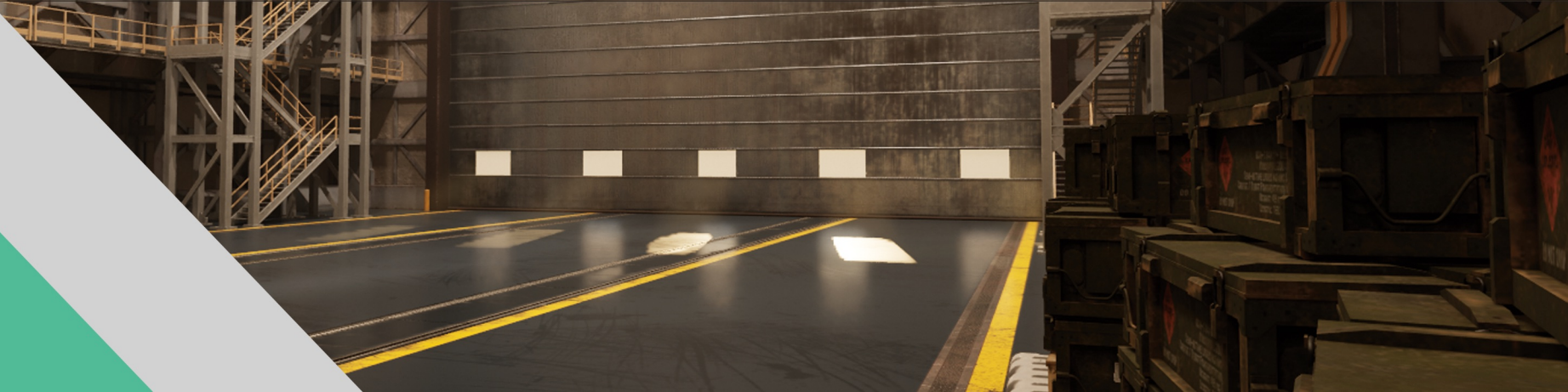


Ae

Ps



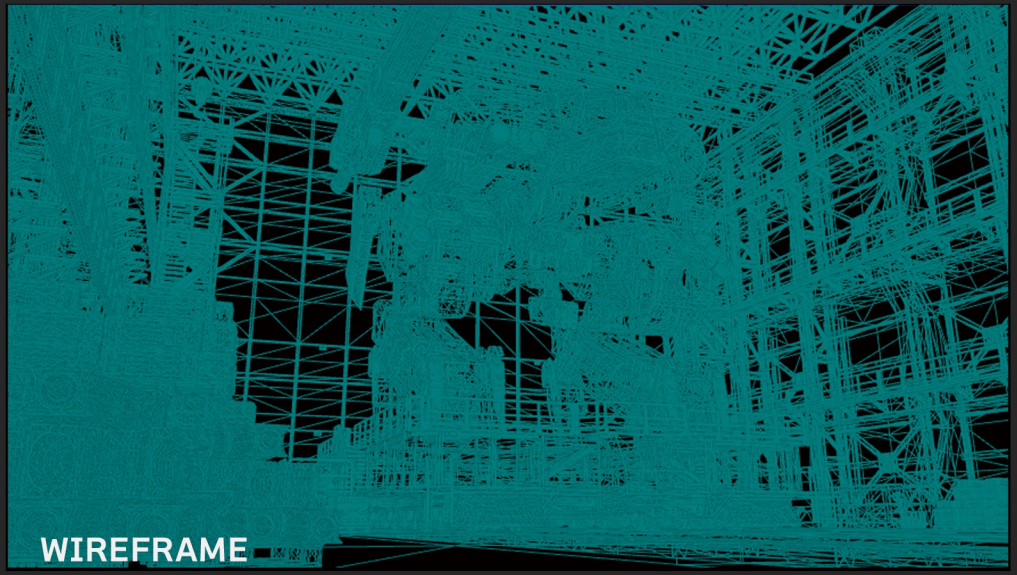
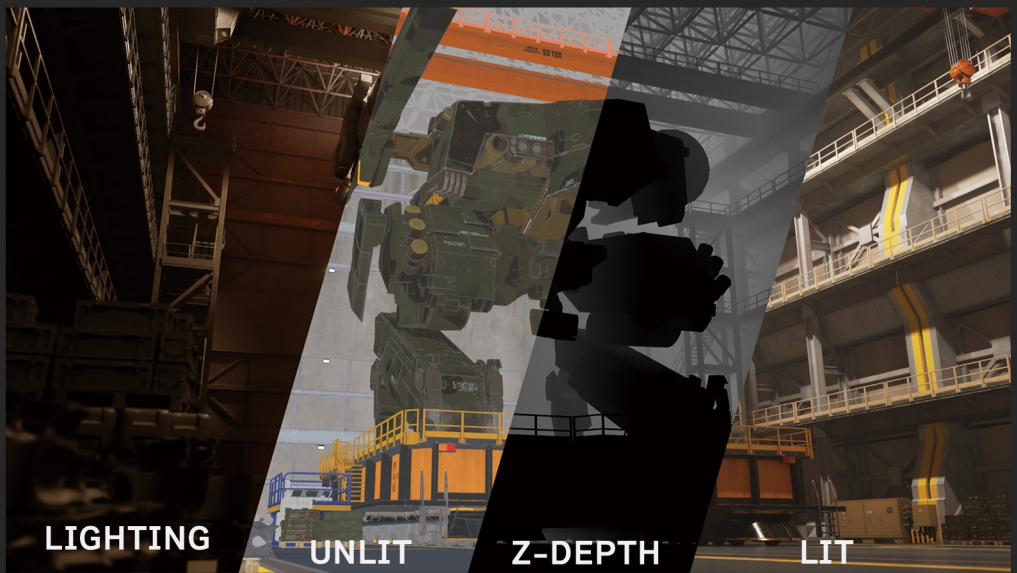
• 2023/09/15



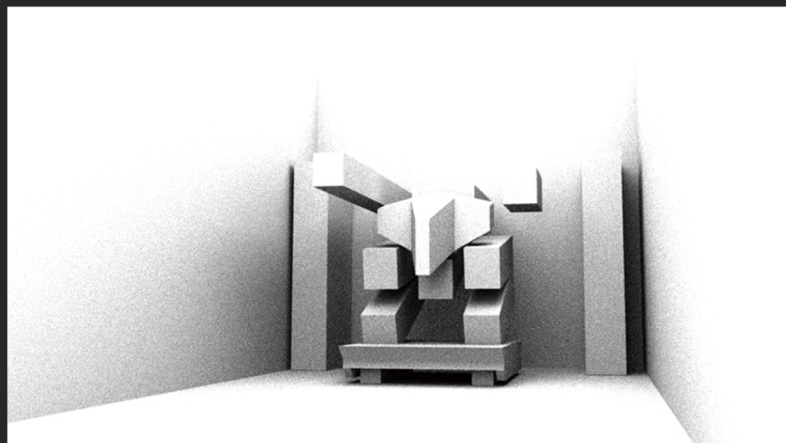


夕方にシャッターが開いてる中

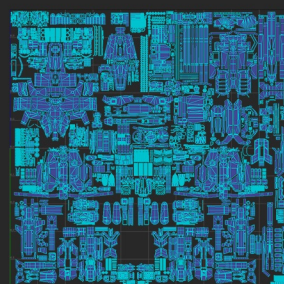
ステルスアクションゲーム『メタルギアソリッド』に登場する『METAL GEAR REX』という核搭載二足歩行戦車の格納庫を再考しました。特に資料集め、テクスチャリング、ライティングに気をつけました。資料集めは時間がかかり、壁や屋根の構造、床のマテリアルなどの勉強が必要でした。ライティング作業は暗すぎる所、光はどんなアングルであれば違和感が出ないか要調整でした。



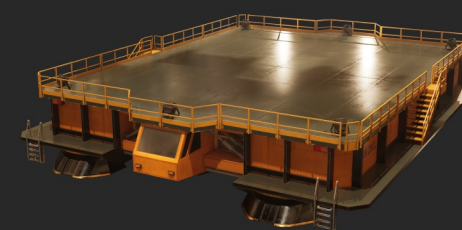
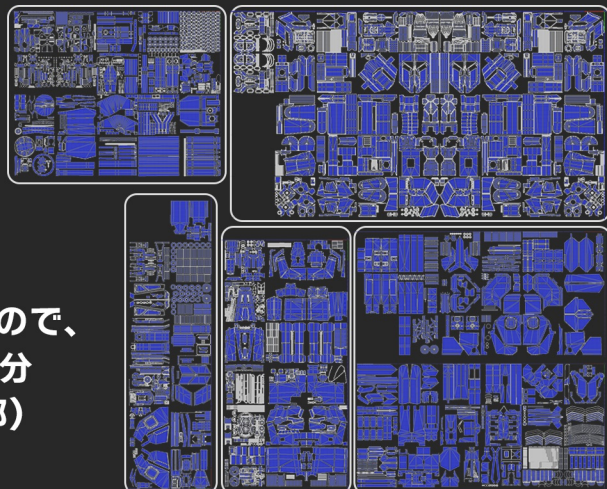
制作ノート・モデリング



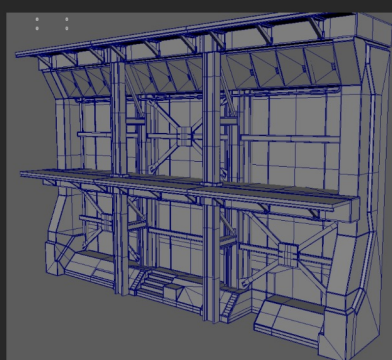
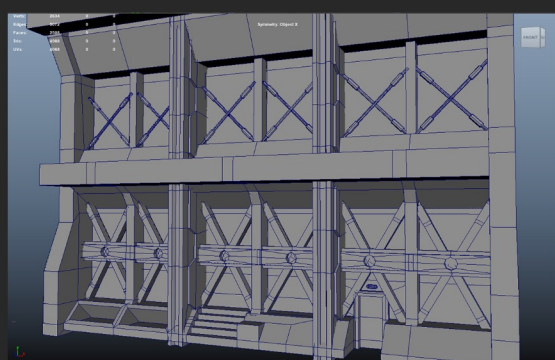
架空の近未来的な格納庫を作ろうと思ったのですが資料集めが大変でしたので、実際にある造船所などを参考に制作を始めました。大型メカの格納庫なので、17mの高さのものを格納する場合を考えて制作をしました。建築構造の研究はその分野を勉強している友達に質問したり、web上で情報を集めて取り組みました。以下は途中で遭遇した課題などとそれぞれの対策となります。



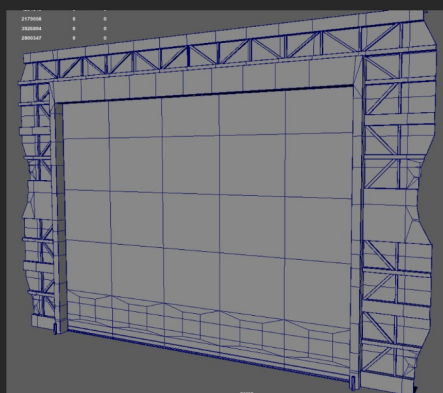
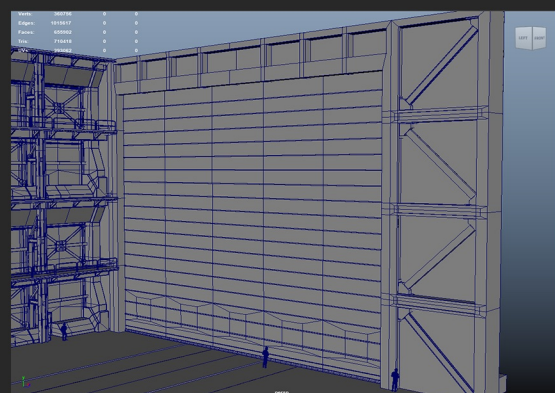
メカのUV・シーンに最大なものなので、1x1のUVだけでなく、各メカの部分（頭、武器、背中、脚の上部、下部）は別々のUVにわけました。



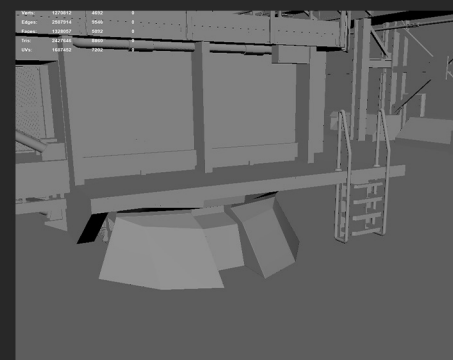
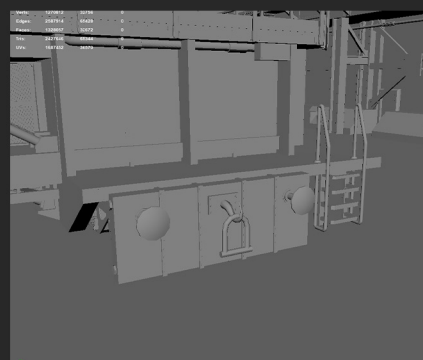
大型自走式キャリアは重量物運搬車（左）と平面軌道車（右）の合体です。



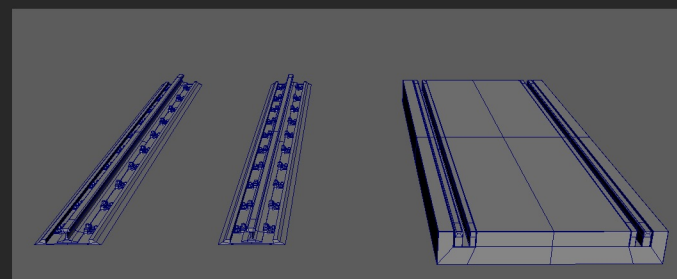
壁・最初制作した壁は現実にはない物だと気づきデザインを変えました。



門・門は壁の構造に合わせてデザインを変えました。



キャリア・左の画像は20世紀のものだと思われるので、デザインを変えました。

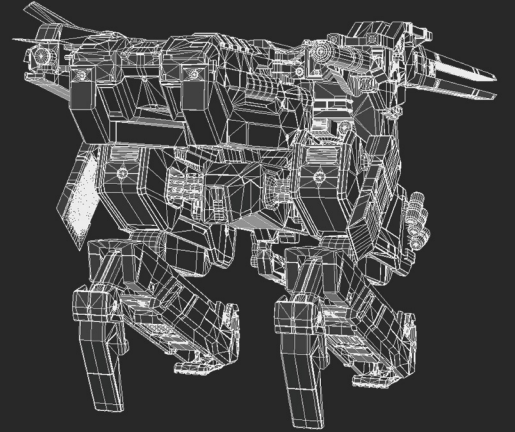


線路・出っ張っている線路が埋め込みの線路に変えて、床が平らできれいに見えるようにしました。

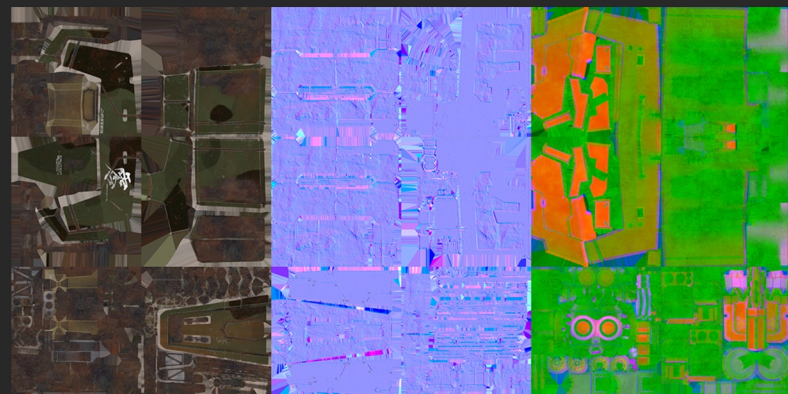
① METAL GEAR REX
Tris数 : 248,627

感想

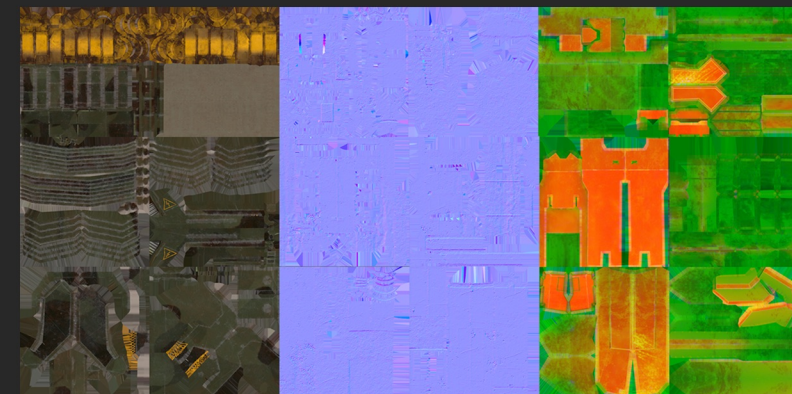
自分が格好良いと思うものに挑戦したいというきっかけでこのプロジェクトを始めました。このモデルの制作中にトポロジー、ハードサーフェスなどを理解することが出来てきました。



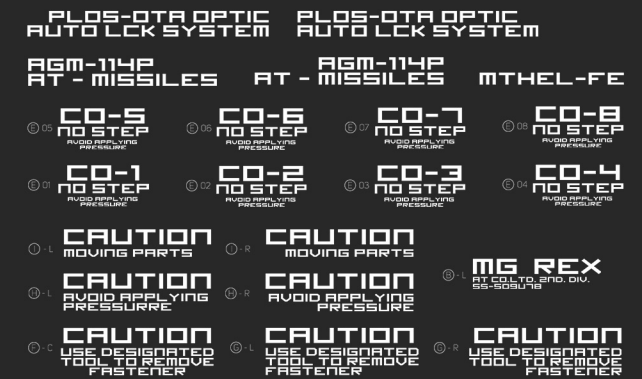
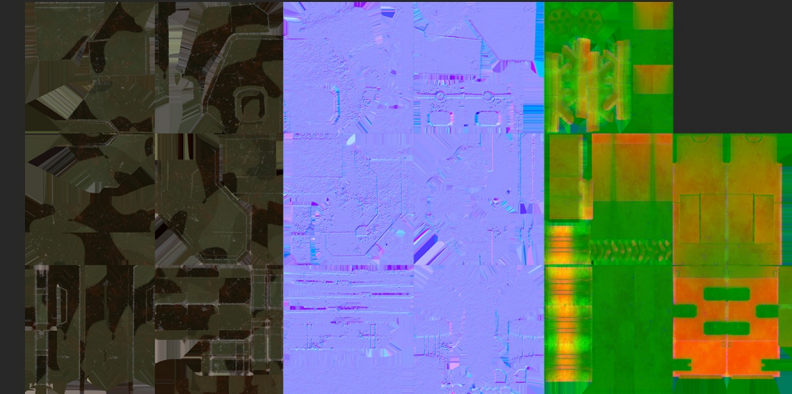
頭・6x3



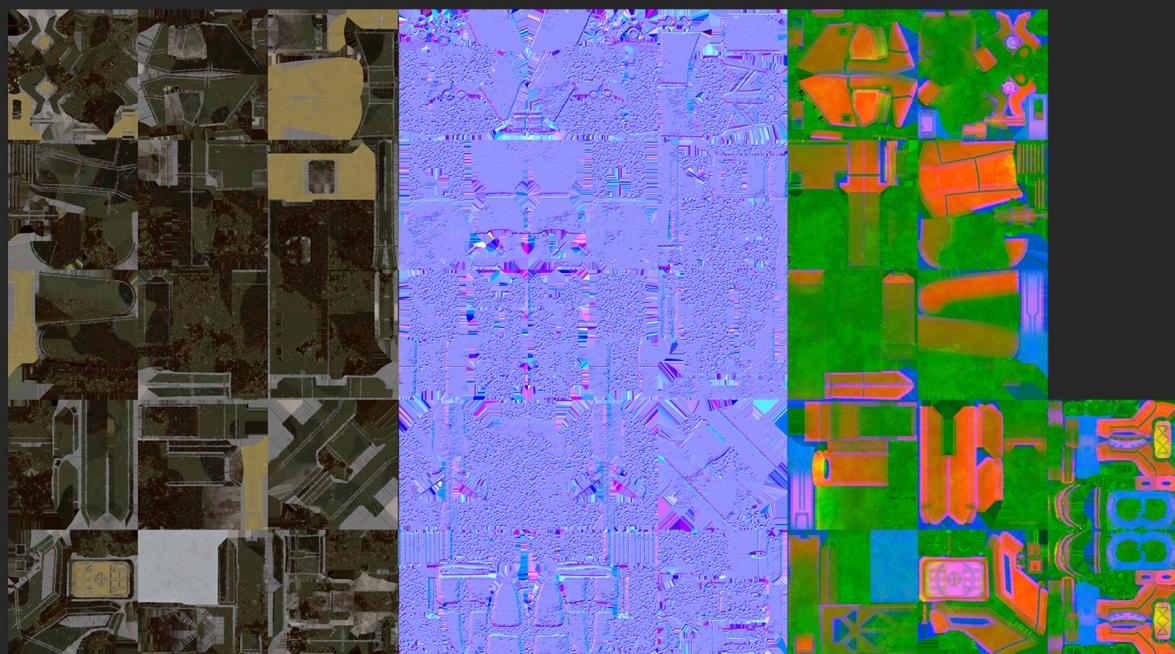
背中・6x3



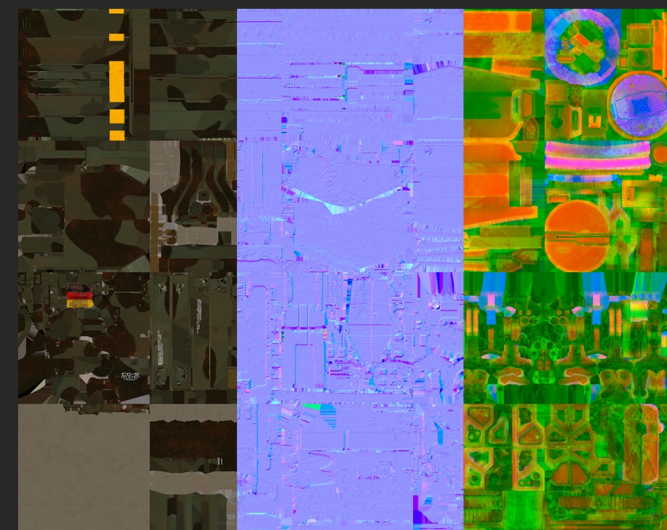
下部脚・6x3



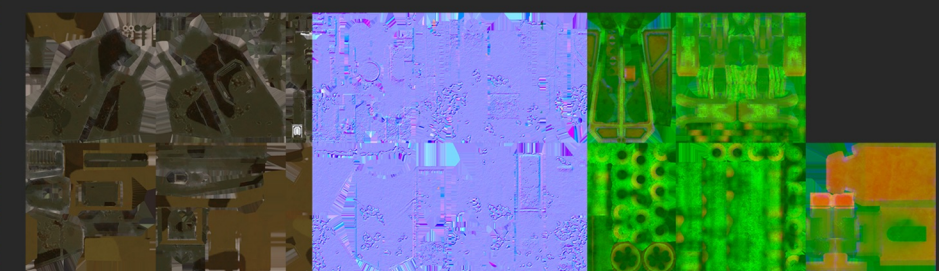
下部脚・9x5



武器・6x4

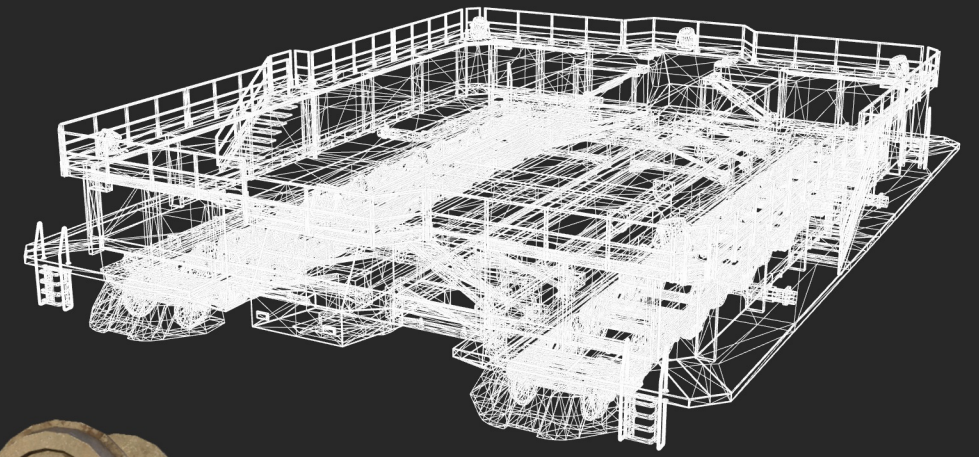
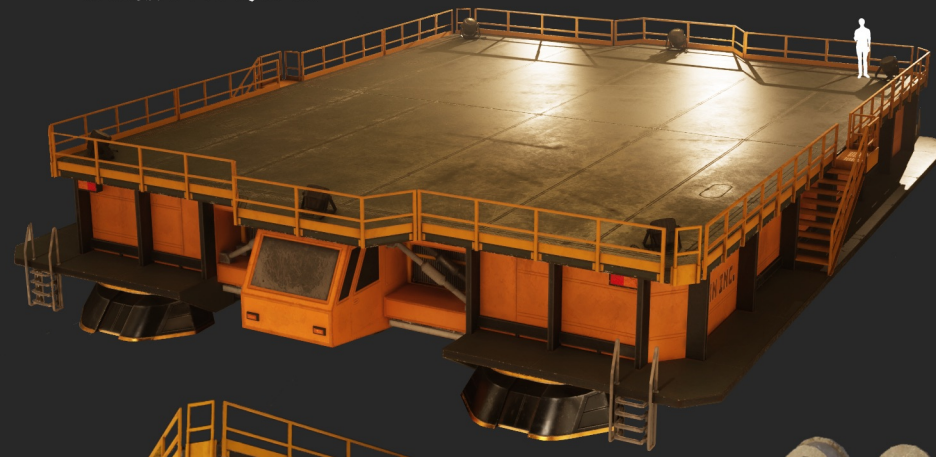


コアボディ・6x2



テクセル密度 : 10.0~ ・ 画像解像度 : 1024x1024

② PLATFORM CARRIER 大型自走式キャリア
Tris数 : 244,520



輪軸



平面軌道車

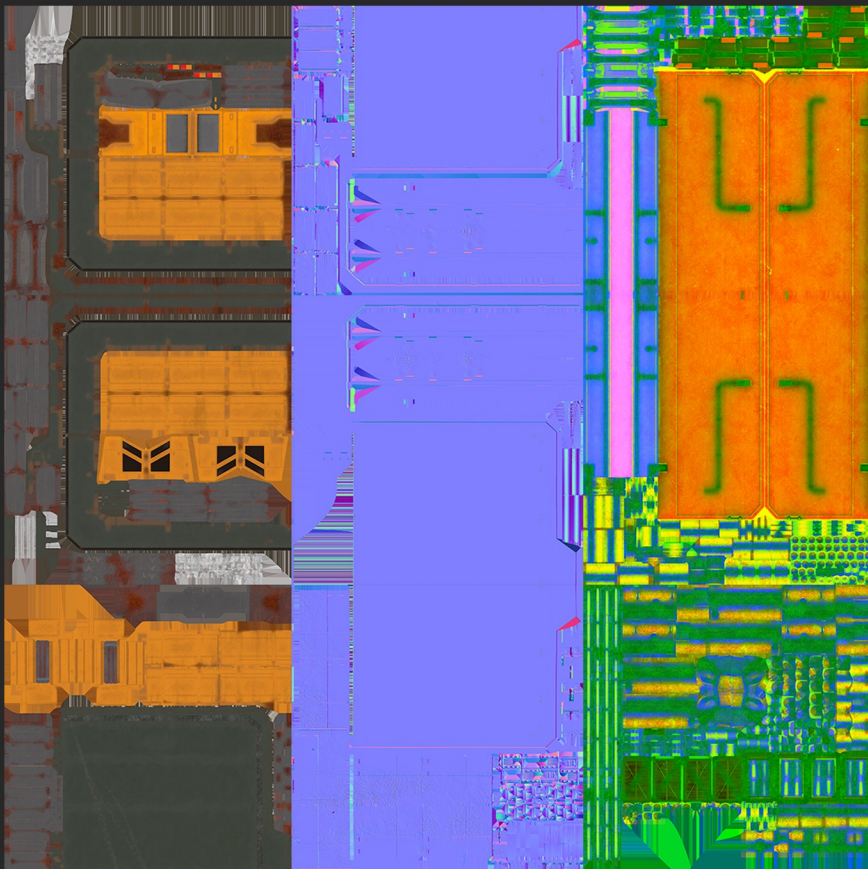


スポットライト

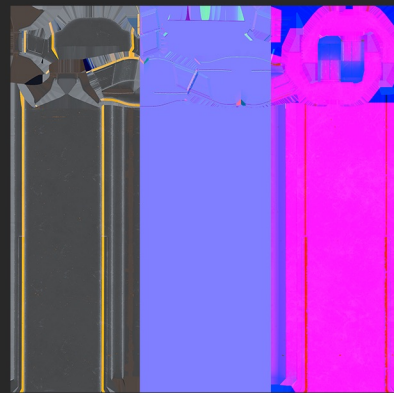


手すり

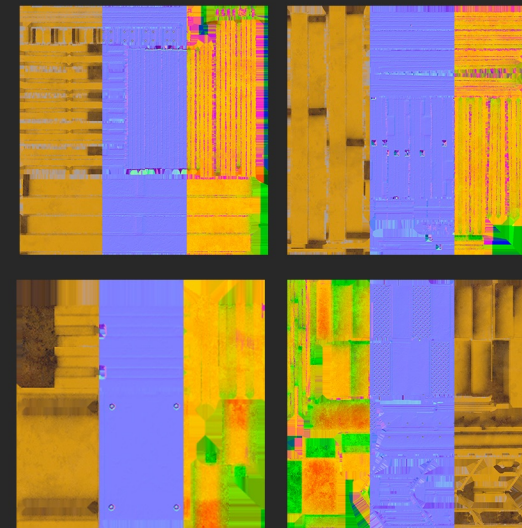
階段



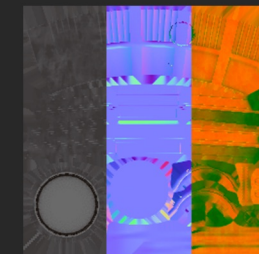
大型自走キャリア・3x3



平面軌道車・1x1

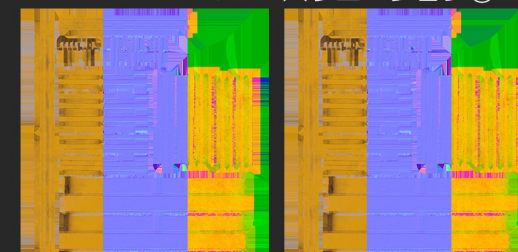
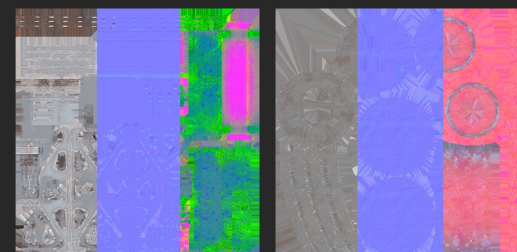


輪軸・1x1



スポットライト
1x1

バリエーション① バリエーション②



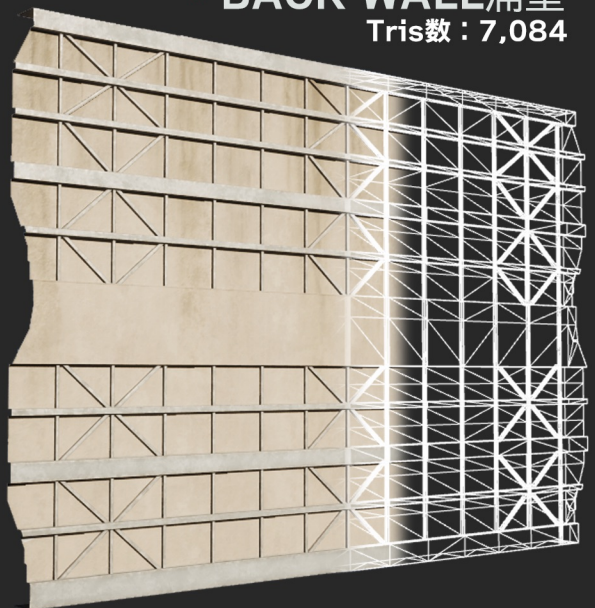
手すり①・1x1

S-53



テクセル密度 : 10.0~18.0
画像解像度 : 256x256
1024x1024
2048x2048

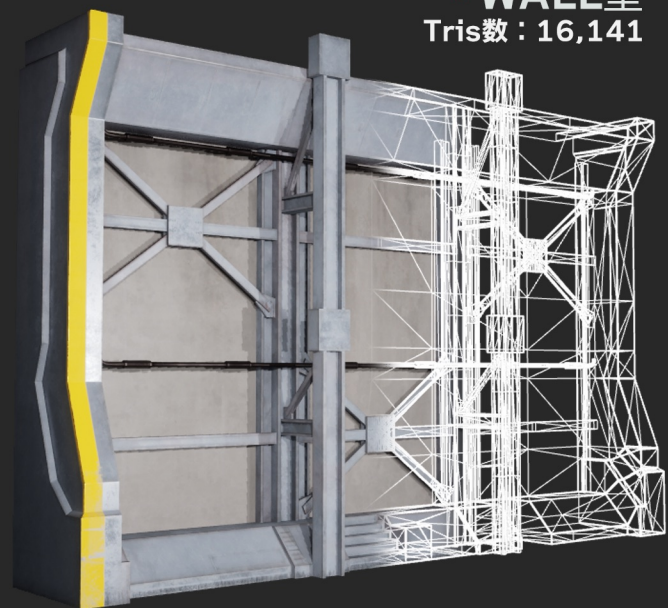
• BACK WALL 浦壁
Tris数 : 7,084



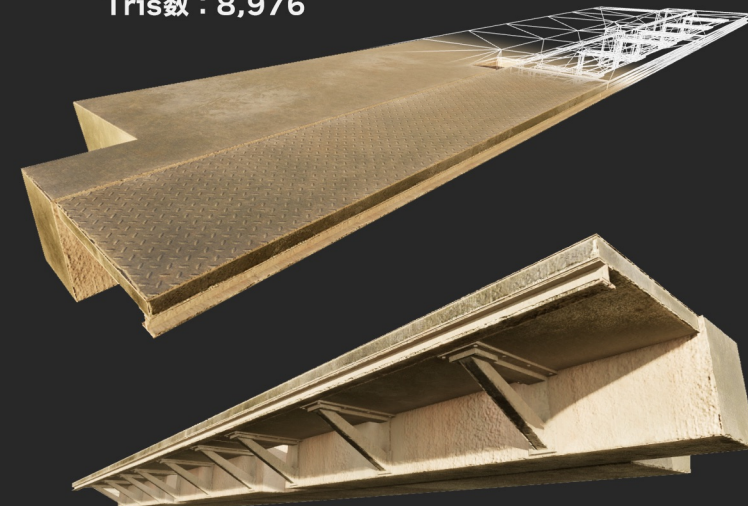
• SHUTTER シャッター
Tris数 : 8,404



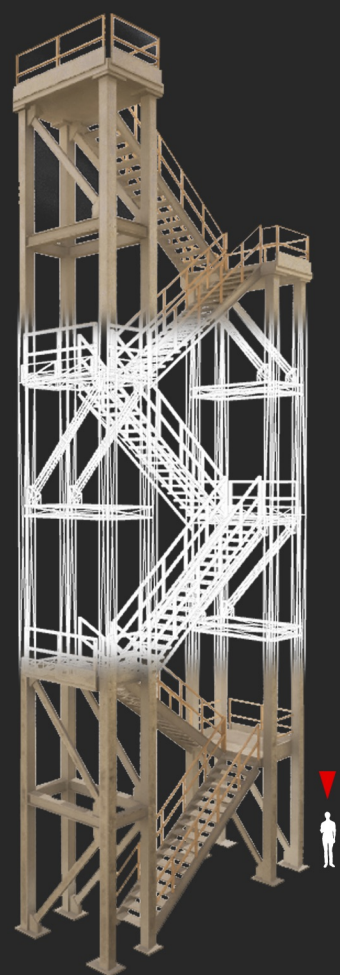
• WALL 壁
Tris数 : 16,141



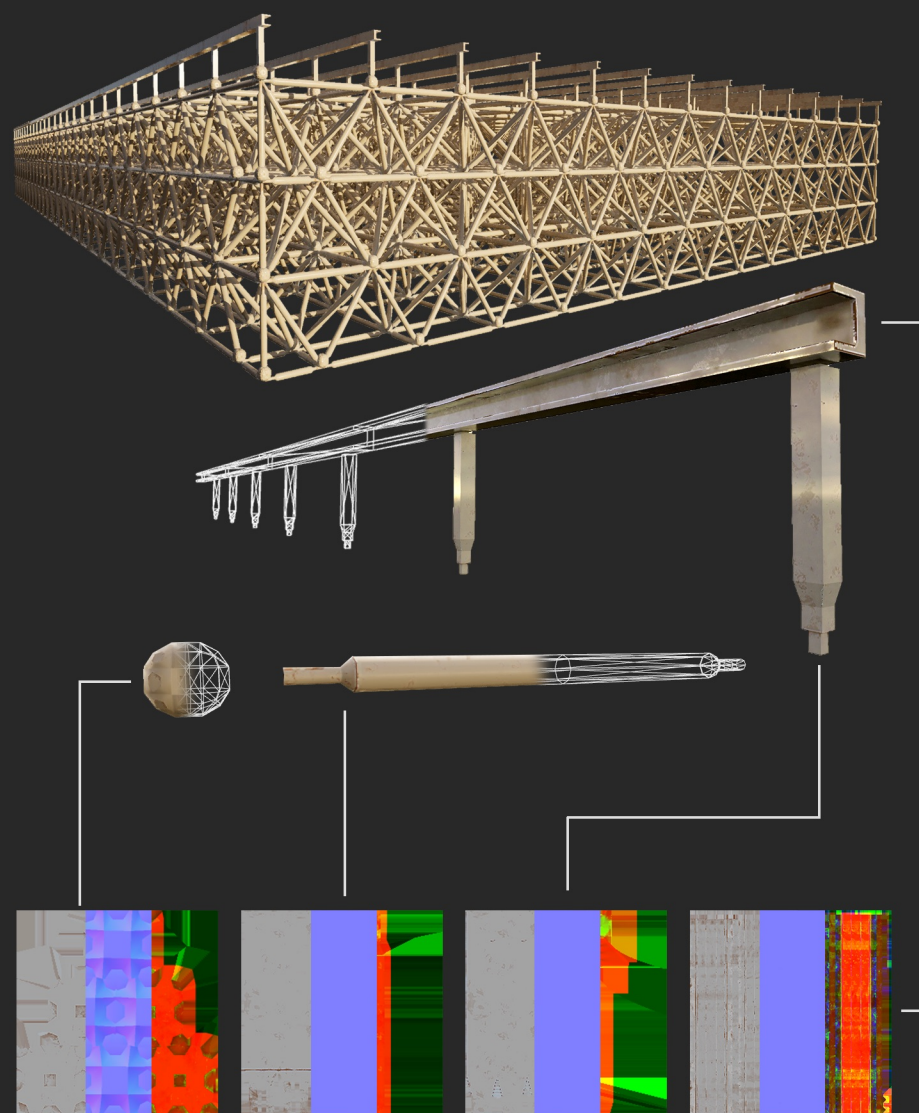
• WALKWAY 張出歩道
Tris数 : 8,976



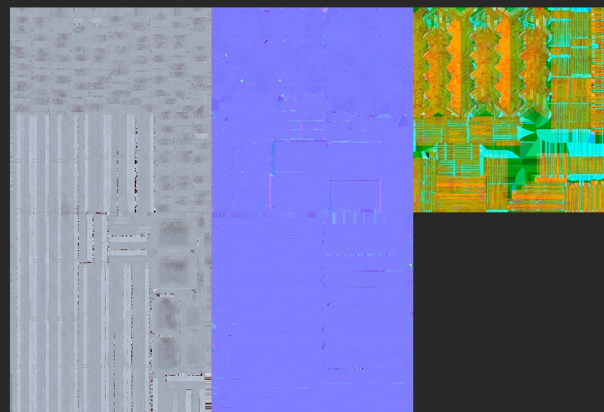
• STAIR 階段
Tris数 : 70,324



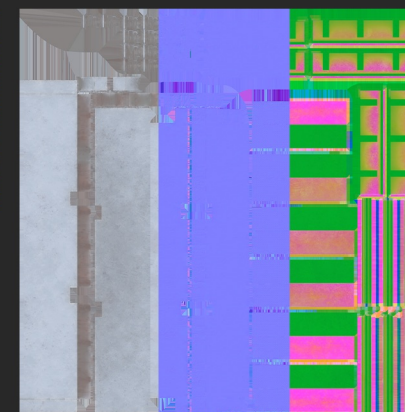
• SPACE FRAME スペース・フレーム構造
Tris数 : 1,013,962



階段・3x2



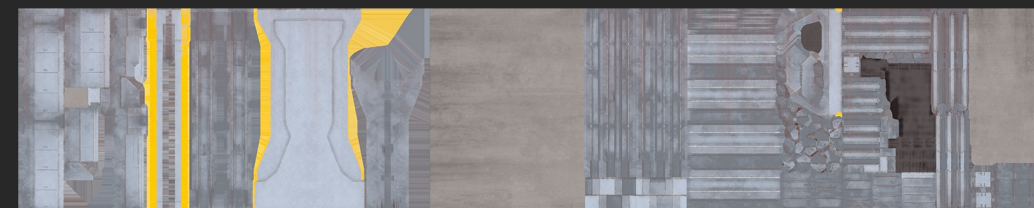
張出歩道・1x1



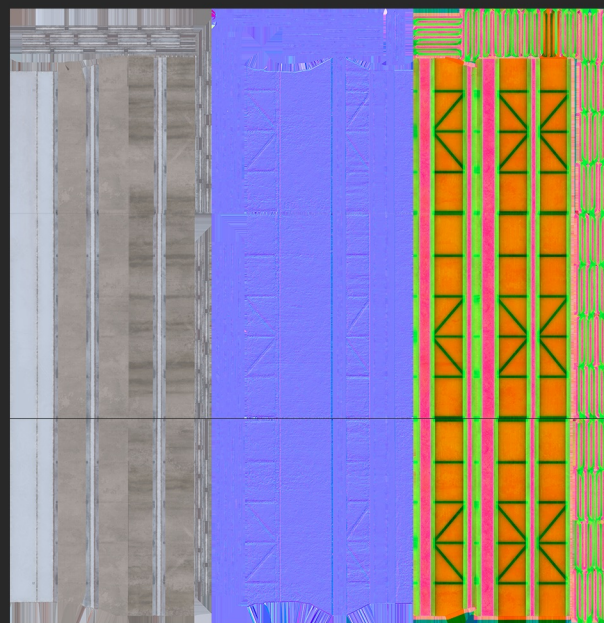
テクセル密度 :
9.0~12.0

画像解像度 :
256x256
2048x2048

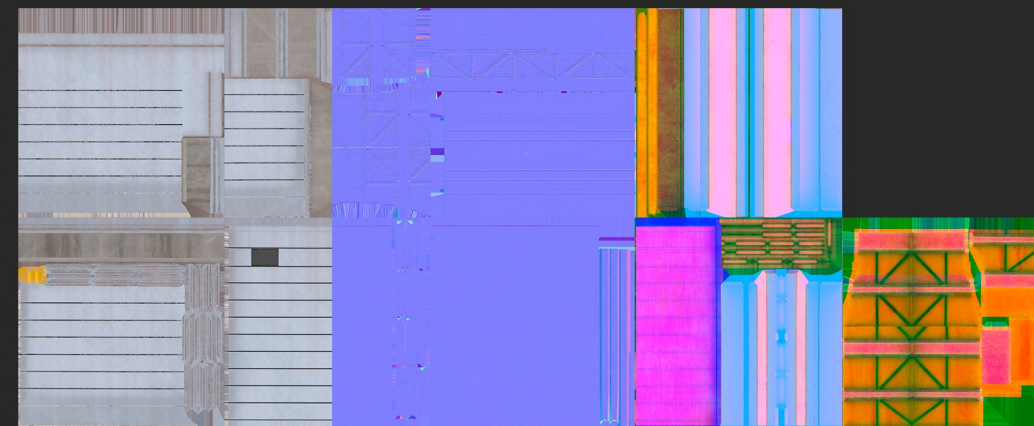
壁・5x1

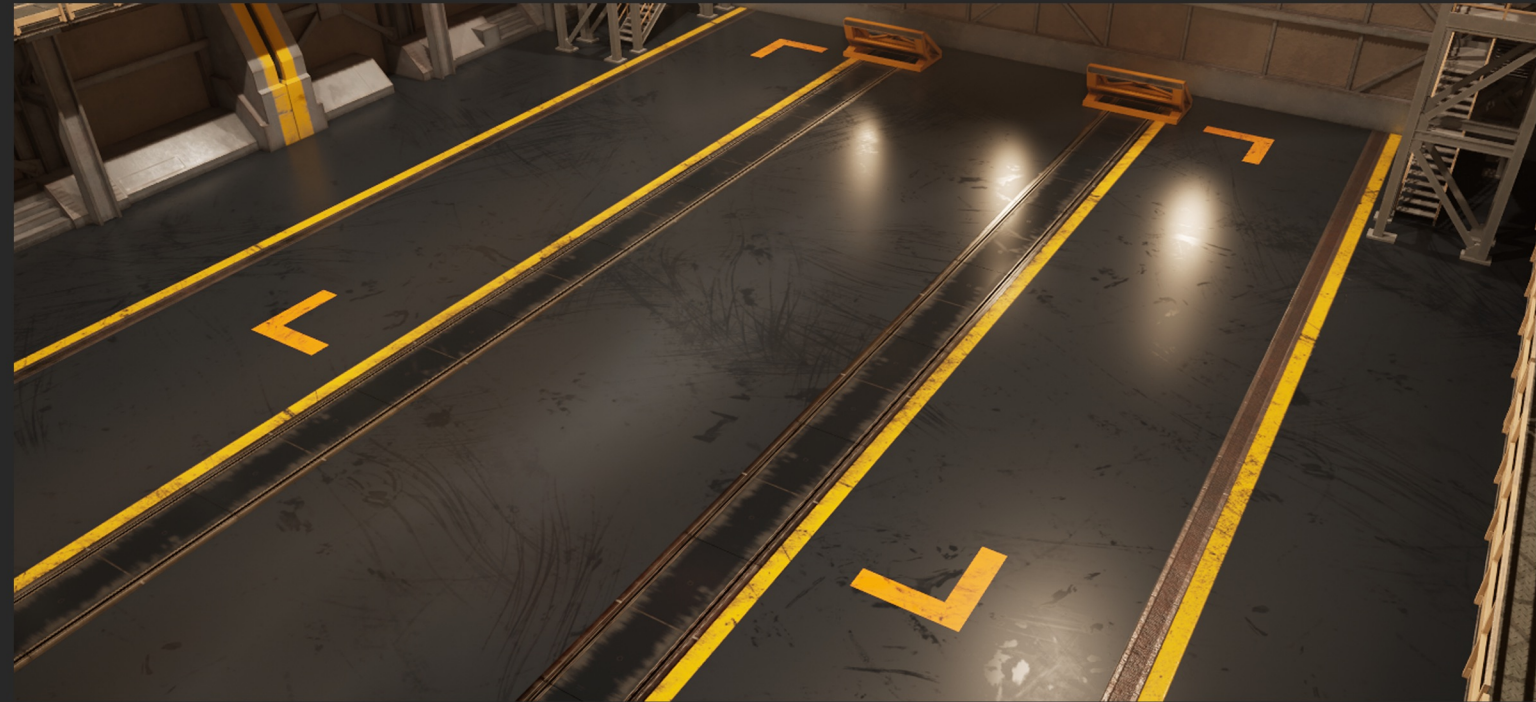
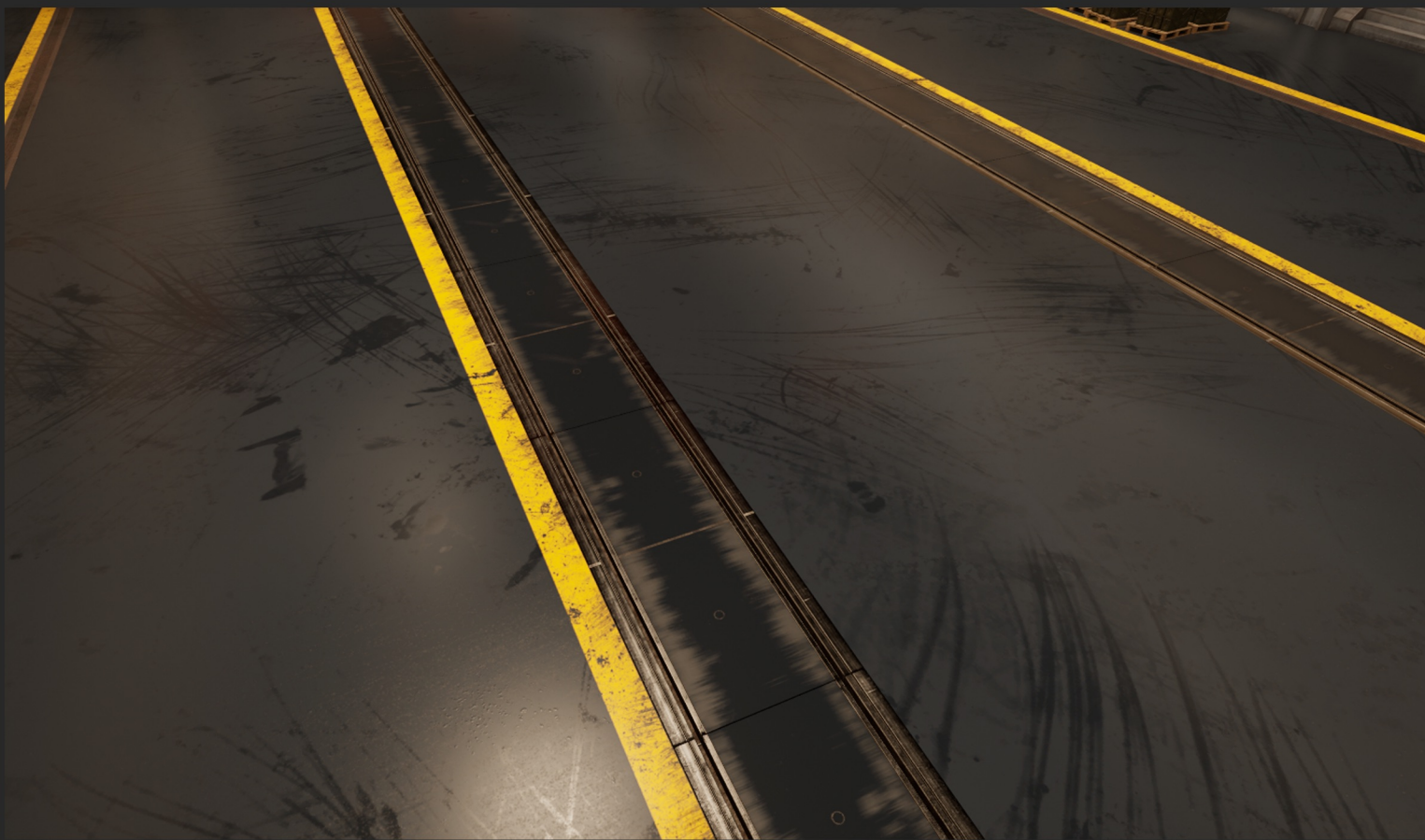


浦壁・3x3

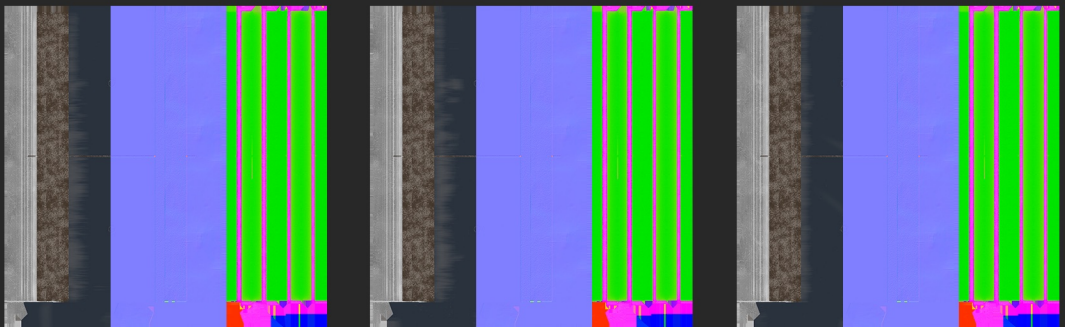
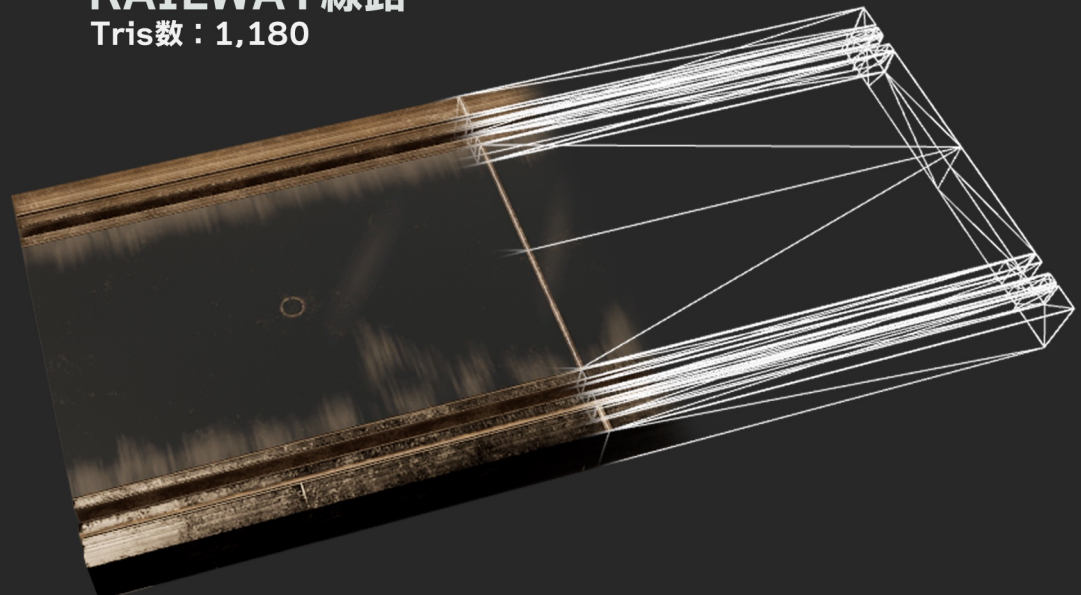


シャッター・5x2





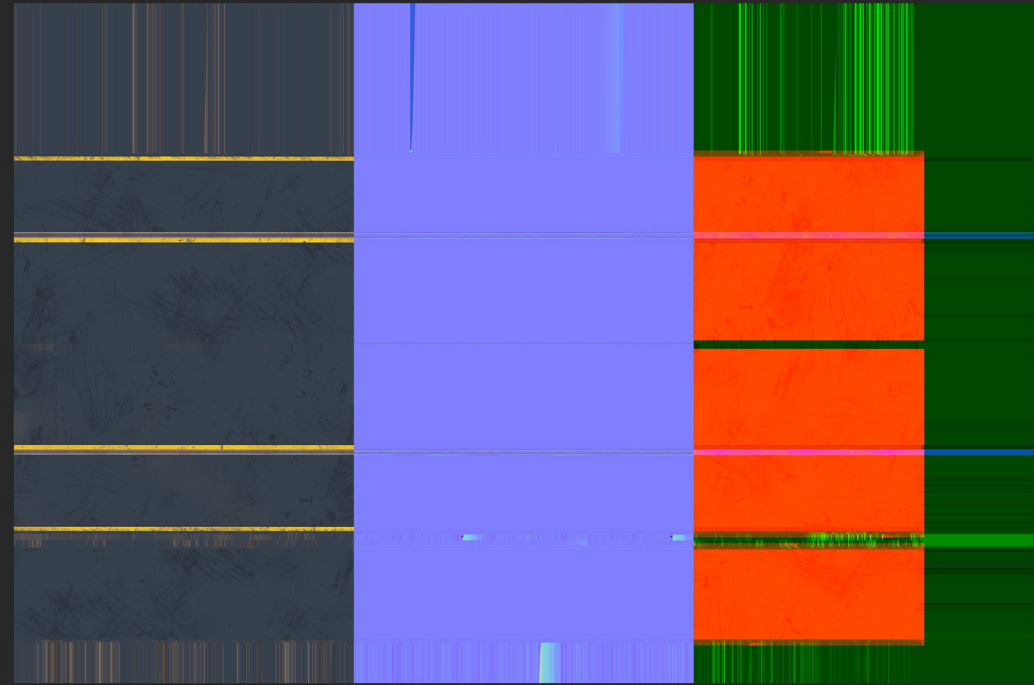
• RAILWAY線路
Tris数 : 1,180



①

②

③



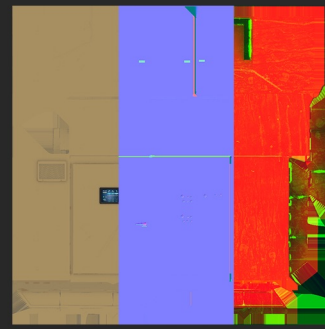
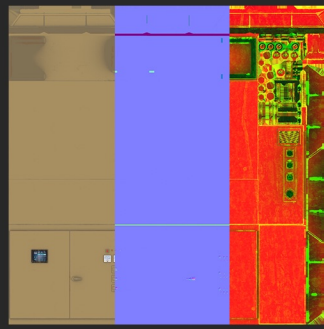
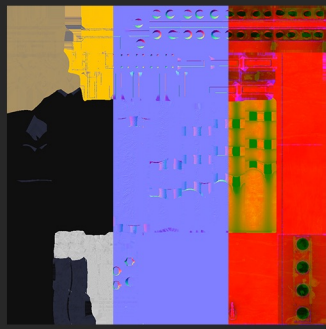
テクセル密度 :
10.0~

画像解像度 :
1024x1024
4096x4096

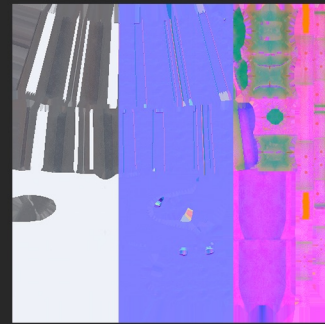
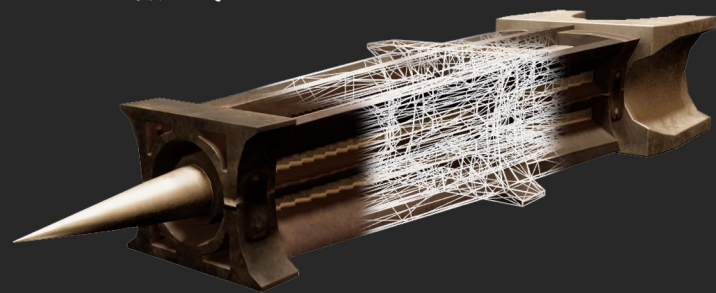
デカールマスク



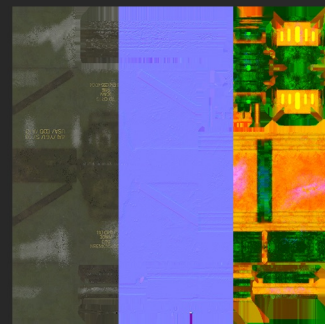
• ELECTRIC BOX 配電盤
Tris数 : 8,644



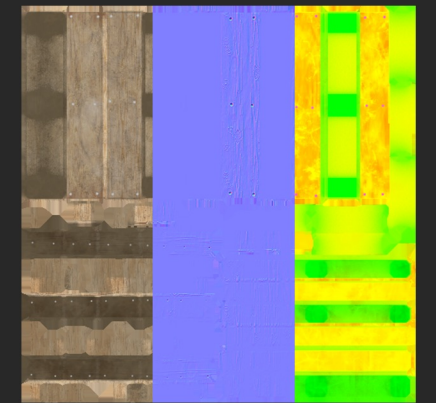
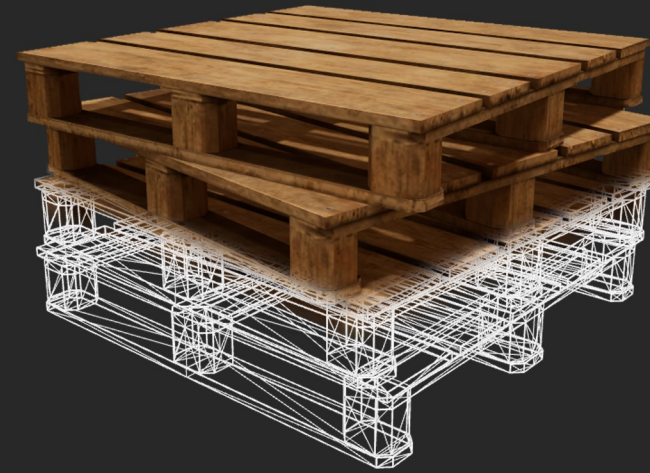
• RAILGUN SLUG レールガンの弾薬
Tris数 : 7,996



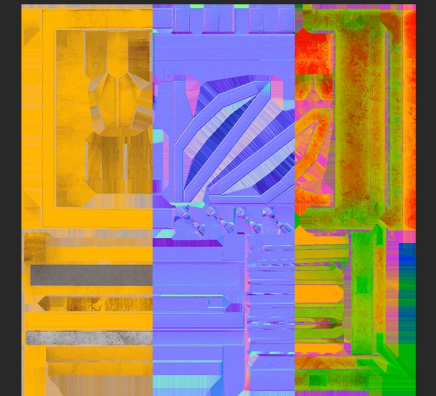
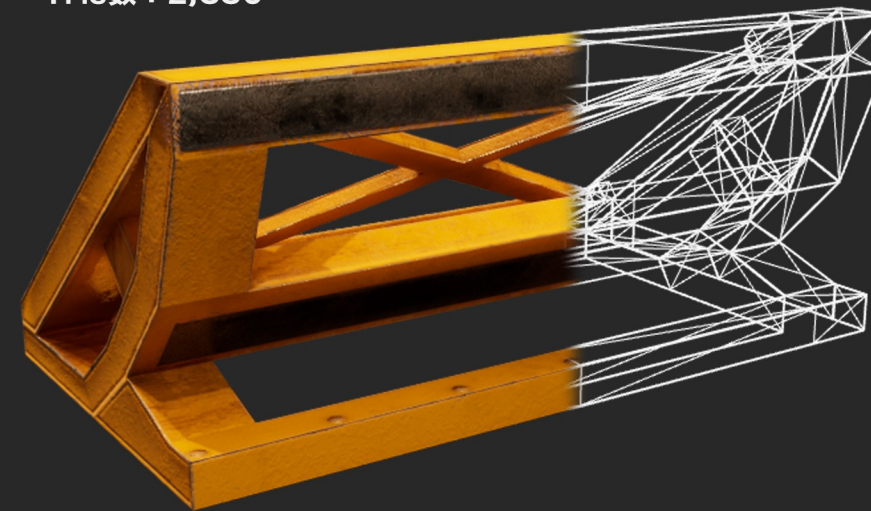
• AMMO BOX 弾薬箱
Tris数 : 9,560



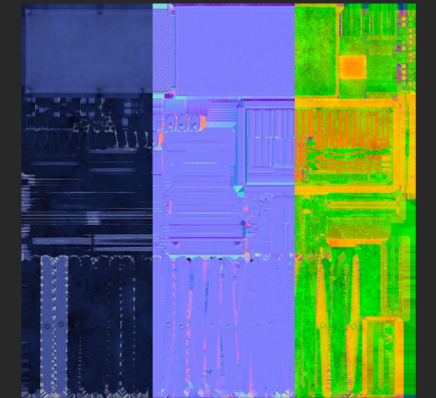
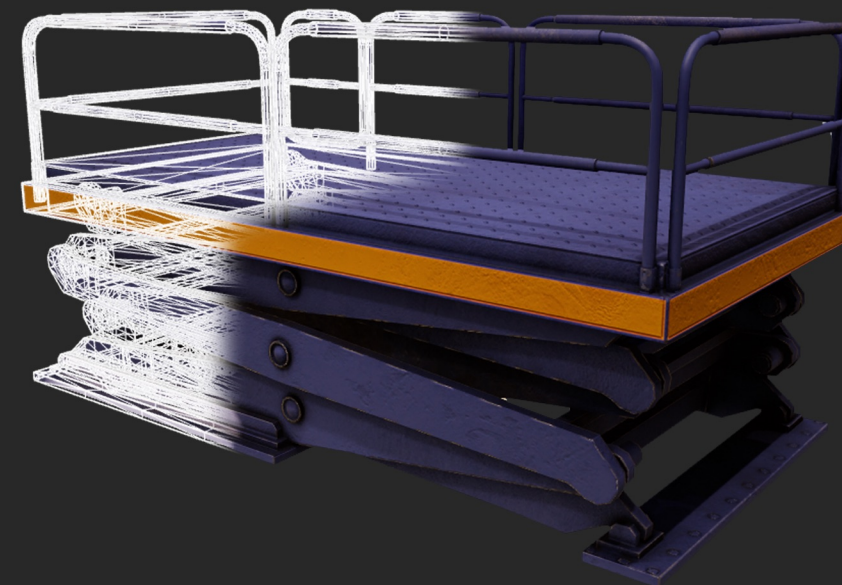
• WOODEN PALLET 木製パレット
Tris数 : 4,432



• BUFFER STOP 車止め
Tris数 : 2,330



• SCISSOR LIFT シザーリフト
Tris数 : 33,044



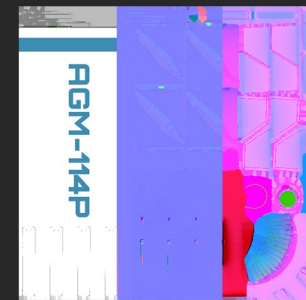
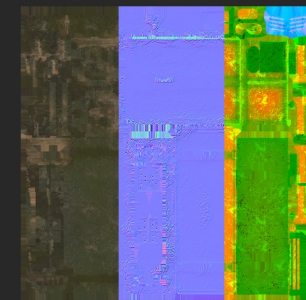
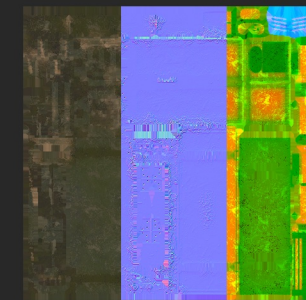
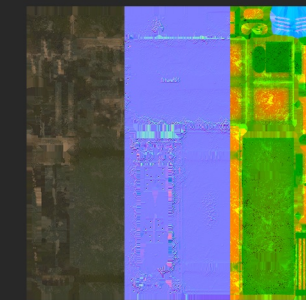
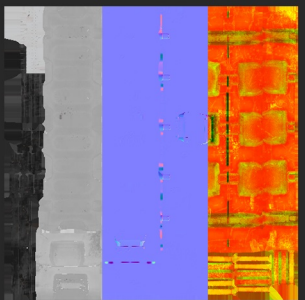
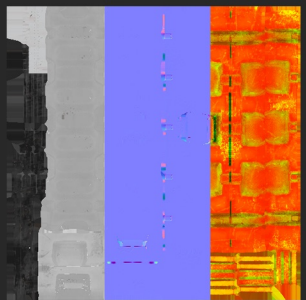
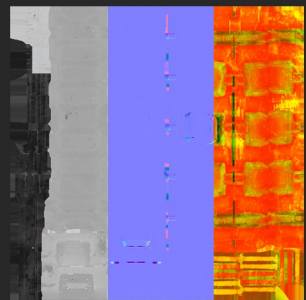
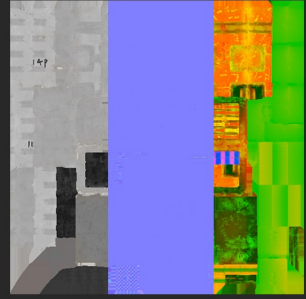
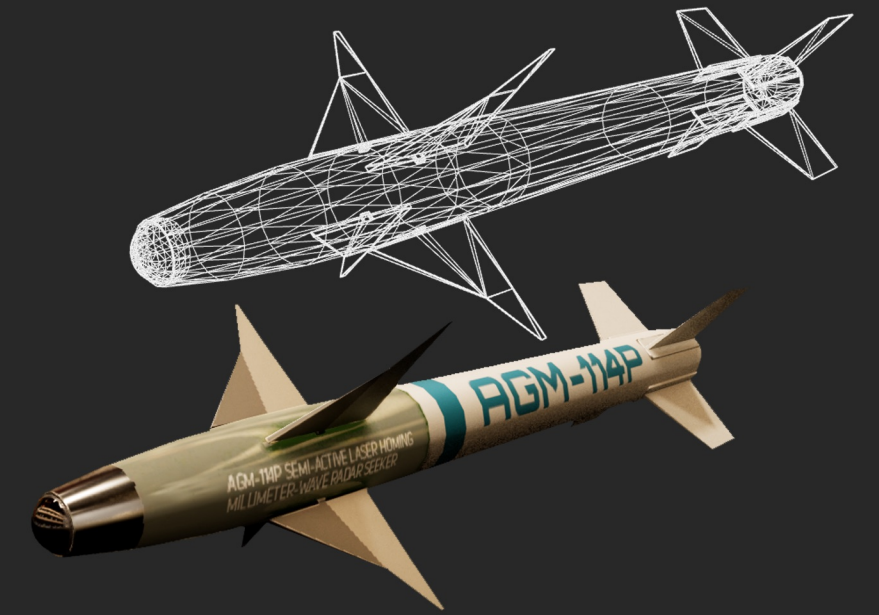
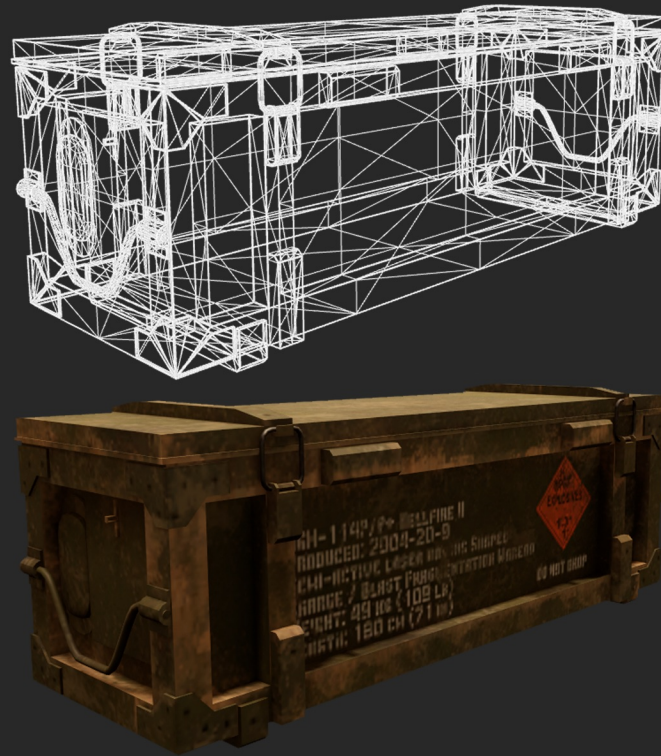
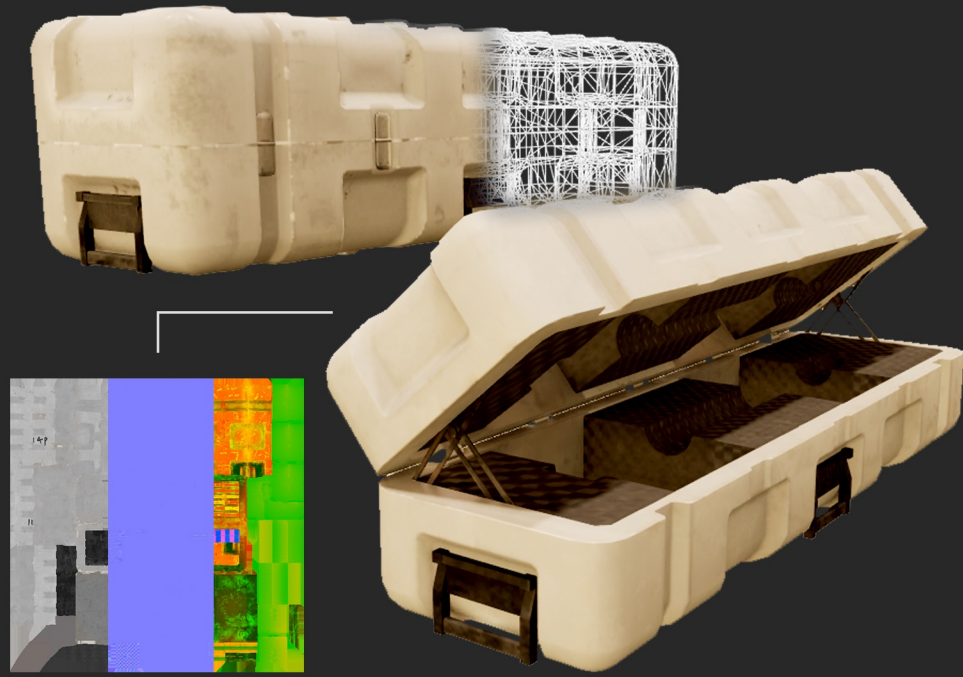
• MISSILE BOXミサイル箱

Tris数 : 12,236

Tris数 : 15,159

• MISSILEミサイル

Tris数 : 2,904



①

②

③

①

②

③

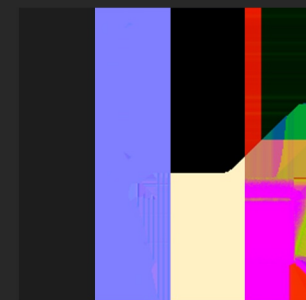
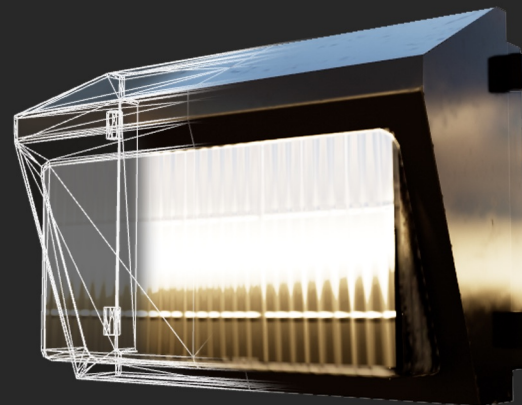
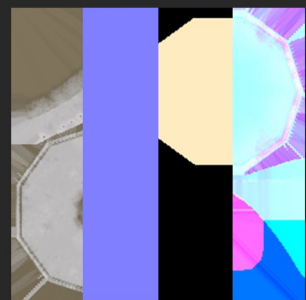
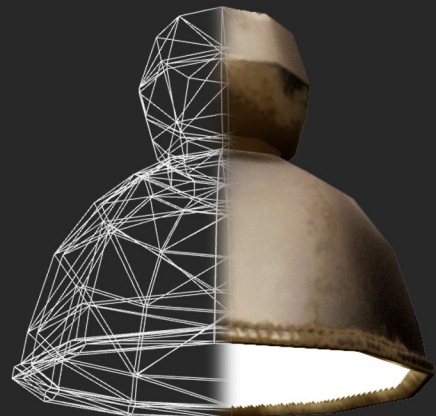
⑦ CEILING OBJECT 天井にある物

• CEILING LAMP天井ライト

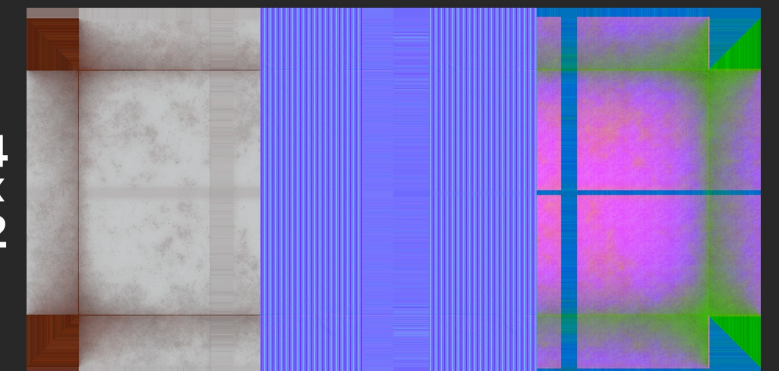
Tris数 : 400

• CEILING LAMP天井ライト

Tris数 : 538

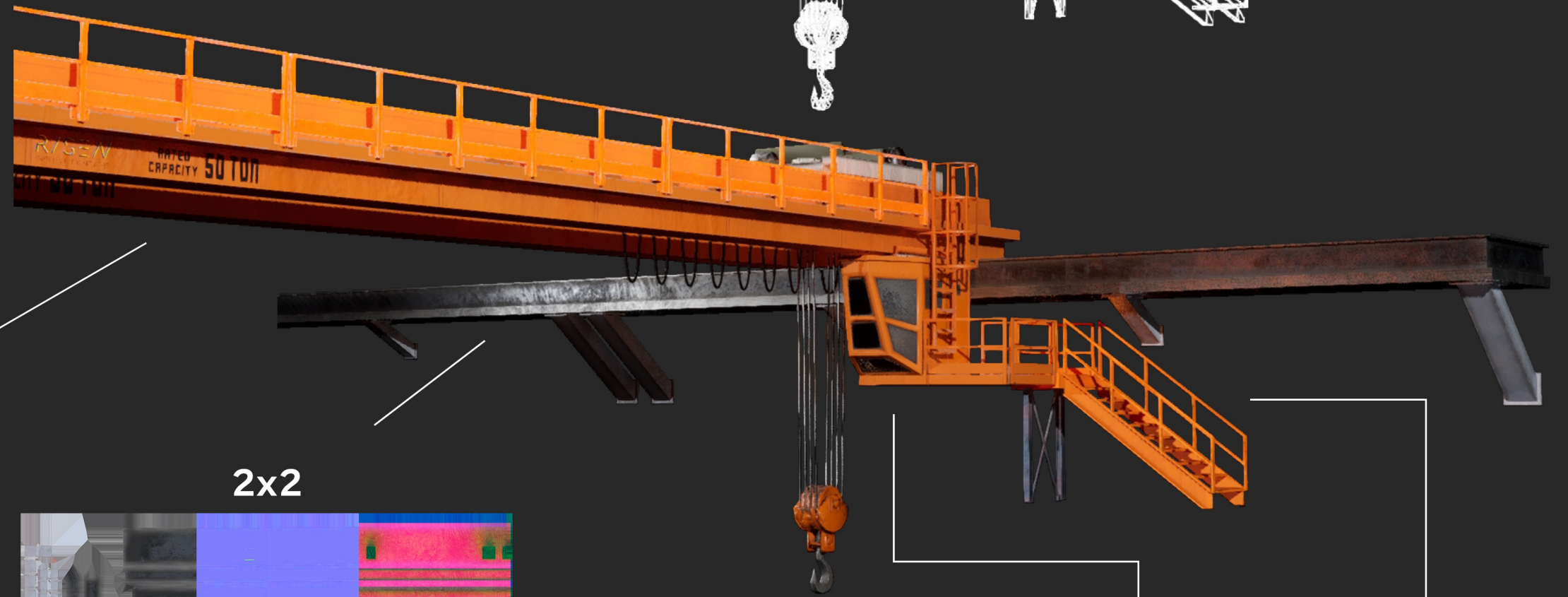
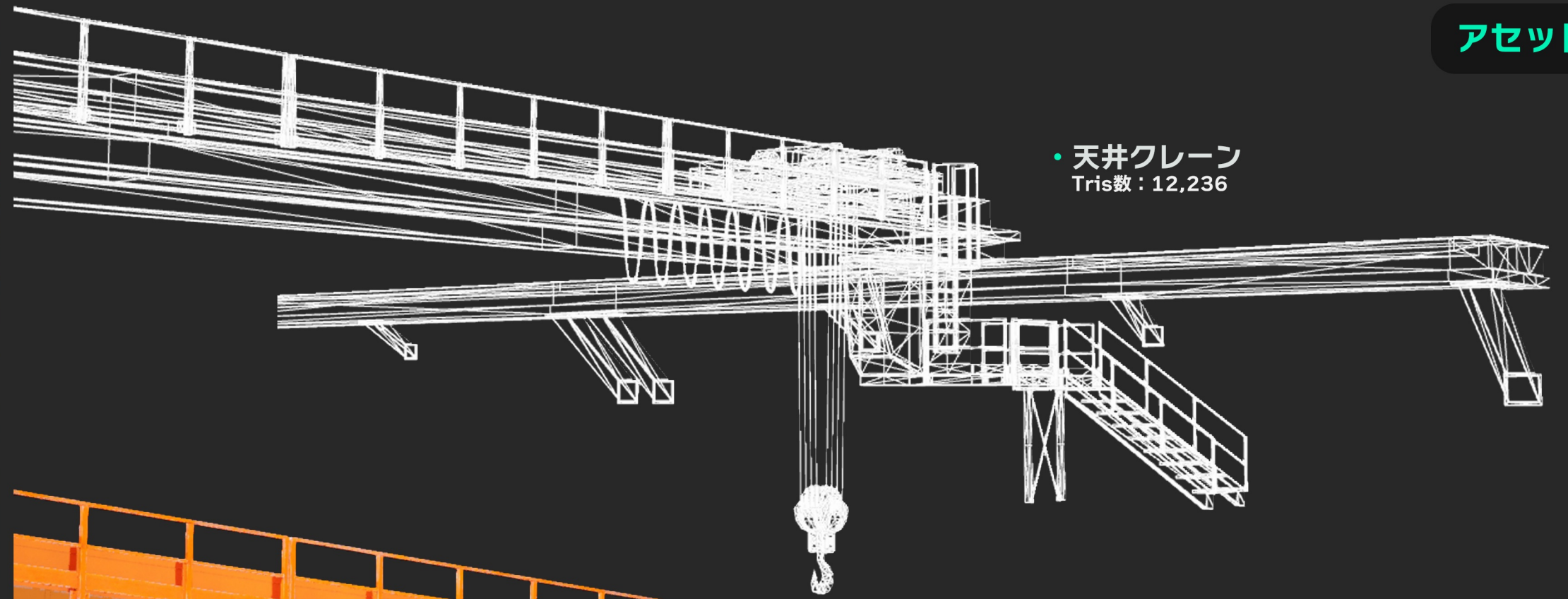


• ROOF天井



4
x
2

天井クレーン
Tris数 : 12,236



2x2

2x2

